

**SERVICE CORRECTIONNEL DU CANADA
DIRECTION DES INSTALLATIONS
SYSTÈMES DE SÉCURITÉ ÉLECTRONIQUES**

31 juillet 2014

EXIGENCES DE CONCEPTION

**POUR L'INTERFACE UTILISATEUR GRAPHIQUE DE L'OPÉRATEUR
POUR LE SYSTÈME D'ALIMENTATION ET D'ÉCLAIRAGE
DES UNITÉS RÉSIDENTIELLES**

TABLE DES MATIÈRES

TABLEAU DES ABRÉVIATIONS.....	4
TABLEAU DES DÉFINITIONS	6
1. INTRODUCTION.....	10
2. PORTÉE	11
3. PUBLIC CIBLE	12
4. GÉNÉRALITÉS.....	13
5. EXIGENCES DE CONCEPTION.....	14
5.1 Généralités	14
5.1.1 Interface utilisateur.....	14
5.2.1 Facteurs humains.....	14
5.3.1 Exigences des autres systèmes non gérés par cette IU.....	14
6 EXIGENCES OPÉRATIONNELLES	15
6.1 Fonctions ou tâches opérationnelles.....	15
6.1.1 Commande de l'éclairage et de l'alimentation au poste de contrôle du bureau de la rangée..	15
6.2 Liste des commandes à confirmer	15
6.3 Liste des alarmes de système et de leurs attributs de gestion.....	16
6.4 Liste des appareils et de leurs états	16
7 SÉQUENCES D'OPÉRATIONS.....	18
7.1.1 Commande d'éclairage	19
7.2 Commande de l'alimentation	37
7.1.2 Allumer et éteindre la télévision	42
8 PRÉSENTATIONS VISUELLES DE L'IU POUR L'ALIMENTATION ET L'ÉCLAIRAGE POUR LE BUREAU DE LA RANGÉE	44
8.1 Alimentation et éclairage en régime permanent	45
8.2 Allumer une seule lumière dans une cellule	46
8.3 Allumer une seule lumière dans une cellule – Commande exécutée	46
8.4 Choisir un groupe de lumières dans des cellules pour allumer les veilleuses	47
8.5 Choisir un groupe de lumières dans des cellules pour allumer les veilleuses – Commande exécutée	47
8.6 Choisir une lumière, à l'extérieur d'une cellule, pour l'allumer	48
8.7 Choisir une lumière, à l'extérieur d'une cellule, pour l'allumer – Commande exécutée	48
8.8 Utiliser une commande de rangée pour allumer les lumières dans le corridor de cette rangée.....	49
8.9 Utiliser une commande de rangée pour allumer les lumières dans le corridor de cette rangée – Commande exécutée	49
8.10 Utiliser une commande de rangée pour allumer toutes les lumières dans cette rangée	50
8.11 Utiliser une commande de rangée pour allumer toutes les lumières dans cette rangée – Commande exécutée	50
8.12 Utiliser une commande de rangée pour désactiver l'éclairage dans cette rangée	51

8.13 Utiliser une commande de rangée pour désactiver l'éclairage dans cette rangée – Commande exécutée	51
8.14 Activer l'éclairage dans une seule cellule	52
8.15 Activer l'éclairage dans une seule cellule – Commande exécutée	52
8.16 Utiliser une commande de rangée pour allumer les lumières dans la rangée avec une cellule verrouillée	53
8.17 Utiliser une commande de rangée pour allumer les lumières dans la rangée avec une cellule verrouillée – Commande exécutée	53
8.18 Désactiver l'alimentation dans une seule cellule	54
8.19 Désactiver l'alimentation dans une seule cellule – Commande exécutée	54
8.20 Activer l'alimentation dans une seule cellule	55
8.21 Activer l'alimentation dans une seule cellule – Commande exécutée	55
8.22 Activer l'alimentation dans une seule cellule connectée.....	56
8.23 Activer l'alimentation dans une seule cellule connectée – Commande exécutée	56
8.24 Désactiver l'alimentation dans une seule cellule connectée	57
8.25 Désactiver l'alimentation dans une seule cellule connectée – Commande exécutée	57
8.26 Désactiver l'alimentation dans une rangée	58
8.27 Désactiver l'alimentation dans une rangée – Commande exécutée	58
8.28 Allumer la télévision	59
8.29 Télévision allumée – Commande exécutée	59
8.30 Éteindre la télévision	60
8.31 Télévision éteinte – Commande exécutée	60
8.32 Éteindre un groupe de télévisions	61
8.33 Éteindre un groupe de télévisions – Commande exécutée	61
9 ICÔNES D'ALIMENTATION ET D'ÉCLAIRAGE POUR LE POSTE DE CONTRÔLE DES UNITÉS RÉSIDEN- TIELLES	62
9.1 Icônes des commandes d'alimentation et d'éclairage	62
9.2 Icônes d'état de l'alimentation et de l'éclairage.....	64
9.3 Icônes des plans d'alimentation et d'éclairage.....	65

TABLEAU DES ABRÉVIATIONS

Abréviation	Signification
API	Interface de programmation d'applications
PER	Procédure d'essai de réception
BIFMA	Business & Industrial Furniture Manufacturers Association
RC	Responsable du contrat
CCAD	Commande, contrôle et acquisition de données
TCF	Télévision en circuit fermé
DC	Directive du commissaire
SEC	Salle d'équipement commun
COTS	Commercial sur étagère
CSA	Association canadienne de normalisation
SCC	Service correctionnel du Canada
SCSP	Système de commande et de surveillance des portes
DSI	Directeur des Services d'ingénierie
EIA	Electronic Industries Association
SIAE	Système d'indication des alarmes de l'établissement
TFA	Taux de fausse alarme
SDDC	Système de détection de dérangement de clôture
UIS	Unité d'interface du SIAE
EFM	Équipement fabriqué sur mesure
SGEVD	Système de gestion et d'enregistrement de la voix des détenus
IP	Protocole Internet
PPCC	Poste principal de contrôle des communications
SDM	Système de détection de mouvement
MTBF	Moyenne des temps de bon fonctionnement
MTTR	Temps moyen de réparation
TAI	Taux d'alarmes intempestives
NTP	Protocole de synchronisation réseau
PA	Système de sonorisation
OP	Ordinateur personnel
PD	Probabilité de détection
SPDI	Système périmétrique de détection des intrusions
UIS	Unité d'intégration du Système périmétrique de détection des intrusions
PLC	Automate programmable
DP	Demande de proposition
ARTE	Agent régional en télécommunications et en électronique
DAPP	Dispositif d'alarme personnel portatif

Abréviation	Signification
LDAPP	Localisation du dispositif d'alarme personnel portatif
CCS	Centre de contrôle de la sécurité
ARS	Agent de renseignements de sécurité
ROD	Rapport d'observation ou déclaration
ET	Énoncé des travaux
EST	Énoncé des spécifications techniques
TCP/IP	Protocole TCP/IP
SET	Salle de l'équipement de télécommunications
IU	Interface utilisateur
ASC	Alimentation sans coupure
V et C	Visites et correspondance
MV	Moniteur vidéo
SIEV	Système d'interception et d'enregistrement des visites
SGV	Système de gestion vidéo

TABLEAU DES DÉFINITIONS

N°	Terme	Exemple(s)	Description	Fonction
1	Interface utilisateur d'administration		Moniteur et logiciel offrant aux administrateurs de système l'interactivité nécessaire à certaines tâches, dans un emplacement sécurisé.	Donner au personnel administratif la capacité de mettre en correspondance les utilisateurs inscrits avec les domaines fonctionnels auxquels ils ont le droit d'accéder et d'apporter des modifications.
2	Application	Gestion des appels à partir des cellules, gestion du système de sonorisation	Logiciel servant à ajouter une fonction de soutien d'applications pour un sous-système.	Fournir l'interface opérateur et la logistique de soutien permettant de gérer un sous-système (domaine de contrôle).
3	Écran de télévision en circuit fermé (TCF)	Système périmétrique de détection des intrusions (SPDI) ou écran TCF pour les rangées	Écran d'ordinateur.	Fournir les images du système TCF à l'opérateur.
4	Client		Ordinateur monté sur bâti dans un emplacement sécurisé, loin d'un poste de contrôle ou d'un bureau de contrôle.	Exécuter le logiciel et prendre en charge une ou plusieurs applications.
5	Données de configuration	Plans d'étage de l'établissement présentant le nombre de caméras, de portes, de cellules, etc. Emplacement des caméras. Nombres d'interfaces utilisateurs requises dans un poste.	Renseignements portant sur un établissement ou un système, généralement fournis par le Service correctionnel du Canada (SCC). Ils indiquent comment une application de sous-système doit être installée dans un établissement, un emplacement ou un poste.	Fournir les renseignements dont l'application du sous-système a besoin pour adapter ce dernier aux exigences particulières d'un établissement, d'un emplacement ou d'un poste.
6	Interface utilisateur de configuration		Moniteur et logiciel offrant l'interactivité nécessaire à certaines tâches, dans un emplacement sécurisé.	Permettre aux fournisseurs ou au personnel qualifié d'ajouter, de supprimer et de modifier la configuration d'une application.
7	Responsable du contrat		Travaux publics et Services gouvernementaux Canada (TPSGC) est responsable de toutes les questions d'ordre contractuel liées à la conception et à la mise en œuvre des systèmes.	
8	Entrepreneur		Entreprise du soumissionnaire retenu.	

N°	Terme	Exemple(s)	Description	Fonction
9	Console de contrôle	Poste principal de contrôle des communications (PPCC), poste de contrôle des unités résidentielles	Console généralement placée dans un poste de contrôle. Infrastructure de soutien physique pour les interfaces utilisateurs des opérateurs.	Réunir les interfaces utilisateurs ou les panneaux de contrôle utilisés par les membres du personnel pour s'acquitter de leurs responsabilités de gestion et interagir dans les domaines relevant de leur compétence.
10	Bureau de contrôle	Bureau de contrôle des unités résidentielles	Bureau généralement placé dans un poste de contrôle ou un bureau de contrôle. Infrastructure de soutien physique pour les interfaces utilisateurs des opérateurs.	Réunir les interfaces utilisateurs dont les membres du personnel ont besoin pour s'acquitter de leurs responsabilités de gestion et interagir dans les domaines relevant de leur compétence.
11	Domaine de contrôle	Appel à partir des cellules, tour de garde, sonorisation	Groupe d'appareils et d'objets physiques et virtuels nécessitant souvent du matériel spécialisé et un logiciel pour réaliser un ensemble de fonctions connexes.	Recueillir de l'information ou activer des capacités dans leur domaine opérationnel.
12	Panneau de commande	Panneau principal d'indication et de commande (PPIC), alarme incendie	Appareil matériel et logiciel qui permet l'interface opérateur (appareil d'entrée-sortie) dans un poste de contrôle.	Permettre aux opérateurs de gérer un ou plusieurs domaines.
13	Poste de contrôle	Poste de contrôle des unités résidentielles, PPCC	Salle ou emplacement généralement sécurisé dans un établissement.	Offrir un espace où les membres du personnel peuvent s'acquitter de leurs responsabilités de gestion et interagir dans les domaines relevant de leurs compétences.
14	Équipement sur mesure		Équipement conçu et/ou fabriqué expressément pour un contrat donné.	
15	Responsable de la conception		Le directeur des Systèmes de sécurité électroniques (DSSE) du SCC est responsable de tous les aspects techniques relatifs à la conception et à la mise en œuvre des systèmes.	
16	Appareil	Caméra TCF, porte gérée, appareil de détection de la provenance des appels	Appareil spécialisé, comportant habituellement des éléments matériels et logiciels.	Permettre la cueillette de données ou activer les fonctions associées à un système ou à un sous-système en particulier.

N°	Terme	Exemple(s)	Description	Fonction
17	Interface utilisateur d'inscription		Moniteur et logiciel offrant l'interactivité nécessaire à certaines tâches, dans un emplacement sécurisé.	Permettre au personnel désigné d'inscrire et de supprimer des utilisateurs dans les systèmes de commande, de contrôle et d'acquisition de données.
18	Interface utilisateur d'entretien		Moniteur et logiciel offrant l'interactivité nécessaire à certaines tâches, dans la salle d'équipement commune (SEC) ou dans le bureau du fournisseur de services d'entretien.	Offrir la possibilité au personnel de l'entretien d'interagir avec un ou des systèmes afin d'accomplir leurs tâches quotidiennes de dépannage et d'entretien des systèmes et sous-systèmes.
19	Avis	Avis indiquant l'ouverture ou la fermeture d'une porte ou encore le déclenchement d'une alarme liée à un capteur	Message affiché sur une interface utilisateur et/ou enregistré dans une base de données afin d'indiquer un changement d'état ou une commande lancée par un opérateur.	
20	Produit sur étagère		Équipement actuellement vendu sur le marché, offert avec des données de fiabilité recueillies sur le terrain, des manuels, des dessins techniques et une liste de prix des pièces.	
21	Interface utilisateur de l'opérateur	Affichage du SPDI, affichage du système de commande et de surveillance des portes	Moniteur et logiciel offrant l'interactivité nécessaire à certaines tâches (appareil d'entrée-sortie).	Offrir la possibilité à l'opérateur d'interagir avec un ou des systèmes afin d'accomplir ses tâches quotidiennes à la console de contrôle ou au bureau de contrôle.
22	Agent de projet		Employé du SCC ou contractuel choisi par le DSI pour être responsable de l'exécution du projet.	
23	Interface utilisateur de rapports		Moniteur et logiciel offrant l'interactivité nécessaire à certaines tâches, dans un emplacement sécurisé.	Offrir au personnel de gestion la possibilité d'accéder aux rapports préconfigurés et de créer des rapports personnalisés.
24	Serveur	Enregistreur vidéo en réseau	Ordinateur monté sur bâti exécutant un logiciel, situé dans une salle d'équipement telle qu'une SEC ou une salle d'équipement de télécommunications (SET).	Exécuter le logiciel de prise en charge des applications de commande et de contrôle aux fins de connexion à des sous-systèmes.

N°	Terme	Exemple(s)	Description	Fonction
25	État		L'état d'un appareil tel qu'il est rapporté par un sous-système ou un système.	Proposer une représentation logique de l'état d'un appareil surveillé ou géré.
26	Sous-système	Appel à partir des cellules, tour de garde	Groupe d'appareils et d'objets physiques et virtuels nécessitant souvent du matériel spécialisé et un logiciel pour réaliser un ensemble de fonctions déterminées.	Recueillir de l'information ou activer des capacités dans leur domaine opérationnel.
27	Système	SPDI	Groupe d'appareils et d'objets physiques et virtuels, y compris des appareils composant des sous-systèmes, nécessitant souvent du matériel spécialisé et un logiciel pour réaliser un ensemble de fonctions d'ordre général.	Recueillir de l'information ou activer des capacités dans leur domaine opérationnel.
28	Interface utilisateur tactile	Interface utilisateur du système de commande et de surveillance des portes	Habituellement, un moniteur à écran ACL doté de la technologie d'écran tactile.	Permettre à un opérateur de consulter les systèmes présentés sur le moniteur et d'interagir avec eux.
29	Poste de travail		Ordinateur monté sur bâti dans un emplacement sécurisé, loin d'un poste de contrôle ou d'un bureau de contrôle.	Exécuter le logiciel utilisé pour déployer les fonctions de commande et de contrôle.

1. INTRODUCTION

- .1 L'interface utilisateur du système d'alimentation et d'éclairage vise à permettre au personnel opérationnel au poste de contrôle des unités résidentielles d'allumer ou d'éteindre l'alimentation et l'éclairage.

2. PORTÉE

- .1 La présente norme définit les fonctions et les processus opérationnels qui doivent être accessibles à partir de l'interface utilisateur pour le système employé aux fins de gestion et de contrôle du système d'alimentation et d'éclairage déployé dans les postes de contrôle des unités résidentielles des établissements correctionnels fédéraux. Elle ne précise pas la nature des données impliquées dans les processus, mais donne une description détaillée de l'interface personne-machine. Ce système doit partager des écrans avec le Système de commande et de surveillance des portes au niveau des postes de contrôle, s'ils proviennent du même fournisseur.

3. PUBLIC CIBLE

- .1 Le public cible comprend les éventuels développeurs, les fournisseurs et les responsables de la configuration de l'application logicielle, laquelle doit fournir l'interface personne-machine comptant les fonctions décrites dans la présente norme, ainsi que la logique permettant d'intégrer et de gérer les autres éléments du système, au besoin. La présente norme doit être lue conjointement avec celle de la configuration d'un poste de contrôle des unités résidentielles, puisque ce document définit l'étendue du système et fournit les échelles de valeurs et les paramètres requis pour déterminer la logique qui sous-tend l'interface utilisateur.

4. GÉNÉRALITÉS

- .1 Le but premier du bureau de la rangée est de surveiller et de contrôler, au besoin, une ou plusieurs rangées d'un poste de contrôle des unités résidentielles. Les fonctions du poste de contrôle des unités résidentielles varient d'un établissement à l'autre.
- .2 Le poste de contrôle des unités résidentielles peut assurer la surveillance et/ou le contrôle des éléments suivants :
 - .1 SCSP pour les portes des cellules, les portes de sortie, les fenêtres et les portes dans les unités résidentielles;
 - .2 système de patrouille de sécurité;
 - .3 système d'appel à partir des cellules
 - .4 système d'alimentation et d'éclairage pour les cellules, ainsi que l'alimentation des téléviseurs et le contrôle des autres lumières;
 - .5 TCF;
 - .6 autres systèmes au fil de leur mise en place.
- .3 L'interface utilisateur (IU) doit être conçue pour prendre en charge plusieurs domaines de gestion de façon continue et transparente au fur et à mesure de l'expansion du système, en prenant en charge la représentation d'un seul domaine parmi tous les domaines à gérer dans la même interface utilisateur.
- .4 Sous l'angle de l'IU, le poste de contrôle des unités résidentielles se compose de deux principaux éléments :
 - .1 deux moniteurs d'état pour les systèmes de patrouille de sécurité et de contrôle relatifs à des fonctions comme l'appel à partir des cellules;
 - .2 quatre moniteurs d'état pour le SCSP relatifs à la surveillance et/ou au contrôle des points d'accès gérés par ce poste de contrôle des unités résidentielles (y compris les portes des cellules, les portes et les fenêtres) et à la commande de l'alimentation et de l'éclairage.
- .5 Le présent document couvre les systèmes de commande de l'alimentation et de l'éclairage.
- .6 Les moniteurs d'état affichent l'application de l'alimentation et de l'éclairage. Le système de sécurité intérieur en place (appelé SIAE) recueillera, enregistrera et affichera les signaux d'alarme dans le PPCC pour les alarmes qui y sont acheminées.
- .7 On peut recourir à cette capacité pour répondre à des exigences opérationnelles ou à des situations dans le cadre desquelles une interface utilisateur est défectueuse ou pour regrouper des fonctions des postes de contrôle à mesure que ces postes sont reconfigurés pour satisfaire aux exigences du personnel. La définition des redondances prévues pour les interfaces utilisateurs des postes de contrôle, au sein même du poste et auprès d'un autre poste de contrôle, doit être flexible et présentée dans les renseignements de configuration.
- .8 En général, les commandes découlant des actions de l'opérateur dans l'interface utilisateur et les événements qui occasionnent un changement de l'état d'un appareil entraîneront la publication d'un message qui sera « enregistré » dans les services sous-jacents d'enregistrement de données de la plateforme de prestation de services sur laquelle l'application est exécutée. Ces données peuvent être consultées et elles seront consultées à une date ultérieure à des fins de preuve, d'évaluation et de suivi.

5. EXIGENCES DE CONCEPTION

5.1 Généralités

- .1 La commande de l'alimentation et de l'éclairage des cellules comprend une interface utilisateur présentée sur des unités individuelles d'affichage vidéo à écran tactile dans chaque poste de contrôle des unités résidentielles. En général, il y a deux IU par rangée.
- .2 Le système d'alimentation et d'éclairage partage l'IU avec le SCSP.
- .3 L'état des portes est toujours affiché sur l'IU, que le système choisi pour envoyer les commandes aux dispositifs soit le système d'alimentation et d'éclairage ou le système de commande et de surveillance des portes.

5.1.1 Interface utilisateur

- .1 L'interface utilisateur doit utiliser des icônes et respecter les lignes directrices fournies ou approuvées par le SCC.
- .2 La disposition préférée de l'affichage est fondée sur un plan d'étage simplifié de la totalité ou d'une partie d'une unité, selon l'espace disponible à l'écran. Dans la mesure du possible, on utilisera des icônes plutôt que des légendes textuelles.

5.2.1 Facteurs humains

- .1 L'IU du poste de contrôle des unités résidentielles doit respecter les principes de conception généralement admis en matière de facteurs humains et être mise en œuvre conformément aux normes énoncées ci-dessous :

SE/NE-0900	Norme relative à la conception des icônes des interfaces utilisateurs
SE/NE-0901	Norme relative à l'aspect et à la convivialité des interfaces utilisateurs
SE/NE-0902	Norme relative à la conception du cadre des interfaces utilisateurs

5.3.1 Exigences des autres systèmes non gérés par cette IU

- .1 Aucune exigence pour le moment.

6 EXIGENCES OPÉRATIONNELLES

6.1 Fonctions ou tâches opérationnelles

- .1 Voici une liste des fonctions opérationnelles que le moniteur de surveillance et de contrôle dans le bureau de la rangée doit couvrir pour l'alimentation et l'éclairage des cellules.

6.1.1 *Commande de l'éclairage et de l'alimentation au poste de contrôle du bureau de la rangée*

- .1 Éclairage
 - .1 Allumer et éteindre l'éclairage ordinaire dans une cellule.
 - .2 Choisir un groupe de cellules pour y allumer et éteindre l'éclairage ordinaire.
 - .3 Allumer et éteindre les veilleuses dans une cellule.
 - .4 Choisir un groupe de cellules pour y allumer et éteindre les veilleuses.
 - .5 Activer et désactiver l'interrupteur d'éclairage utilisé par les détenus dans leurs cellules.
 - .6 Choisir un groupe de cellules pour y activer ou désactiver les interrupteurs d'éclairage.
 - .7 Allumer et éteindre l'éclairage (veilleuses incluses).
 - .8 Choisir un groupe de cellules pour y allumer et éteindre l'éclairage (veilleuses incluses).
 - .9 Allumer et éteindre l'éclairage dans une rangée au moyen de l'icône de la rangée.
 - .10 Allumer et éteindre les veilleuses dans une rangée au moyen de l'icône de la rangée.
- .2 Alimentation
 - .1 Activer et couper l'alimentation dans une cellule.
 - .2 Activer et couper l'alimentation dans deux cellules connectées.
 - .3 Choisir un groupe de cellules pour y activer ou couper l'alimentation.
 - .4 Activer et couper l'alimentation dans une rangée.
 - .5 Activer et couper l'alimentation à un endroit à l'extérieur des cellules.
 - .6 Choisir plusieurs endroits à l'extérieur des cellules pour y activer ou couper l'alimentation.
- .3 Télévision
 - .1 Allumer ou éteindre une télévision
 - .2 Choisir plus d'une télévision à allumer ou à éteindre.
- .4 Alarmes et états des défaillances

6.2 Liste des commandes à confirmer

- .1 Au bureau de la rangée, les commandes suivantes relatives à l'alimentation et à l'éclairage sont à confirmer.

Commande	Mécanisme de confirmation
Aucune	

6.3 Liste des alarmes de système et de leurs attributs de gestion

- .1 Voici les alarmes et les alertes qui sont générées, affichées et gérées à l'IU du bureau de la rangée.

Alarme ou alerte	Source	Catégorie	Alarme sonore affichée localement	Affichée et répertoriée au PPCC	Alarme sonore au PPCC
Défaillance de l'IU (l'une des IU ou l'un des systèmes d'appel à partir des cellules à cette IU)	Externe	Mineure, priorité 8	Oui, son de l'alarme 4c au moniteur de secours préconfiguré	Oui	Oui, son de l'alarme 4c

- .2 Quand une alarme de système est générée, il faut en accuser réception. Lorsque l'appareil redevient comme il était avant l'alarme, son état redevient normal. Aucune de ces alarmes n'est effacée ni remise à zéro à l'IU de l'agent de renseignements de sécurité (ARS). Le PPCC rétablira le poste de contrôle V et C au besoin.
- .3 L'utilisation de l'icône d'accuser réception de l'alarme permet d'accuser réception toutes les alarmes actives répertoriées dans l'IU.
- .1 Lorsqu'une alarme est déclenchée par un appareil géré ou surveillé par cette IU :
 - .2 l'appareil affiche un état d'alarme et clignote;
 - .3 la fenêtre d'état détaillé s'ouvre et affiche les renseignements concernant l'alarme qui ont été désignés pour cet appareil (c.-à-d. déterminés par les données de configuration). L'icône d'alarme clignote en alternant entre les barres une, deux et trois sur l'icône. Le clignotement de l'icône du plan du site et de l'icône de l'état détaillé est synchronisé;
 - .4 une alarme sonore résonne;
 - .5 lorsque l'icône d'accuser réception de l'alarme est choisie, l'icône sur le plan du site cesse de clignoter et l'icône de l'alarme dans la fenêtre de l'état détaillé montre l'icône d'alarme sans barres, et l'alarme sonore s'éteint.
- .4 En cas de défaillance ou de sabotage, il n'y a aucune alarme pour l'alimentation, l'éclairage ou la télévision.

6.4 Liste des appareils et de leurs états

- .1 Voir la section 9 pour le schéma des icônes.

Appareil	État	Indication visuelle de l'état
Ampoule	Éteinte	L'icône est blanche.
	Allumée	L'icône est jaune.
	Veilleuse	L'icône est grise avec un centre jaune doux.
Commande de l'éclairage par les détenus désactivée	Commande de l'éclairage par les détenus désactivée et éclairage allumé	L'icône d'ampoule est activée et comporte un X rouge.
	Commande de l'éclairage par les détenus désactivée et éclairage allumé	L'icône d'ampoule est désactivée et comporte un X rouge
	Commande de l'éclairage par les	L'icône d'ampoule indique l'état de la

	détenus désactivée et veilleuse allumée	veilleuse et comporte un X rouge.
Alimentation	Fournie	Prise noire.
	Coupée	Prise noire comportant un X rouge.
Télévision	Alimentation fournie pour la télévision	L'icône de la télévision est blanche à l'intérieur.
	Alimentation coupée pour la télévision	L'icône de la télévision est noire à l'intérieur.
Tout	Sélectionné	L'icône clignote entre la couleur de son état actuel et la couleur bleue jusqu'à la sélection d'une commande, ou que 10 secondes se sont écoulées, auquel cas elle retourne à l'état précédent.

- .2 L'alimentation et l'éclairage peuvent commander l'éclairage des rangées, l'alimentation et l'éclairage dans les cellules des détenus et l'alimentation des télévisions.
- .3 Les icônes d'ampoule sont combinées aux icônes d'alimentation pour montrer les diverses combinaisons gérées dans différents types d'unités résidentielles.

7 SÉQUENCES D'OPÉRATIONS

- .1 Les tableaux suivants montrent les séquences d'opérations que le système des bureaux de la rangée doit mettre en œuvre pour commander l'alimentation et l'éclairage. La section 8 présente des dispositions d'IU illustrant comment cette mise en œuvre doit s'effectuer.
- .2 Ce système de commande partagera probablement un moniteur avec d'autres systèmes. Des plans de site particuliers et par défaut s'appliquent à chaque système, et lorsqu'un système est sélectionné dans le panneau de sélection, le plan de site par défaut de ce système pour le poste de commande s'affiche. Lorsqu'un autre système est sélectionné, le plan de site par défaut de ce système s'affiche.
- .3 Si l'icône de rangée est utilisée pour sélectionner l'éclairage de la rangée, et que l'éclairage de nuit et l'éclairage ordinaire sont allumés dans la rangée, le fait de sélectionner éclairage éteint éteindra à la fois l'éclairage ordinaire et l'éclairage de nuit.
- .4 Dans certains cas, l'éclairage de la rangée ne comporte aucun interrupteur local et peut seulement être commandé à partir du poste de contrôle du bureau de la rangée.
- .5 Dans certains cas, des lumières ne peuvent pas être désactivées. Ces renseignements sont inclus dans les données de configuration.
- .6 Si une cellule verrouillée est sélectionnée, les commandes d'éclairage ne sont pas disponibles : la veilleuse est allumée automatiquement par la commande de verrouillage (ce n'est pas le cas de la commande de verrouillage de cellule).
- .7 Lorsque la rangée est sélectionnée, les commandes d'éclairage ne sont pas transmises aux cellules verrouillées.
- .8 Si l'éclairage est désactivé, l'agent peut quand même allumer ou éteindre des lumières ou des veilleuses. La commande de l'éclairage par les détenus reste désactivée.
- .9 Dans certains cas, l'alimentation de deux cellules est connectée, et le fait d'activer ou de couper l'alimentation dans une cellule active ou coupe l'alimentation dans l'autre cellule. Lorsque l'alimentation de deux cellules est connectée, quand l'icône d'alimentation et d'ampoule est choisie dans une cellule et clignote entre la couleur bleue et la couleur de l'état actuel, l'icône d'alimentation et d'ampoule de l'autre cellule clignote de la même manière pour indiquer que la commande sera transmise aux deux cellules.

7.1.1 Commande d'éclairage

- .1 Allumer l'éclairage, allumer et éteindre les lumières dans une seule cellule, veilleuses allumées : les lumières sont éteintes et l'éclairage est activé, l'alimentation est activée, la télévision est éteinte.

Action	Panneau de sélection	Panneau de commande			Vue du plan de site	Fenêtre d'état détaillé	Commentaires	
		Sélectionnée	Disponible	Non disp.				
1	Sélectionner le système d'alimentation et d'éclairage.	Alimentation et éclairage sélectionnés; SCSP		-	-Éclairage allumé -Veilleuse -Éclairage éteint -Éclairage activé -Éclairage désactivé -Alimentation activée -Alimentation coupée -Télévision allumée -Télévision éteinte			NOTA : Si le plan général est affiché, il faut peut-être choisir un plan détaillé.
2	Choisir une cellule.	Alimentation et éclairage sélectionnés; SCSP		-Éclairage allumé -Veilleuse -Éclairage désactivé -Alimentation coupée	-Éclairage éteint -Éclairage activé -Alimentation activée -Télévision allumée -Télévision éteinte	L'icône clignote pour indiquer la cellule choisie.	L'identifiant de cellule s'affiche avec le nom du détenu, une photo du détenu et une icône de l'état actuel de l'alimentation et de l'éclairage : éclairage éteint et activé, alimentation activée.	
3	Sélectionner l'éclairage sur commande.	Alimentation et éclairage sélectionnés; SCSP	-Éclairage allumé		-Veilleuse -Éclairage éteint -Éclairage activé -Éclairage désactivé -Alimentation activée -Alimentation coupée -Télévision allumée -Télévision éteinte	L'icône change pour indiquer l'état actuel.	Comme ci-dessus, indique l'état actuel : éclairage allumé et activé, alimentation activée.	
4	Choisir la même cellule.	Alimentation et éclairage		-Éclairage éteint	-Éclairage allumé	L'icône clignote	Comme ci-dessus.	

		sélectionnés; SCSP		-Veilleuse -Éclairage désactivé -Alimentation coupée	-Éclairage activé -Alimentation activée -Télévision allumée -Télévision éteinte	pour indiquer la cellule choisie.		
5	Sélectionner la commande d'extinction de l'éclairage.		-Éclairage éteint		-Éclairage allumé -Veilleuse -Éclairage activé -Éclairage désactivé -Alimentation activée -Alimentation coupée -Télévision allumée -Télévision éteinte	L'icône change pour indiquer l'état actuel.	Comme ci-dessus, indique l'état actuel : éclairage éteint et activé, alimentation activée.	
6	Commande exécutée	Alimentation et éclairage sélectionnés; SCSP			-Éclairage allumé -Veilleuse -Éclairage éteint -Éclairage activé -Éclairage désactivé -Alimentation activée -Alimentation coupée -Télévision allumée -Télévision éteinte		S'affiche après 10 secondes.	

- .2 Allumer et éteindre l'éclairage dans un groupe de cellules : les lumières sont allumées dans certaines cellules, elles sont éteintes dans d'autres et des veilleuses sont allumées dans certaines cellules.

Action	Panneau de sélection	Panneau de commande			Vue du plan de site	Fenêtre d'état détaillé	Commentaires	
		Sélectionnée	Disponible	Non disp.				
1	Sélectionner le système d'alimentation et d'éclairage.	Alimentation et éclairage sélectionnés; SCSP		-	-Éclairage allumé -Veilleuse -Éclairage éteint -Éclairage activé -Éclairage désactivé -Alimentation activée -Alimentation coupée -Télévision allumée -Télévision éteinte		NOTA : Si le plan général est affiché, il faut peut-être choisir un plan détaillé.	
2	Choisir une cellule avec les lumières éteintes.	Alimentation et éclairage sélectionnés; SCSP		-Éclairage allumé -Veilleuse -Éclairage désactivé -Alimentation coupée	-Éclairage éteint -Éclairage activé -Alimentation activée -Télévision allumée -Télévision éteinte	L'icône clignote pour indiquer la cellule choisie.	L'identifiant de cellule s'affiche avec le nom du détenu, une photo du détenu et une icône de l'état actuel de l'alimentation et de l'éclairage : éclairage éteint et activé, alimentation activée.	
3	Choisir d'autres cellules, certaines avec les lumières allumées et certaines avec une veilleuse.	Alimentation et éclairage sélectionnés; SCSP		-Éclairage allumé -Éclairage éteint -Veilleuse -Éclairage désactivé -Alimentation coupée	-Éclairage activé -Alimentation activée -Télévision allumée -Télévision éteinte	Des icônes clignent pour indiquer les cellules choisies; elles clignent toutes à la même vitesse.	Liste des cellules choisies	NOTA : Étant donné que les cellules choisies ont des états variés, toutes les commandes pouvant s'appliquer aux cellules sont disponibles.
3	Sélectionner l'éclairage sur commande.	Alimentation et éclairage sélectionnés; SCSP	-Éclairage allumé		-Veilleuse -Éclairage éteint -Éclairage activé -Éclairage désactivé -Alimentation	L'icône change pour indiquer l'état actuel.	Liste des cellules avec changement d'état indiqué; dont les cellules où la commande n'a pas été	La commande est appliquée seulement aux cellules où l'éclairage sur commande s'applique.

					<ul style="list-style-type: none"> activée -Alimentation coupée -Télévision allumée -Télévision éteinte 		appliquée.	
4	Choisir un autre groupe de cellules.	Alimentation et éclairage sélectionnés; SCSP		<ul style="list-style-type: none"> -Éclairage allumé -Éclairage éteint -Veilleuse -Éclairage désactivé -Alimentation coupée 	<ul style="list-style-type: none"> -Éclairage activé -Alimentation activée -Télévision allumée -Télévision éteinte 	L'icône clignote pour indiquer la cellule choisie.	Le premier choix montre l'état de la cellule, les autres choix montrent seulement la liste.	Le changement d'icônes de commande disponibles se fait en temps réel, à mesure que les cellules sont sélectionnées.
5	Sélectionner la commande d'extinction de l'éclairage.		-Éclairage éteint		<ul style="list-style-type: none"> -Éclairage allumé -Veilleuse -Éclairage activé -Éclairage désactivé -Alimentation activée -Alimentation coupée -Télévision allumée -Télévision éteinte 	L'icône change pour indiquer l'état actuel.	Comme ci-dessus, indique l'état actuel : éclairage éteint et activé, alimentation activée.	La commande est appliquée seulement aux cellules où l'éclairage sur commande s'applique.
6	Commande exécutée	Alimentation et éclairage sélectionnés; SCSP			<ul style="list-style-type: none"> -Éclairage allumé -Veilleuse -Éclairage éteint -Éclairage activé -Éclairage désactivé -Alimentation activée -Alimentation coupée -Télévision allumée -Télévision éteinte 		S'affiche après 10 secondes.	

.3 Activer et désactiver l'interrupteur d'éclairage utilisé par les détenus dans les cellules pour allumer et éteindre les lumières, ainsi qu'allumer les veilleuses.

Action	Panneau de sélection	Panneau de commande			Vue du plan de site	Fenêtre d'état détaillé	Commentaires
		Sélectionnée	Disponible	Non disp.			
1	Sélectionner le système d'alimentation et d'éclairage.	Alimentation et éclairage sélectionnés; SCSP		-	-Éclairage allumé -Veilleuse -Éclairage éteint -Éclairage activé -Éclairage désactivé -Alimentation activée -Alimentation coupée -Télévision allumée -Télévision éteinte		NOTA : Si le plan général est affiché, il faut peut-être choisir un plan détaillé.
2	Choisir une cellule dont l'éclairage est activé et éteint.	Alimentation et éclairage sélectionnés; SCSP		-Éclairage allumé -Veilleuse -Éclairage désactivé -Alimentation coupée	-Éclairage éteint -Éclairage activé -Alimentation activée -Télévision allumée -Télévision éteinte	L'icône clignote pour indiquer la cellule choisie.	L'identifiant de cellule s'affiche avec le nom du détenu, une photo du détenu et une icône de l'état actuel de l'alimentation et de l'éclairage : éclairage éteint et activé, alimentation activée.
3	Choisir la commande de désactivation de l'éclairage.	Alimentation et éclairage sélectionnés; SCSP	-Éclairage désactivé	-	-Éclairage allumé -Veilleuse -Éclairage éteint -Éclairage activé -Alimentation activée -Alimentation coupée -Télévision allumée -Télévision éteinte	L'icône change pour indiquer l'état actuel.	Comme ci-dessus, indique l'état actuel : éclairage éteint et désactivé, alimentation activée.
4	Choisir la même cellule.	Alimentation et éclairage sélectionnés; SCSP		- Éclairage éteint -Veilleuse -Éclairage activé	-Éclairage allumé -Éclairage désactivé -Alimentation	L'icône clignote pour indiquer la cellule	Comme ci-dessus.

				-Alimentation coupée	activée -Télévision allumée -Télévision éteinte	choisie.		
5	Choisir la commande des veilleuses.		-Veilleuse	-	-Éclairage allumé -Éclairage éteint -Éclairage activé -Éclairage désactivé -Alimentation activée -Alimentation coupée -Télévision allumée -Télévision éteinte	L'icône change pour indiquer l'état actuel.	Comme ci-dessus, indique l'état actuel : éclairage désactivé, veilleuse, alimentation activée.	
6	Choisir une cellule avec l'éclairage allumé et désactivé.	Alimentation et éclairage sélectionnés; SCSP		-Éclairage éteint -Veilleuse -Éclairage désactivé -Alimentation coupée	-Éclairage allumé -Éclairage activé -Alimentation activée -Télévision allumée -Télévision éteinte	L'icône clignote pour indiquer la cellule choisie.	L'identifiant de cellule s'affiche avec le nom du détenu, une photo du détenu et une icône de l'état actuel de l'alimentation et de l'éclairage : éclairage allumé et désactivé, alimentation activée.	Lorsque l'éclairage est activé ou désactivé, il reste dans son état actuel.
7	Sélectionner éclairage activé.	Alimentation et éclairage sélectionnés; SCSP	-Éclairage activé		-Éclairage allumé -Veilleuse -Éclairage éteint -Éclairage désactivé -Alimentation activée -Alimentation coupée -Télévision allumée -Télévision éteinte	L'icône change pour indiquer l'état actuel.	Comme ci-dessus, indique l'état actuel : éclairage activé et allumé, alimentation allumée.	
8	Commande exécutée	Alimentation et éclairage sélectionnés; SCSP			-Éclairage allumé -Veilleuse -Éclairage éteint -Éclairage activé		S'affiche après 10 secondes.	

					-Éclairage désactivé -Alimentation activée -Alimentation coupée -Télévision allumée -Télévision éteinte			
--	--	--	--	--	--	--	--	--

.4 Choisir un groupe de cellules pour activer ou désactiver l'interrupteur d'éclairage à l'intérieur des cellules.

Action	Panneau de sélection	Panneau de commande			Vue du plan de site	Fenêtre d'état détaillé	Commentaires	
		Sélectionnée	Disponible	Non disp.				
1	Sélectionner le système d'alimentation et d'éclairage.	Alimentation et éclairage sélectionnés; SCSP		-	-Éclairage allumé -Veilleuse -Éclairage éteint -Éclairage activé -Éclairage désactivé -Alimentation activée -Alimentation coupée -Télévision allumée -Télévision éteinte		NOTA : Si le plan général est affiché, il faut peut-être choisir un plan détaillé.	
2	Choisir une cellule avec les lumières éteintes.	Alimentation et éclairage sélectionnés; SCSP		-Éclairage allumé -Veilleuse -Éclairage désactivé -Alimentation coupée	-Éclairage éteint -Éclairage activé -Alimentation activée -Télévision allumée -Télévision éteinte	L'icône clignote pour indiquer la cellule choisie.	L'identifiant de cellule s'affiche avec le nom du détenu, une photo du détenu et une icône de l'état actuel de l'alimentation et de l'éclairage : éclairage éteint et activé, alimentation activée.	
3	Choisir d'autres cellules, certaines avec les lumières allumées et certaines avec une veilleuse, avec l'éclairage activé.	Alimentation et éclairage sélectionnés; SCSP		-Éclairage allumé -Éclairage éteint -Veilleuse -Éclairage activé -Éclairage désactivé -Alimentation coupée	-Éclairage activé -Alimentation activée -Télévision allumée -Télévision éteinte	Des icônes clignent pour indiquer les cellules choisies; elles clignent toutes à la même vitesse.	Liste des cellules choisies	NOTA : Étant donné que les cellules choisies ont des états variés, toutes les commandes pouvant s'appliquer aux cellules sont disponibles.
4	Sélectionner la commande de désactivation de l'éclairage.	Alimentation et éclairage sélectionnés; SCSP	-Éclairage désactivé		-Éclairage allumé -Veilleuse -Éclairage éteint -Éclairage activé -Alimentation	L'icône change pour indiquer l'état actuel.	Liste des cellules avec changement d'état indiqué.	La commande est appliquée seulement aux cellules où l'éclairage sur commande s'applique.

					activée -Alimentation coupée -Télévision allumée -Télévision éteinte			
5	Choisir un autre groupe de cellules, dont certaines avec l'éclairage désactivé et d'autres avec l'éclairage activé.	Alimentation et éclairage sélectionnés; SCSP		-Éclairage allumé -Éclairage éteint -Veilleuse -Éclairage activé -Éclairage désactivé -Alimentation coupée	-Alimentation activée -Télévision allumée -Télévision éteinte	Des icônes clignotent pour indiquer les cellules choisies; elles clignotent toutes à la même vitesse.	Le premier choix montre l'état d'une cellule (comme à l'étape 2), les autres choix montrent seulement une liste.	Le changement d'icônes de commande disponibles se fait en temps réel, à mesure que les cellules sont sélectionnées.
6	Choisir la lumière qui est activée (moins de 10 secondes après la dernière lumière choisie).	Alimentation et éclairage sélectionnés; SCSP	-	-Éclairage allumé -Éclairage éteint -Veilleuse -Éclairage activé -Alimentation coupée	-Éclairage désactivé -Alimentation activée -Télévision allumée -Télévision éteinte	Des icônes clignotent pour indiquer les cellules choisies; elles clignotent toutes à la même vitesse. L'icône pour l'éclairage activé ne clignote plus.	Comme ci-dessus, la cellule avec l'éclairage activé n'est plus dans la liste.	NOTA : En choisissant un objet déjà sélectionné, on le désélectionne. La disponibilité des commandes varie.
7	Sélectionner une commande d'activation de l'éclairage.		-Éclairage activé	-	-Éclairage allumé -Veilleuse -Éclairage éteint -Éclairage désactivé -Alimentation activée -Alimentation coupée -Télévision allumée -Télévision éteinte	L'icône change pour indiquer l'état actuel.	Comme ci-dessus, indique l'état actuel : éclairage éteint et activé, alimentation activée.	L'éclairage dans la cellule reste dans le même état.
8	Commande exécutée	Alimentation et éclairage sélectionnés; SCSP			-Éclairage allumé -Veilleuse -Éclairage éteint -Éclairage		S'affiche après 10 secondes.	

					activé -Éclairage désactivé -Alimentation activée -Alimentation coupée -Télévision allumée -Télévision éteinte			
--	--	--	--	--	--	--	--	--

.5 Allumer et éteindre d'autres lumières (y compris les veilleuses).

Action	Panneau de sélection	Panneau de commande			Vue du plan de site	Fenêtre d'état détaillé	Commentaires	
		Sélectionnée	Disponible	Non disp.				
1	Sélectionner le système d'alimentation et d'éclairage.	Alimentation et éclairage sélectionnés; SCSP		-	-Éclairage allumé -Veilleuse -Éclairage éteint -Éclairage activé -Éclairage désactivé -Alimentation activée -Alimentation coupée -Télévision allumée -Télévision éteinte		NOTA : Si le plan général est affiché, il faut peut-être choisir un plan détaillé.	
2	Choisir une lumière éteinte.	Alimentation et éclairage sélectionnés; SCSP		-Éclairage allumé	-Éclairage éteint -Veilleuse -Éclairage éteint -Éclairage activé -Éclairage désactivé -Alimentation activée -Alimentation coupée -Télévision allumée -Télévision éteinte	L'icône d'ampoule clignote pour indiquer la lumière choisie.	L'identifiant de la lumière apparaît avec une icône de son état actuel : éclairage éteint.	Un nombre moindre de commandes ont trait aux lumières qui ne sont pas dans les cellules.
3	Sélectionner l'éclairage sur commande.	Alimentation et éclairage sélectionnés; SCSP	-Éclairage allumé	-	-Veilleuse -Éclairage éteint -Éclairage activé -Éclairage désactivé -Alimentation activée -Alimentation coupée -Télévision allumée -Télévision éteinte	L'icône change pour indiquer l'état actuel.	Comme ci-dessus, indique l'état actuel : éclairage allumé.	
4	Choisir une veilleuse allumée.	Alimentation et éclairage sélectionnés; SCSP		- Éclairage éteint	-Éclairage allumé -Veilleuse -Éclairage éteint -Éclairage	L'icône d'ampoule clignote pour indiquer la lumière	L'identifiant de la lumière apparaît avec une icône de son état actuel :	

					<ul style="list-style-type: none"> activé -Éclairage désactivé -Alimentation activée -Alimentation coupée -Télévision allumée -Télévision éteinte 	choisie.	éclairage allumé.	
5	Sélectionner la commande d'extinction de l'éclairage.	Alimentation et éclairage sélectionnés; SCSP	-Éclairage éteint		<ul style="list-style-type: none"> -Éclairage allumé -Veilleuse -Éclairage activé -Éclairage désactivé -Alimentation activée -Alimentation coupée -Télévision allumée -Télévision éteinte 	L'icône change pour indiquer l'état actuel.	Comme ci-dessus, indique l'état actuel : éclairage éteint et activé, alimentation activée.	
6	Commande exécutée	Alimentation et éclairage sélectionnés; SCSP			<ul style="list-style-type: none"> -Éclairage allumé -Veilleuse -Éclairage éteint -Éclairage activé -Éclairage désactivé -Alimentation activée -Alimentation coupée -Télévision allumée -Télévision éteinte 		S'affiche après 10 secondes.	

.6 Choisir un groupe de lumières à allumer et à éteindre (y compris les veilleuses).

Action	Panneau de sélection	Panneau de commande			Vue du plan de site	Fenêtre d'état détaillé	Commentaires	
		Sélectionnée	Disponible	Non disp.				
1	Sélectionner le système d'alimentation et d'éclairage.	Alimentation et éclairage sélectionnés; SCSP		-	-Éclairage allumé -Veilleuse -Éclairage éteint -Éclairage activé -Éclairage désactivé -Alimentation activée -Alimentation coupée -Télévision allumée -Télévision éteinte		NOTA : Si le plan général est affiché, il faut peut-être choisir un plan détaillé.	
2	Choisir une lumière éteinte.	Alimentation et éclairage sélectionnés; SCSP		-Éclairage allumé	- Éclairage éteint -Veilleuse -Éclairage éteint -Éclairage activé -Éclairage désactivé -Alimentation activée -Alimentation coupée -Télévision allumée -Télévision éteinte	L'icône d'ampoule clignote pour indiquer la lumière choisie.	L'identifiant de la lumière apparaît avec une icône de son état actuel : éclairage éteint.	
3	Choisir d'autres lumières, y compris des veilleuses, allumées.	Alimentation et éclairage sélectionnés; SCSP		-Éclairage allumé -Éclairage éteint	-Veilleuse -Éclairage éteint -Éclairage activé -Éclairage désactivé -Alimentation activée -Alimentation coupée -Télévision allumée -Télévision éteinte	Les icônes clignent pour indiquer les lumières choisies; elles clignent toutes à la même vitesse.	Liste des lumières affichée	NOTA : Étant donné que les cellules choisies ont divers états, toutes les commandes pouvant s'appliquer aux cellules sont disponibles.
3	Sélectionner l'éclairage sur commande.	Alimentation et éclairage sélectionnés; SCSP	-Éclairage allumé		-Veilleuse -Éclairage éteint -Éclairage activé -Éclairage désactivé	L'icône change pour indiquer l'état actuel.	Liste des cellules avec changement d'état indiqué; dont les cellules où la commande	La commande est appliquée seulement aux cellules où l'éclairage sur commande s'applique.

					-Alimentation activée -Alimentation coupée -Télévision allumée -Télévision éteinte		n'a pas été appliquée.	
4	Choisir des veilleuses et d'autres lumières allumées.	Alimentation et éclairage sélectionnés; SCSP		-Éclairage allumé	-Éclairage éteint -Veilleuse -Éclairage éteint -Éclairage activé -Éclairage désactivé -Alimentation activée -Alimentation coupée -Télévision allumée -Télévision éteinte	Les icônes clignotent pour indiquer les lumières choisies; elles clignotent toutes à la même vitesse.	Liste des lumières affichée	
5	Sélectionner la commande d'extinction de l'éclairage.		-Éclairage éteint		-Éclairage allumé -Veilleuse -Éclairage éteint -Éclairage activé -Éclairage désactivé -Alimentation activée -Alimentation coupée -Télévision allumée -Télévision éteinte	L'icône change pour indiquer l'état actuel.	Liste des cellules avec le changement d'état indiqué.	
6	Commande exécutée	Alimentation et éclairage sélectionnés; SCSP			-Éclairage allumé -Veilleuse -Éclairage éteint -Éclairage activé -Éclairage désactivé -Alimentation activée -Alimentation coupée -Télévision allumée -Télévision éteinte		S'affiche après 10 secondes.	

.7 Allumer et éteindre l'éclairage dans une rangée (y compris les veilleuses).

Action	Panneau de sélection	Panneau de commande			Vue du plan de site	Fenêtre d'état détaillé	Commentaires	
		Sélectionnée	Disponible	Non disp.				
1	Sélectionner le système d'alimentation et d'éclairage.	Alimentation et éclairage sélectionnés; SCSP		-	-Éclairage allumé -Veilleuse -Éclairage éteint -Éclairage activé -Éclairage désactivé -Alimentation activée -Alimentation coupée -Télévision allumée -Télévision éteinte		NOTA : La commande peut être appliquée à partir de l'aperçu du plan.	
2	Choisir une icône représentant l'éclairage d'une rangée où les lumières sont allumées; veilleuses éteintes.	Alimentation et éclairage sélectionnés; SCSP		-Veilleuse -Éclairage éteint	-Éclairage allumé -Éclairage éteint -Éclairage activé -Éclairage désactivé -Alimentation activée -Alimentation coupée -Télévision allumée -Télévision éteinte	L'icône de rangée clignote pour indiquer la rangée choisie. Toutes les icônes d'éclairage affectées par la commande clignent à la même vitesse.	Liste des lumières affectées indiquées accompagnées de l'icône de l'état actuel : éclairage allumé	Peut allumer et éteindre les lumières ou les veilleuses d'une rangée.
3	Sélectionner l'extinction de l'éclairage		-Éclairage éteint		-Éclairage allumé -Veilleuse -Éclairage éteint -Éclairage activé -Éclairage désactivé -Alimentation activée -Alimentation coupée -Télévision allumée -Télévision éteinte	Les icônes montrent le changement d'état.	Liste des lumières affectées accompagnées de l'icône de l'état actuel : éclairage allumé.	NOTA : Si des lumières et des veilleuses sont allumées, alors la commande d'extinction de l'éclairage éteint les deux.
4	Choisir une icône qui représente l'éclairage d'une rangée	Alimentation et éclairage sélectionnés; SCSP		-Veilleuse -Éclairage allumé	-Éclairage éteint -Éclairage activé -Éclairage	L'icône de rangée clignote pour indiquer la	Liste des lumières affectées accompagnées de l'icône de	

	où les lumières sont éteintes.				désactivé -Alimentation activée -Alimentation coupée -Télévision allumée -Télévision éteinte	rangée choisie. Toutes les icônes d'éclairage affectées par la commande clignotent à la même vitesse.	l'état actuel : éclairage allumé	
5	Sélectionner la commande des veilleuses.	Alimentation et éclairage sélectionnés; SCSP	-Veilleuse		-Éclairage allumé -Éclairage éteint -Éclairage activé -Éclairage désactivé -Alimentation activée -Alimentation coupée -Télévision allumée -Télévision éteinte	L'icône change pour montrer l'état actuel.	Liste des lumières affectées accompagnées de l'icône de l'état actuel : veilleuse.	
4	Commande exécutée	Alimentation et éclairage sélectionnés; SCSP		-	-Éclairage allumé -Veilleuse -Éclairage éteint -Éclairage activé -Éclairage désactivé -Alimentation activée -Alimentation coupée -Télévision allumée -Télévision éteinte		S'affiche après 10 secondes.	

.8 Allumer et éteindre l'éclairage dans plus d'une rangée (y compris les veilleuses) : éclairage éteint, veilleuses allumées.

Action	Panneau de sélection	Panneau de commande			Vue du plan de site	Fenêtre d'état détaillé	Commentaires	
		Sélectionnée	Disponible	Non disp.				
1	Sélectionner le système d'alimentation et d'éclairage.	Alimentation et éclairage sélectionnés; SCSP		-	-Éclairage allumé -Veilleuse -Éclairage éteint -Éclairage activé -Éclairage désactivé -Alimentation activée -Alimentation coupée -Télévision allumée -Télévision éteinte		NOTA : La commande peut être appliquée à partir de l'aperçu du plan.	
2	Choisir une icône qui représente l'éclairage d'une rangée où les lumières sont éteintes et les veilleuses sont allumées.	Alimentation et éclairage sélectionnés; SCSP		-Éclairage allumé -Éclairage éteint	-Veilleuse -Éclairage activé -Éclairage désactivé -Alimentation activée -Alimentation coupée -Télévision allumée -Télévision éteinte	L'icône de rangée clignote pour indiquer la rangée choisie. Toutes les icônes d'éclairage affectées par la commande clignent à la même vitesse.	Liste des lumières affectées accompagnées de l'icône de l'état actuel : éclairage éteint, veilleuses allumées.	Peut allumer et éteindre les lumières ou les veilleuses d'une rangée.
3	Choisir une autre icône de rangée où les lumières sont éteintes et les veilleuses sont allumées.	Alimentation et éclairage sélectionnés; SCSP		Comme ci-dessus.	-Comme ci-dessus.	Comme ci-dessus.	Liste des lumières affectées accompagnées de l'icône de l'état actuel : lumières éteintes, veilleuses allumées.	
4	Sélectionner l'allumage de l'éclairage.	Alimentation et éclairage sélectionnés; SCSP	-Éclairage allumé	-	-Veilleuse -Éclairage éteint -Éclairage activé -Éclairage désactivé -Alimentation activée -Alimentation coupée	Les icônes montrent le changement d'état.	Liste des lumières affectées accompagnées de l'icône de l'état actuel : éclairage allumé.	L'allumage de l'éclairage dans une rangée éteint automatiquement les veilleuses. Les veilleuses peuvent quand même être allumées.

					-Télévision allumée -Télévision éteinte			
5	Commande exécutée	Alimentation et éclairage sélectionnés; SCSP			-Éclairage allumé -Veilleuse -Éclairage éteint -Éclairage activé -Éclairage désactivé -Alimentation activée -Alimentation coupée -Télévision allumée -Télévision éteinte		S'affiche après 10 secondes.	

7.2 Commande de l'alimentation

.1 Activer et couper l'alimentation dans une seule cellule; éclairage activé et allumé.

Action	Panneau de sélection	Panneau de commande			Vue du plan de site	Fenêtre d'état détaillé	Commentaires
		Sélectionnée	Disponible	Non disp.			
1	Sélectionner le système d'alimentation et d'éclairage.	Alimentation et éclairage sélectionnés; SCSP		-	-Éclairage allumé -Veilleuse -Éclairage éteint -Éclairage activé -Éclairage désactivé -Alimentation activée -Alimentation coupée -Télévision allumée -Télévision éteinte		NOTA : Si le plan général est affiché, il faut peut-être choisir un plan détaillé.
2	Choisir une cellule.	Alimentation et éclairage sélectionnés; SCSP		-Éclairage éteint -Veilleuse -Éclairage désactivé -Alimentation coupée	-Éclairage allumé -Éclairage activé -Alimentation activée -Télévision allumée -Télévision éteinte	L'icône clignote pour indiquer la cellule choisie.	L'identifiant de cellule s'affiche avec le nom du détenu, une photo du détenu et une icône de l'état actuel de l'alimentation et de l'éclairage : éclairage éteint et activé, alimentation activée.
3	Sélectionner la commande de coupure de l'alimentation.	Alimentation et éclairage sélectionnés; SCSP	-Alimentation coupée	-	-Éclairage allumé -Veilleuse -Éclairage éteint -Éclairage activé -Éclairage désactivé -Alimentation activée -Télévision allumée -Télévision éteinte	L'icône change pour indiquer l'état actuel.	L'icône change pour indiquer l'état actuel : éclairage allumé et activé, alimentation activée.
4	Choisir la même cellule.	Alimentation et éclairage sélectionnés; SCSP		- Éclairage éteint -Veilleuse -Éclairage	-Éclairage allumé -Éclairage activé	L'icône clignote pour indiquer	Comme ci-dessus.

				désactivé -Alimentation activée	-Alimentation coupée -Télévision allumée -Télévision éteinte	la cellule choisie.		
5	Sélectionner la commande d'activation de l'alimentation.		-Alimentation activée	-	-Éclairage allumé -Veilleuse -Éclairage éteint -Éclairage activé -Éclairage désactivé -Alimentation coupée -Télévision allumée -Télévision éteinte	L'icône change pour indiquer l'état actuel.	Comme ci-dessus, indique l'état actuel : éclairage éteint et activé, alimentation activée.	
6	Commande exécutée	Alimentation et éclairage sélectionnés; SCSP			-Éclairage allumé -Veilleuse -Éclairage éteint -Éclairage activé -Éclairage désactivé -Alimentation activée -Alimentation coupée -Télévision allumée -Télévision éteinte		S'affiche après 10 secondes.	

.2 Activer et couper l'alimentation de deux cellules connectées; éclairage allumé et activé, alimentation activée.

Action	Panneau de sélection	Panneau de commande			Vue du plan de site	Fenêtre d'état détaillé	Commentaires	
		Sélectionnée	Disponible	Non disp.				
1	Sélectionner le système d'alimentation et d'éclairage.	Alimentation et éclairage sélectionnés; SCSP		-	-Éclairage allumé -Veilleuse -Éclairage éteint -Éclairage activé -Éclairage désactivé -Alimentation activée -Alimentation coupée -Télévision allumée -Télévision éteinte		NOTA : Si le plan général est affiché, il faut peut-être choisir un plan détaillé.	
2	Choisir une cellule.	Alimentation et éclairage sélectionnés; SCSP		-Éclairage éteint -Veilleuse -Éclairage désactivé -Alimentation coupée	-Éclairage allumé -Éclairage activé -Alimentation activée -Télévision allumée -Télévision éteinte	L'icône clignote pour indiquer la cellule choisie; si l'alimentation est connectée, l'icône d'alimentation et d'éclairage pour les cellules connectées devient bleue et ne clignote pas.	L'identifiant de cellule s'affiche avec le nom du détenu, une photo du détenu et une icône de l'état actuel de l'alimentation et de l'éclairage : éclairage éteint et activé, alimentation activée.	Nota : L'icône des cellules connectées ne clignote pas, car la commande d'éclairage envoyée à cette cellule affecte seulement celle-ci.
3	Sélectionner une commande de coupure de l'alimentation.	Alimentation et éclairage sélectionnés; SCSP	-Alimentation coupée		-Éclairage allumé -Veilleuse -Éclairage éteint -Éclairage activé -Éclairage désactivé -Alimentation activée -Télévision allumée -Télévision éteinte	Les deux icônes changent pour indiquer l'état actuel.	Les identifiants des cellules sont affichés et indiquent l'état actuel : éclairage allumé et activé, alimentation activée.	
4	Choisir la même cellule.	Alimentation et éclairage sélectionnés; SCSP		-Éclairage éteint -Veilleuse -Éclairage	-Éclairage allumé -Éclairage activé	L'icône clignote pour indiquer la cellule choisie;	L'identifiant de cellule s'affiche avec le nom du	

				désactivé -Alimentation activée	-Alimentation coupée -Télévision allumée -Télévision éteinte	si l'alimentation est connectée, l'icône d'alimentation et d'éclairage pour les cellules connectées devient bleue et ne clignote pas.	détenu, une photo du détenu et une icône de l'état actuel de l'alimentation et de l'éclairage : éclairage éteint et activé, alimentation activée.	
5	Sélectionner la commande d'extinction de l'éclairage.		-Éclairage éteint	-	-Éclairage allumé -Veilleuse -Éclairage éteint -Éclairage activé -Éclairage désactivé -Alimentation coupée -Télévision allumée -Télévision éteinte	L'icône change pour indiquer l'état actuel; les cellules connectées ne sont plus bleues.	Comme ci-dessus, indique l'état actuel : éclairage éteint et activé, alimentation coupée.	Après la sélection de la commande d'éclairage, l'icône d'alimentation des cellules connectées n'est plus bleue.
6	Commande exécutée	Alimentation et éclairage sélectionnés; SCSP			-Éclairage allumé -Veilleuse -Éclairage éteint -Éclairage activé -Éclairage désactivé -Alimentation activée -Alimentation coupée -Télévision allumée -Télévision éteinte		S'affiche après 10 secondes.	

- .3 Activer et couper l'alimentation d'un groupe de cellules.
 - .1 Similaire à l'allumage et à l'extinction de l'éclairage pour un groupe de cellules. Les commandes sont disponibles ou non disponibles selon l'état de l'éclairage.
- .4 Activer et couper l'alimentation d'une rangée.
 - .1 Similaire à l'allumage et à l'extinction de l'éclairage d'une rangée.
- .5 Activer et couper l'alimentation à un endroit à l'extérieur d'une cellule.
 - .1 Similaire à l'allumage et à l'extinction de l'éclairage à un endroit à l'extérieur d'une cellule.

- .6 Choisir plusieurs endroits à l'extérieur d'une cellule pour activer ou couper l'alimentation.
 - .1 Similaire à l'allumage et à l'extinction de l'éclairage à un groupe d'endroits à l'extérieur d'une cellule.

7.1.2 Allumer et éteindre la télévision

.1 Allumer et éteindre une télévision.

Action	Panneau de sélection	Panneau de commande			Vue du plan de site	Fenêtre d'état détaillé	Commentaires
		Sélectionnée	Disponible	Non disp.			
1	Sélectionner le système d'alimentation et d'éclairage.	Alimentation et éclairage sélectionnés; SCSP		-	-Éclairage allumé -Veilleuse -Éclairage éteint -Éclairage activé -Éclairage désactivé -Alimentation activée -Alimentation coupée -Télévision allumée -Télévision éteinte		NOTA : Si le plan général est affiché, il faut peut-être choisir un plan détaillé.
2	Choisir une télévision éteinte.	Alimentation et éclairage sélectionnés; SCSP		-Télévision allumée	-Éclairage allumé -Veilleuse -Éclairage éteint -Éclairage activé -Éclairage désactivé -Alimentation activée -Alimentation coupée -Télévision éteinte	L'icône clignote pour indiquer la télévision choisie.	L'identifiant de la télévision est affiché avec l'état actuel.
3	Sélectionner la commande d'allumage de la télévision.	Alimentation et éclairage sélectionnés; SCSP	-Télévision allumée	-	-Éclairage allumé -Veilleuse -Éclairage éteint -Éclairage activé -Éclairage désactivé -Alimentation activée -Télévision éteinte	L'icône change pour indiquer l'état actuel.	Comme ci-dessus, indique l'état actuel.
4	Choisir la même télévision.	Alimentation et éclairage sélectionnés; SCSP		- Télévision éteinte	-Éclairage allumé -Veilleuse -Éclairage éteint -Éclairage activé -Éclairage	L'icône clignote pour indiquer la cellule choisie.	L'identifiant de la télévision est affiché avec l'état actuel.

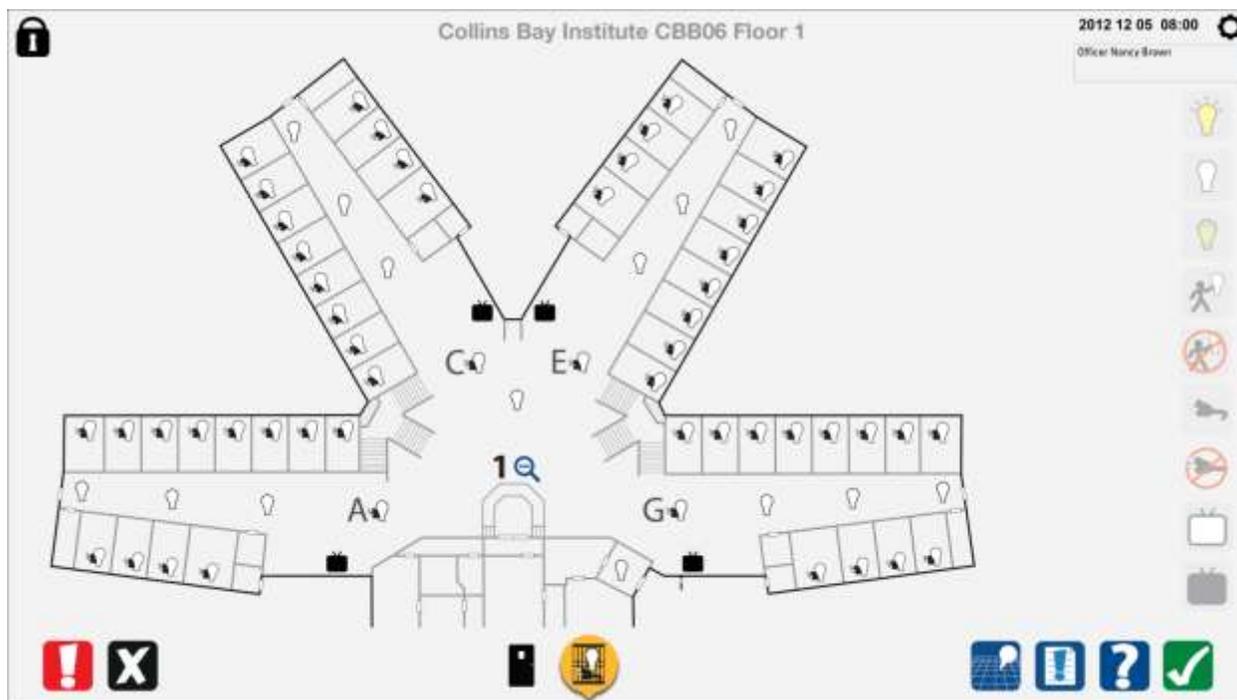
					désactivé -Alimentation activée -Télévision allumée			
5	Sélectionner la commande d'extinction de la télévision.		-Télévision éteinte	-	-Éclairage allumé -Veilleuse -Éclairage éteint -Éclairage activé -Éclairage désactivé -Alimentation coupée -Télévision allumée -Télévision éteinte	L'icône change pour indiquer l'état actuel.	Comme ci-dessus, indique l'état actuel : éclairage éteint et activé, alimentation activée.	
6	Commande exécutée	Alimentation et éclairage sélectionnés; SCSP			-Éclairage allumé -Veilleuse -Éclairage éteint -Éclairage activé -Éclairage désactivé -Alimentation activée -Alimentation coupée -Télévision allumée -Télévision éteinte		S'affiche après 10 secondes.	

8 PRÉSENTATIONS VISUELLES DE L'IU POUR L'ALIMENTATION ET L'ÉCLAIRAGE POUR LE BUREAU DE LA RANGÉE

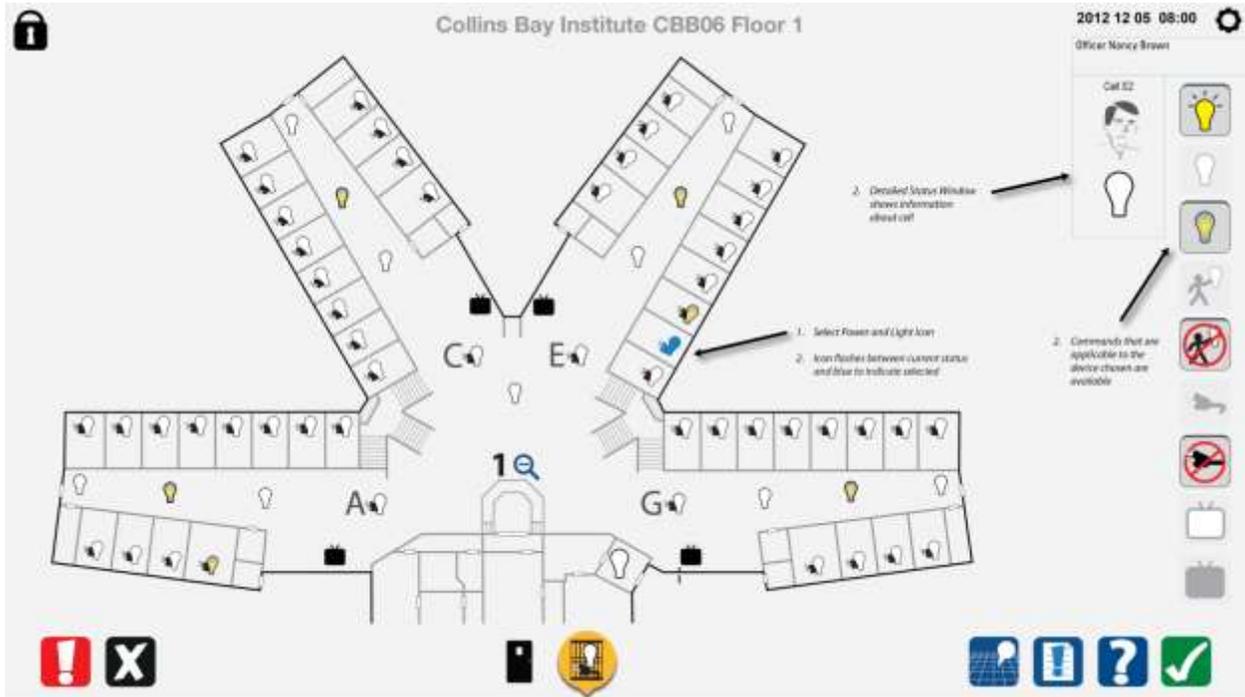
- .1 La section qui suit fournit quelques exemples de présentations visuelles des séquences d'opérations dans l'interface utilisateur. NOTA : lorsqu'une action entraîne un changement d'état simultané à différents endroits dans l'interface utilisateur, les actions qui se déroulent au même moment portent le même numéro. Lorsque les actions forment une série, la numérotation des étapes s'effectue par incrémentation. Lorsque plusieurs actions ont lieu au même moment, le même numéro est donné à chacune d'elles.
- .2 En général, le système d'alimentation et d'éclairage est configuré sur les mêmes affichages que le SCSP; et, en général, les icônes des portes sont toujours indiquées sur l'IU. Les icônes d'alimentation et d'éclairage sont toujours montrées lorsque l'icône du système d'alimentation et d'éclairage est sélectionné, puis elles sont affichées avec les icônes des portes.
- .3 Aux fins d'illustration, les symboles des portes pour le SCSP ne sont pas indiqués sur ces IU.
- .4 Voici des exemples de fonctions d'alimentation et d'éclairage.
 - .1 Alimentation et éclairage en régime permanent
 - .2 Allumer une seule lumière dans une cellule
 - .3 Allumer une seule lumière dans une cellule – commande exécutée
 - .4 Choisir un groupe de lumières dans des cellules pour allumer les veilleuses
 - .5 Choisir un groupe de lumières dans des cellules pour allumer les veilleuses – commande exécutée
 - .6 Choisir une lumière, à l'extérieur d'une cellule, pour l'allumer
 - .7 Choisir une lumière, à l'extérieur d'une cellule, pour l'allumer – Commande exécutée
 - .8 Utiliser une commande de rangée pour allumer les lumières dans le corridor de cette rangée
 - .9 Utiliser une commande de rangée pour allumer les lumières dans le corridor de cette rangée – Commande exécutée
 - .10 Utiliser une commande de rangée pour allumer toutes les lumières dans cette rangée
 - .11 Utiliser une commande de rangée pour allumer toutes les lumières dans cette rangée – Commande exécutée
 - .12 Utiliser une commande de rangée pour désactiver l'éclairage dans cette rangée
 - .13 Utiliser une commande de rangée pour désactiver l'éclairage dans cette rangée – Commande exécutée
 - .14 Activer l'éclairage dans une seule cellule
 - .15 Activer l'éclairage dans une seule cellule – Commande exécutée
 - .16 Utiliser une commande de rangée pour allumer les lumières dans la rangée avec une cellule verrouillée
 - .17 Utiliser une commande de rangée pour allumer les lumières dans la rangée avec une cellule verrouillée – Commande exécutée
 - .18 Désactiver l'alimentation dans une seule cellule
 - .19 Désactiver l'alimentation dans une seule cellule – Commande exécutée
 - .20 Activer l'alimentation dans une seule cellule
 - .21 Activer l'alimentation dans une seule cellule – Commande exécutée
 - .22 Activer l'alimentation dans une seule cellule connectée
 - .23 Activer l'alimentation dans une seule cellule connectée – Commande exécutée
 - .24 Désactiver l'alimentation dans une seule cellule connectée
 - .25 Désactiver l'alimentation dans une seule cellule connectée – Commande exécutée
 - .26 Désactiver l'alimentation dans une rangée
 - .27 Désactiver l'alimentation dans une rangée – Commande exécutée

- .28 Allumer la télévision
- .29 Allumer la télévision – Commande exécutée
- .30 Éteindre la télévision
- .31 Éteindre la télévision – Commande exécutée
- .32 Éteindre un groupe de télévisions
- .33 Éteindre un groupe de télévisions – Commande exécutée

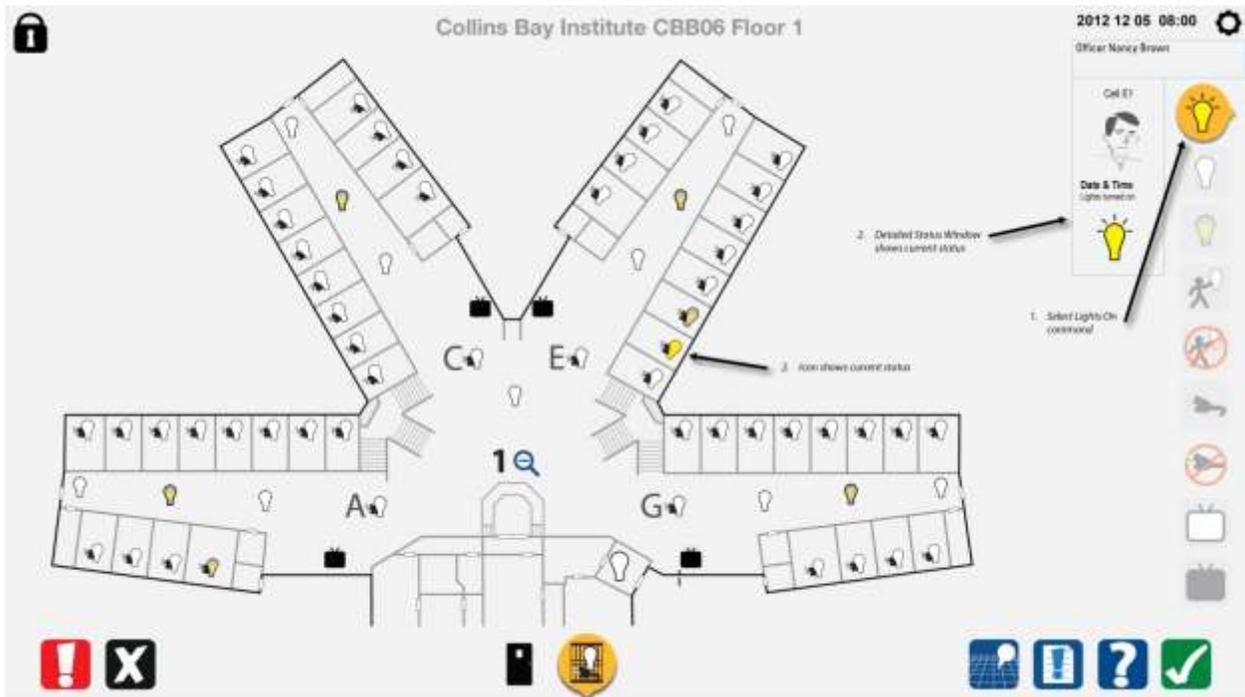
8.1 Alimentation et éclairage en régime permanent



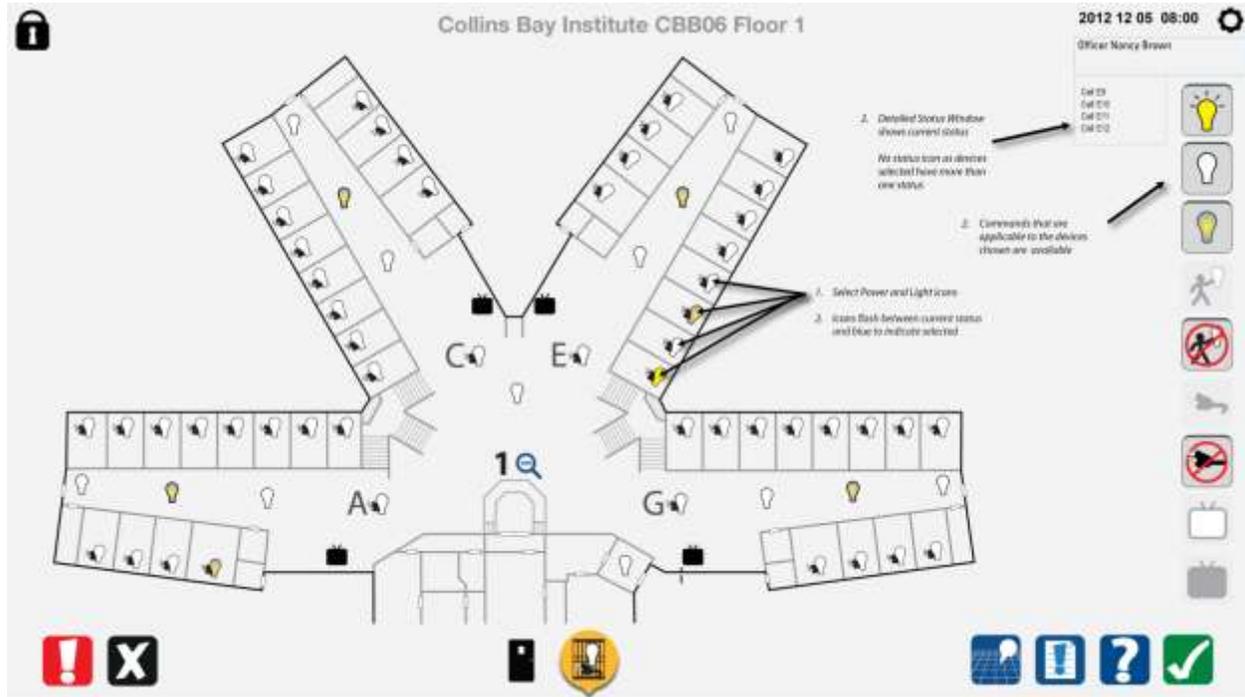
8.2 Allumer une seule lumière dans une cellule



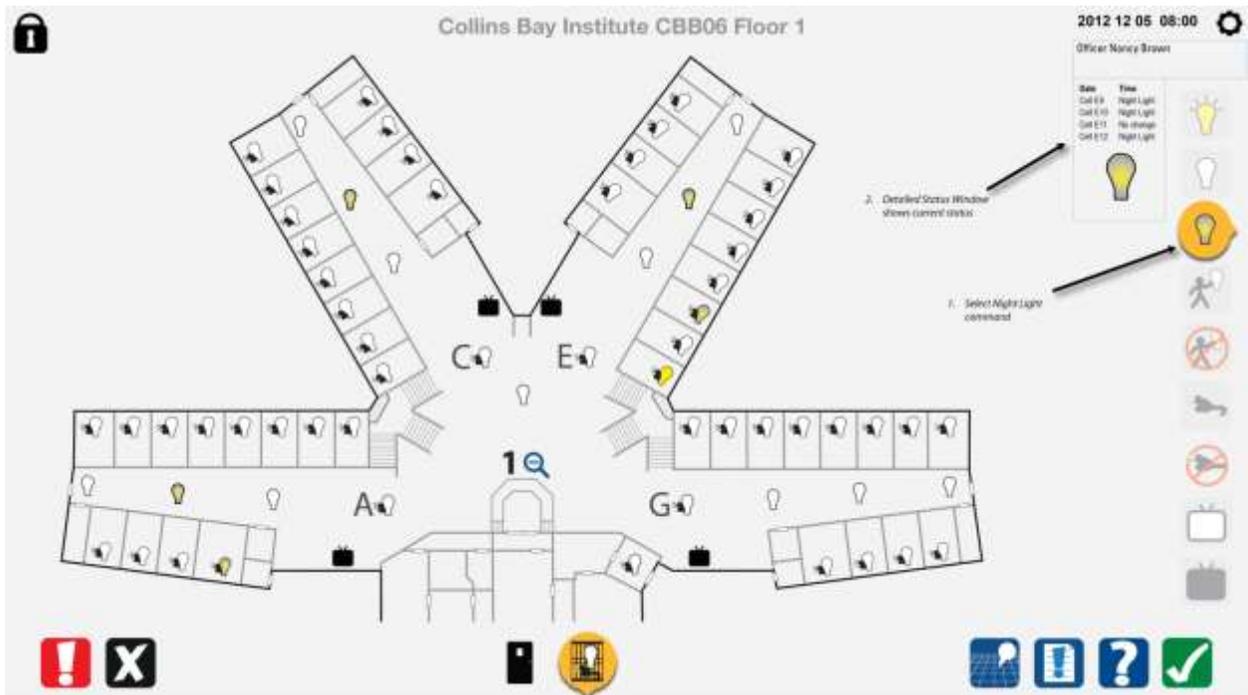
8.3 Allumer une seule lumière dans une cellule – Commande exécutée



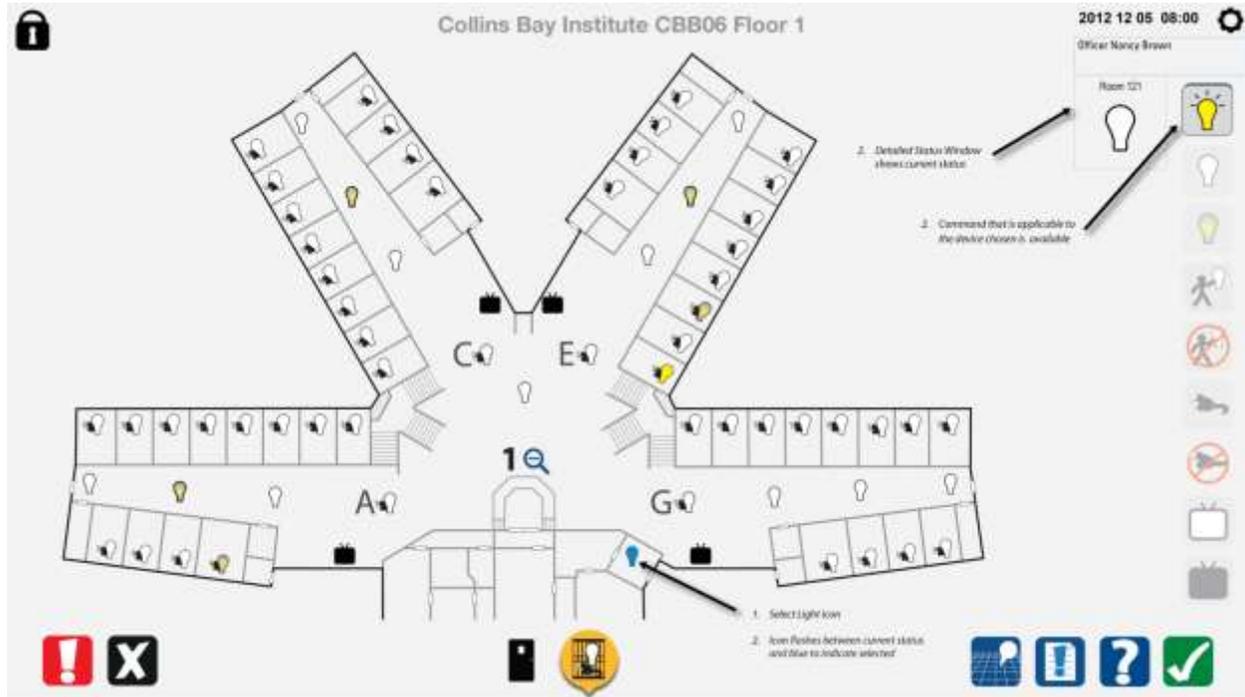
8.4 Choisir un groupe de lumières dans des cellules pour allumer les veilleuses



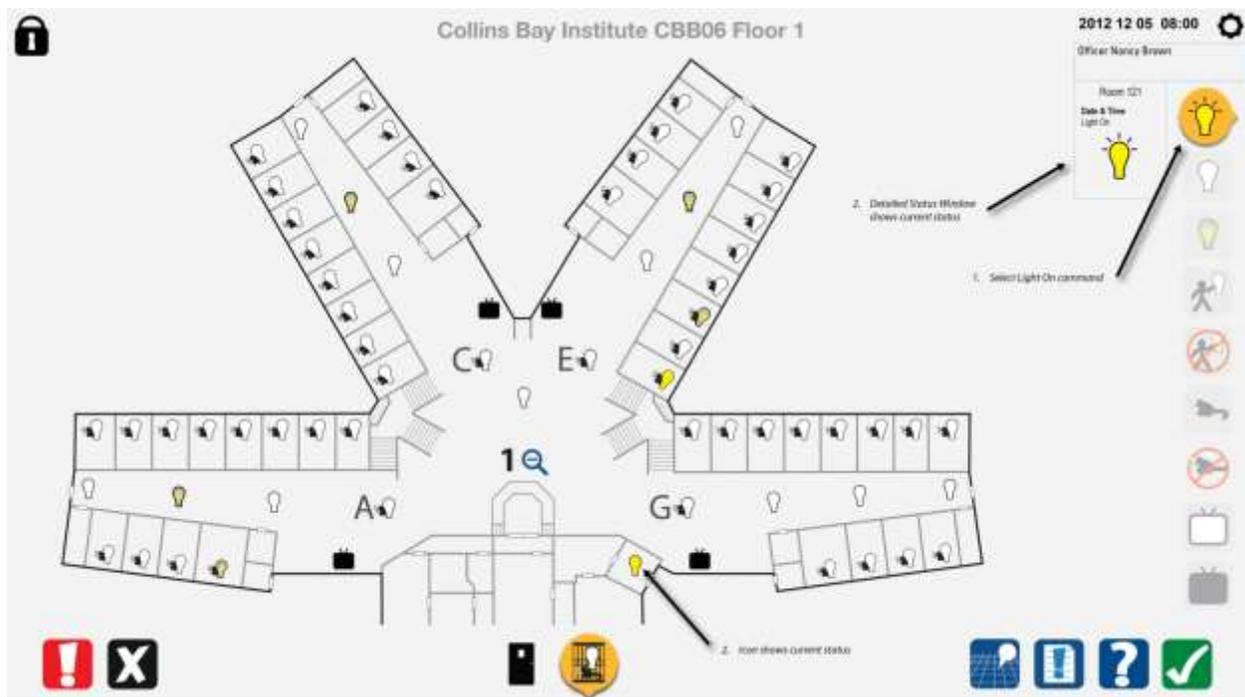
8.5 Choisir un groupe de lumières dans des cellules pour allumer les veilleuses – Commande exécutée



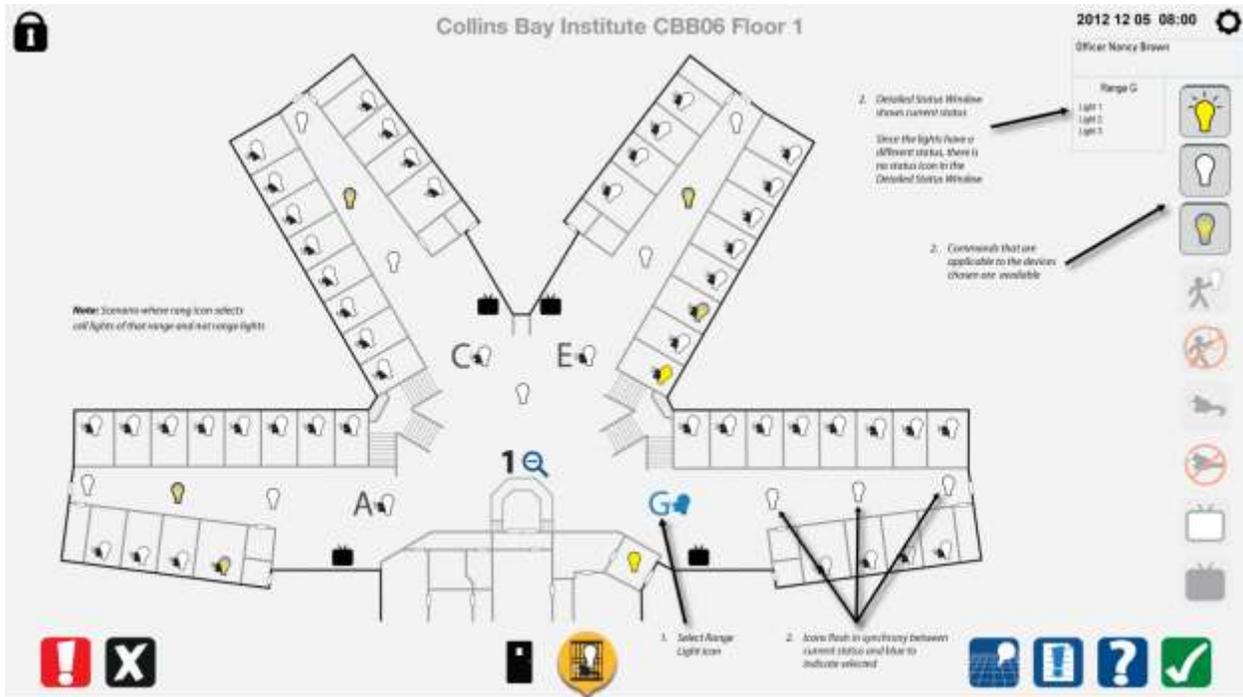
8.6 Choisir une lumière, à l'extérieur d'une cellule, pour l'allumer



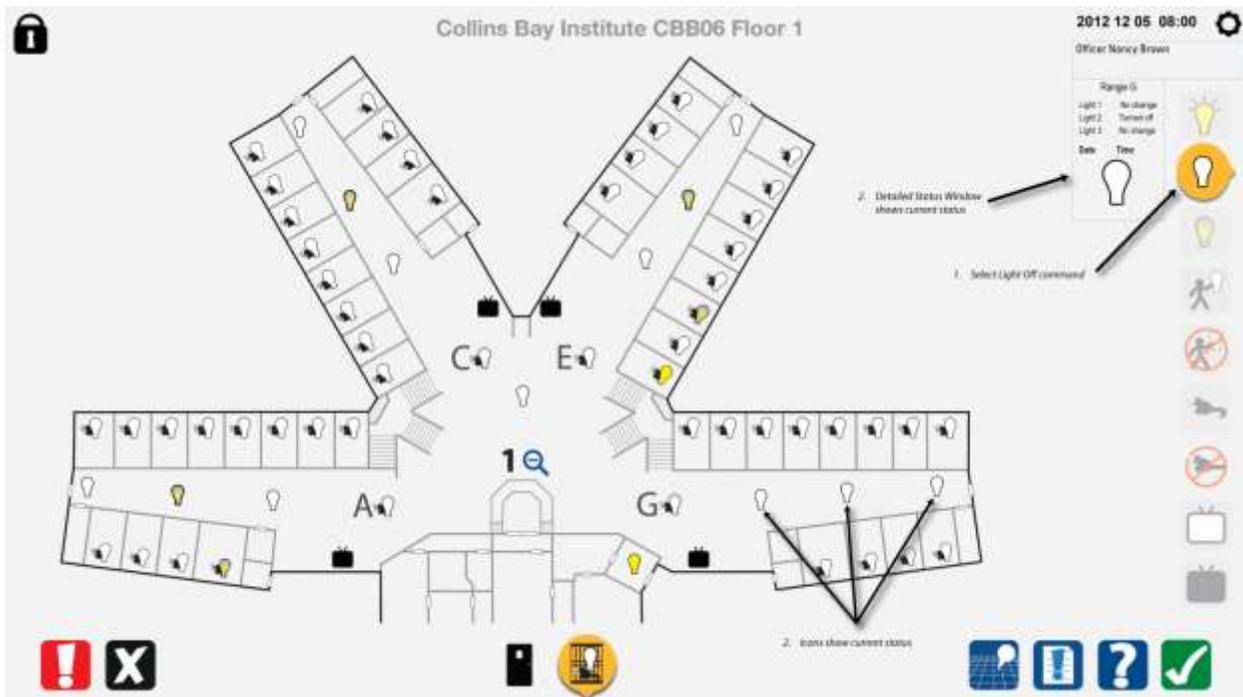
8.7 Choisir une lumière, à l'extérieur d'une cellule, pour l'allumer – Commande exécutée



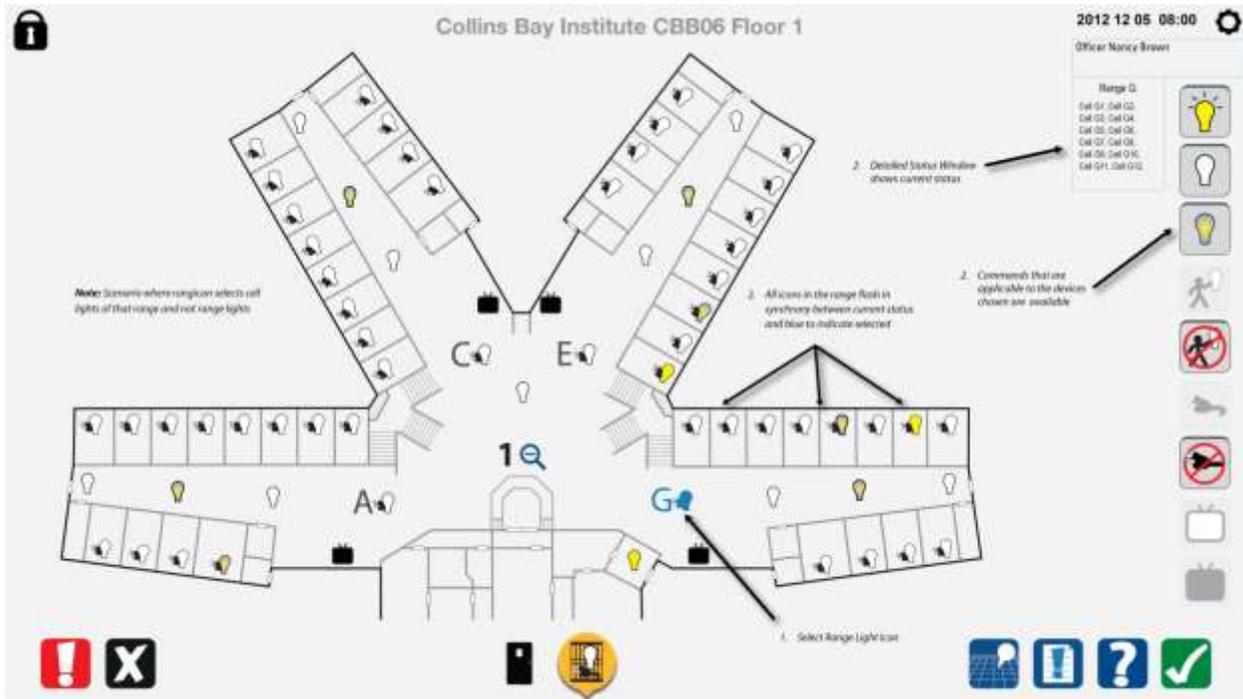
8.8 Utiliser une commande de rangée pour allumer les lumières dans le corridor de cette rangée



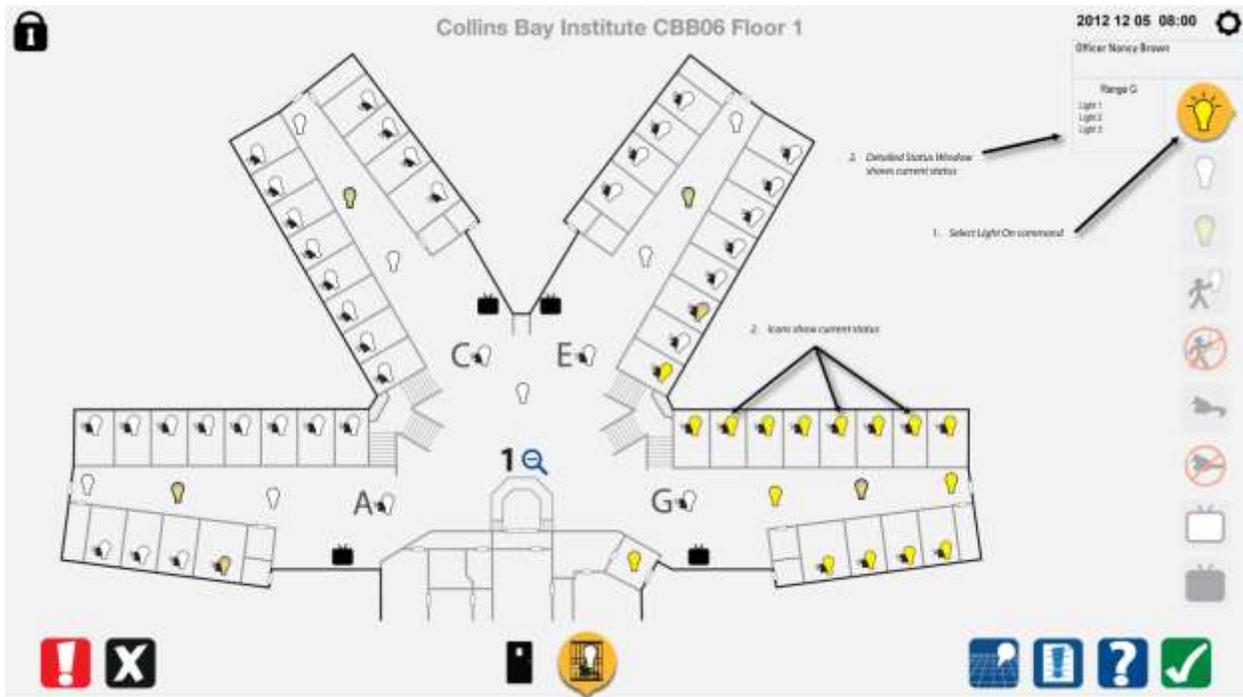
8.9 Utiliser une commande de rangée pour allumer les lumières dans le corridor de cette rangée – Commande exécutée



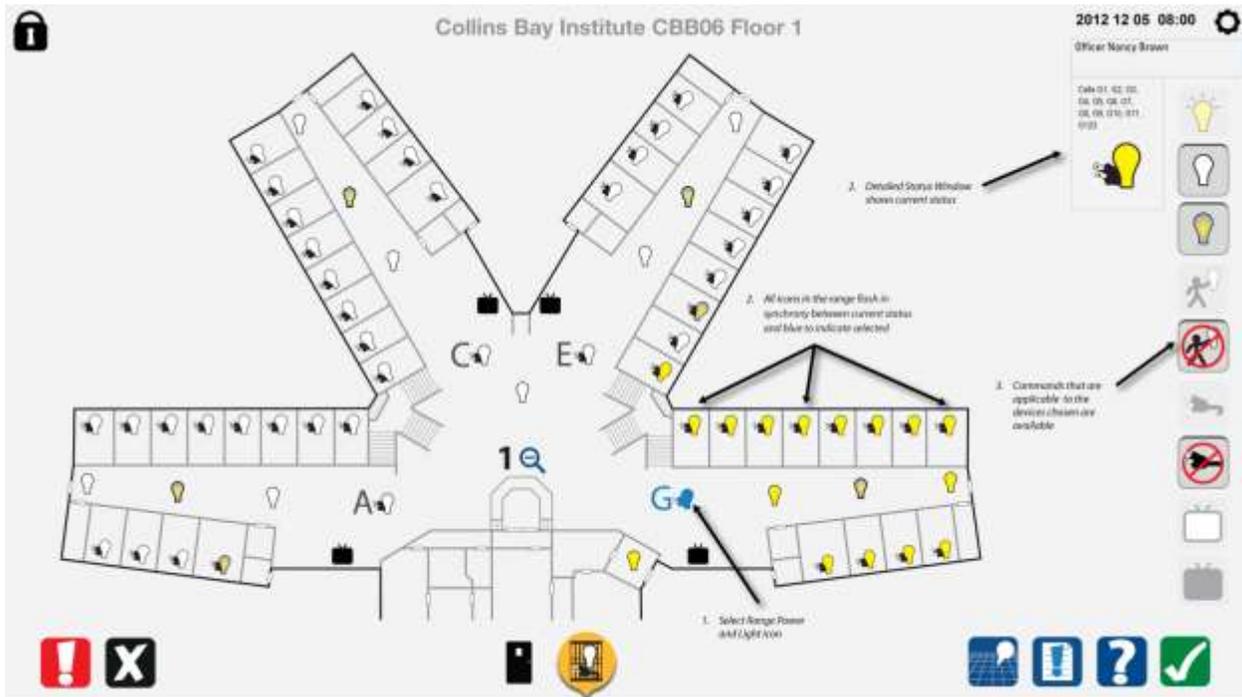
8.10 Utiliser une commande de rangée pour allumer toutes les lumières dans cette rangée



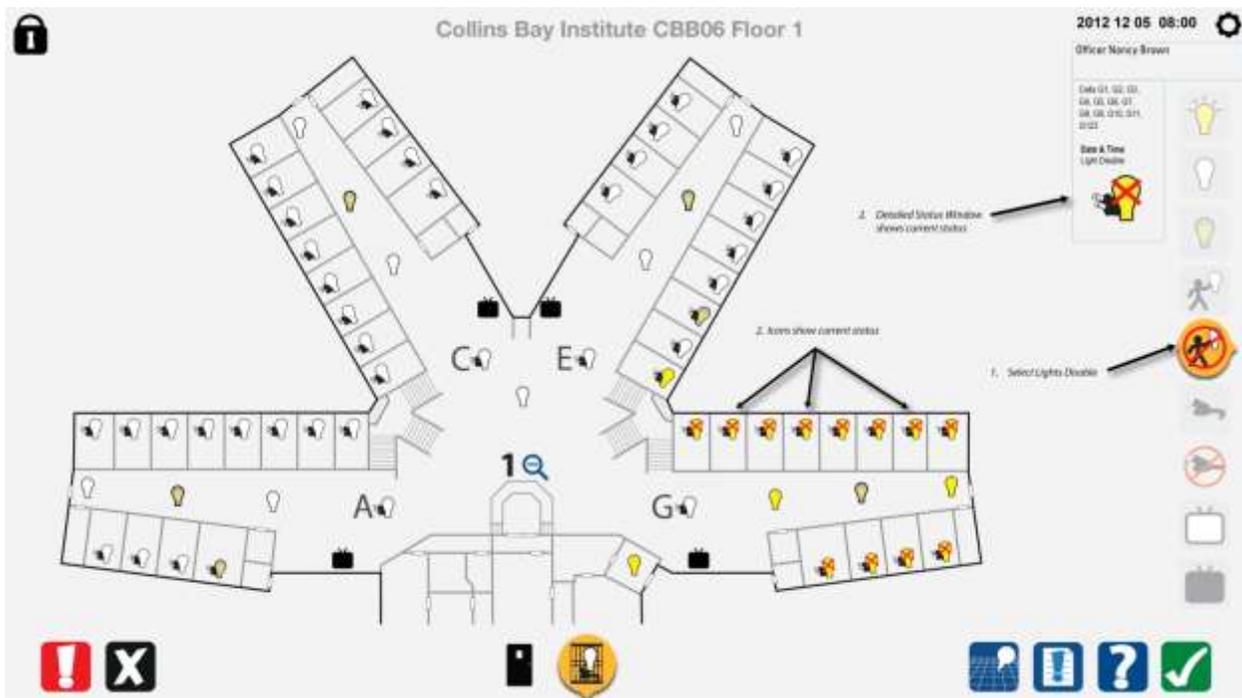
8.11 Utiliser une commande de rangée pour allumer toutes les lumières dans cette rangée – Commande exécutée



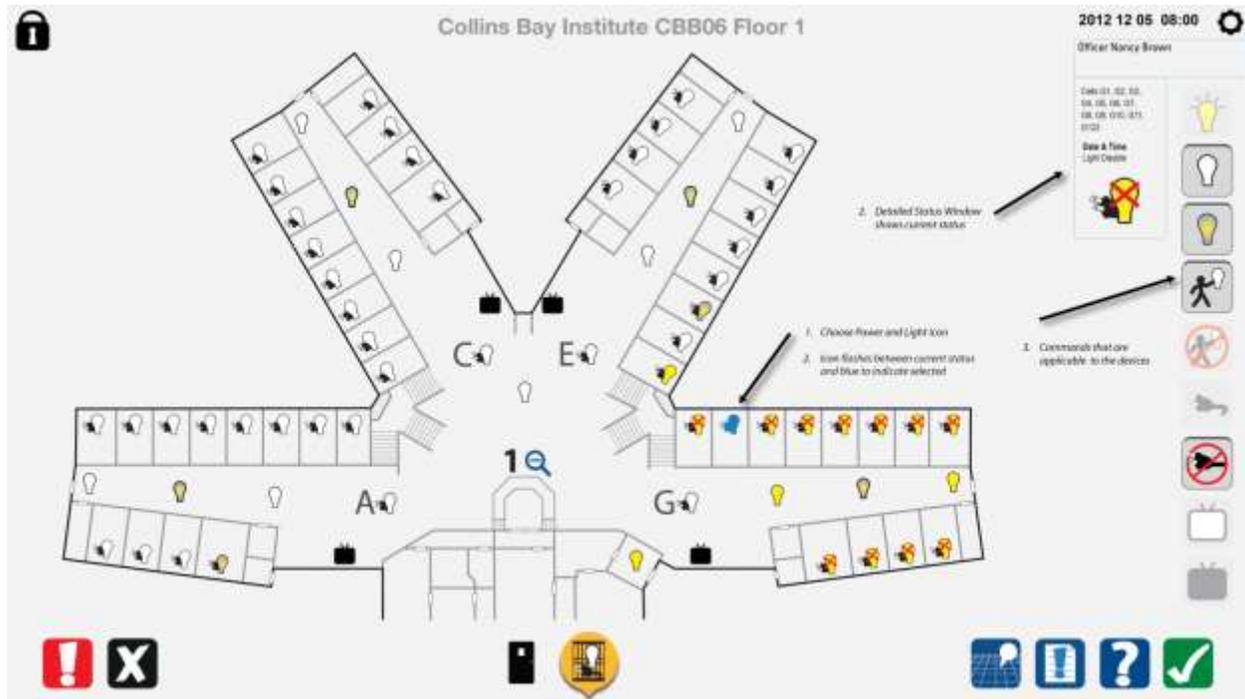
8.12 Utiliser une commande de rangée pour désactiver l'éclairage dans cette rangée



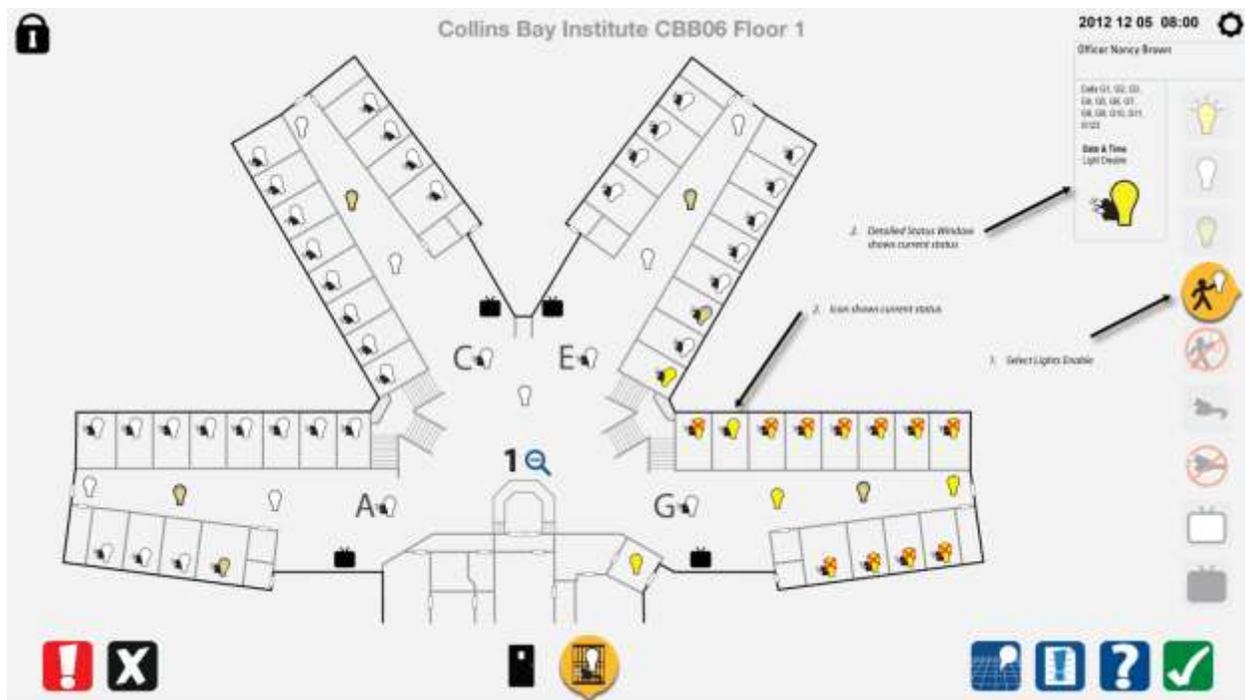
8.13 Utiliser une commande de rangée pour désactiver l'éclairage dans cette rangée – Commande exécutée



8.14 Activer l'éclairage dans une seule cellule

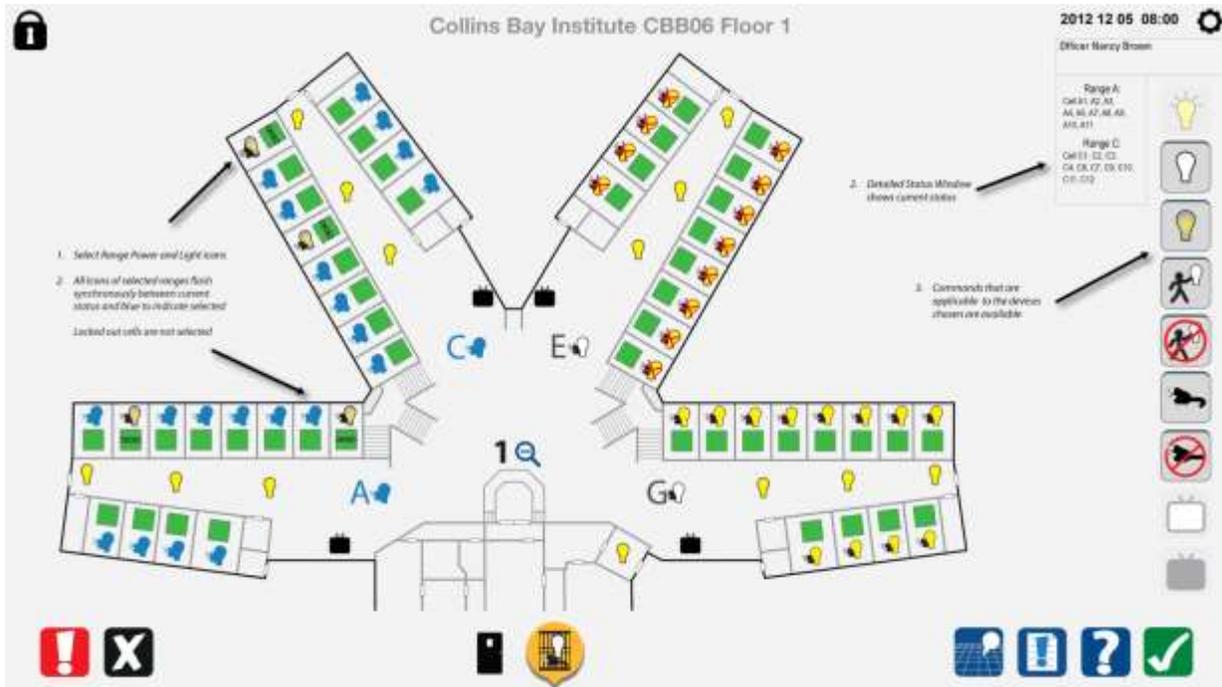


8.15 Activer l'éclairage dans une seule cellule – Commande exécutée

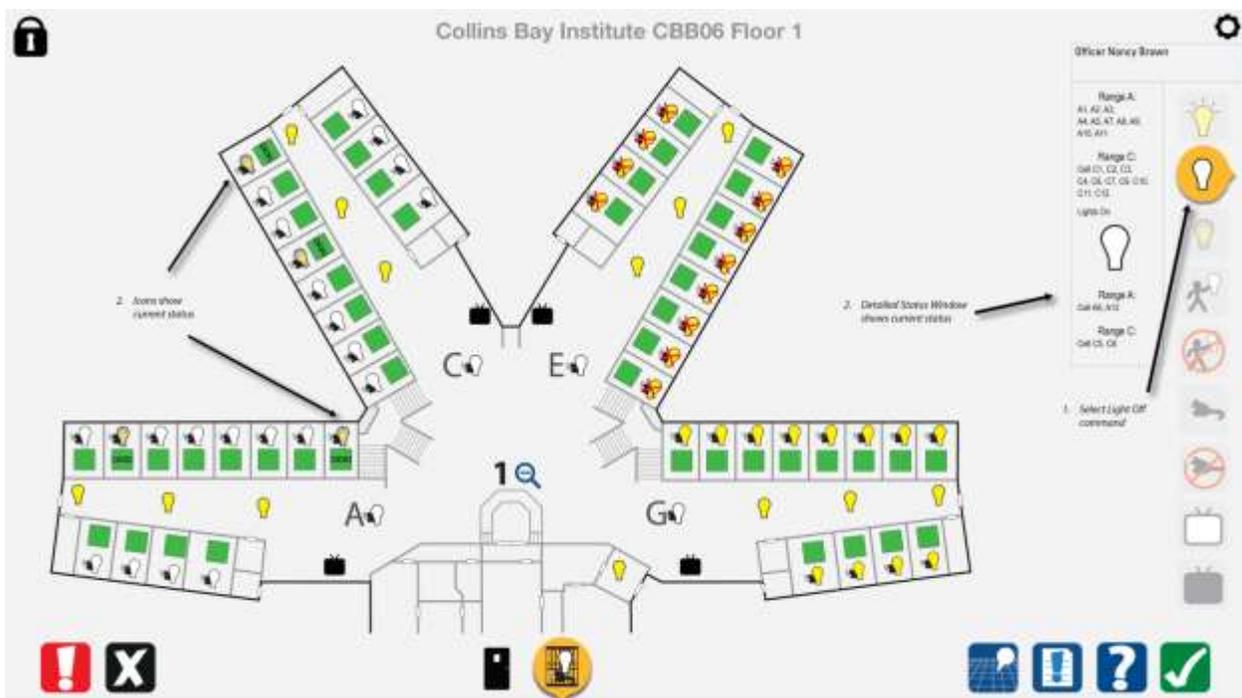


8.16 Utiliser une commande de rangée pour allumer les lumières dans la rangée avec une cellule verrouillée

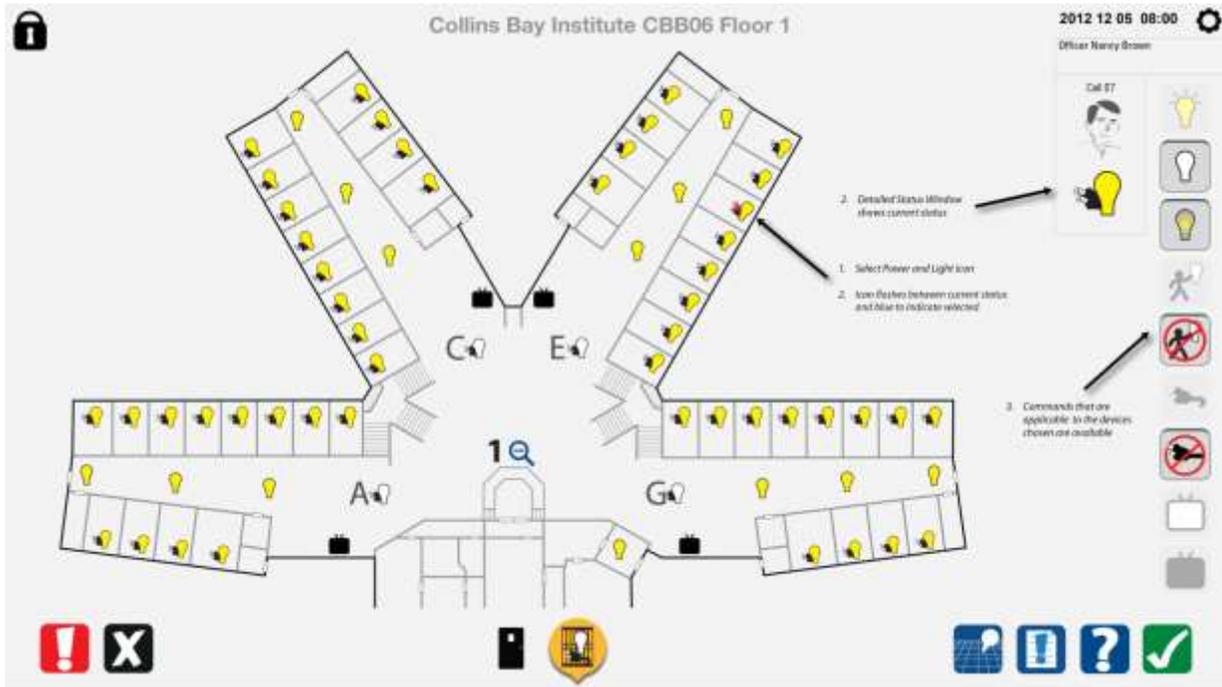
.1 En général, l'IU aurait l'air de ceci avec le SCSP et le système d'alimentation et d'éclairage sélectionnés. Les deux jeux d'icônes sont affichés pour indiquer la cellule verrouillée.



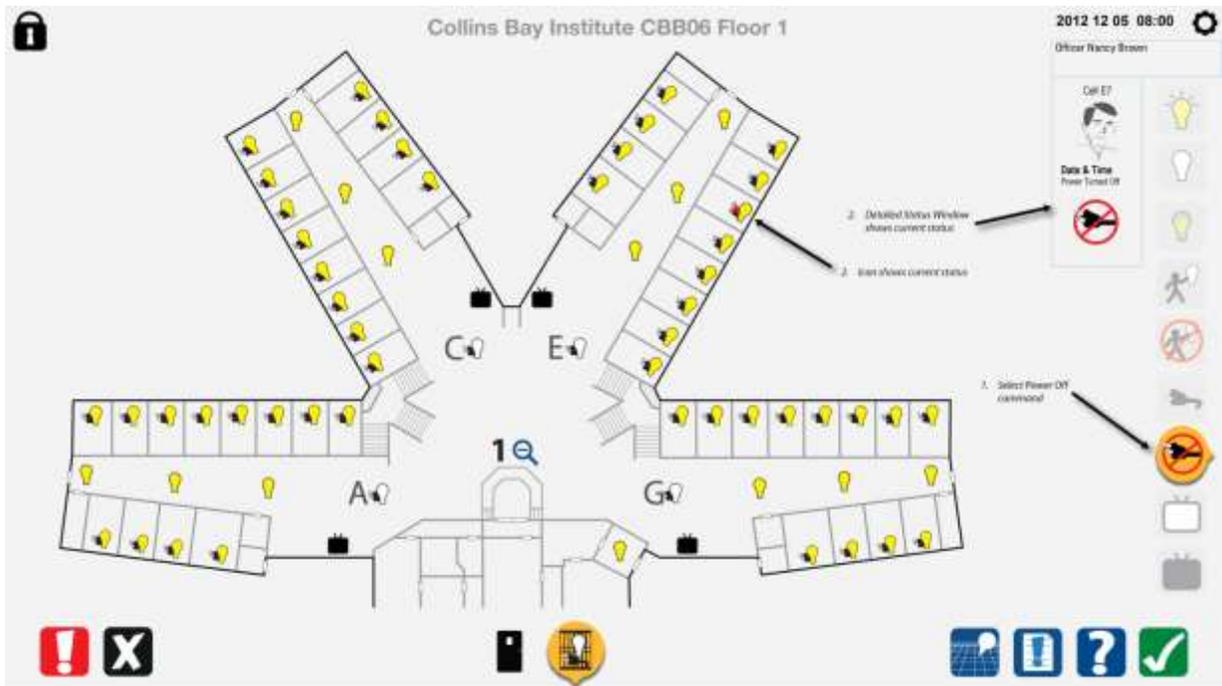
8.17 Utiliser une commande de rangée pour allumer les lumières dans la rangée avec une cellule verrouillée – Commande exécutée



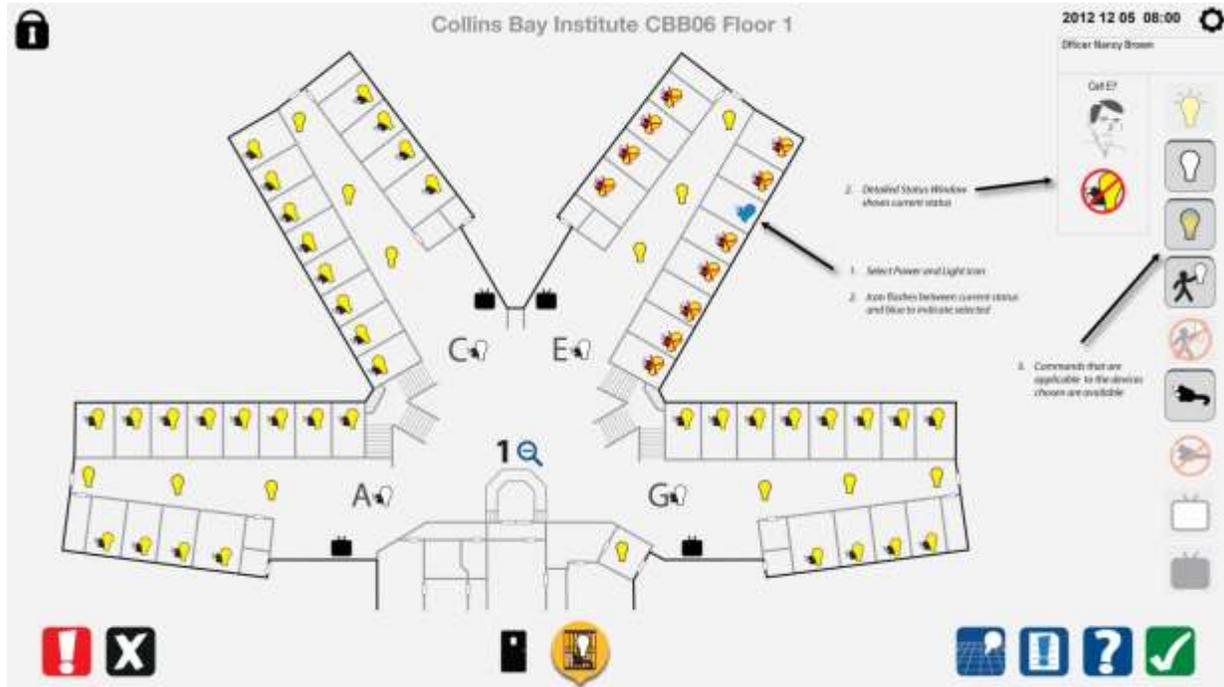
8.18 Désactiver l'alimentation dans une seule cellule



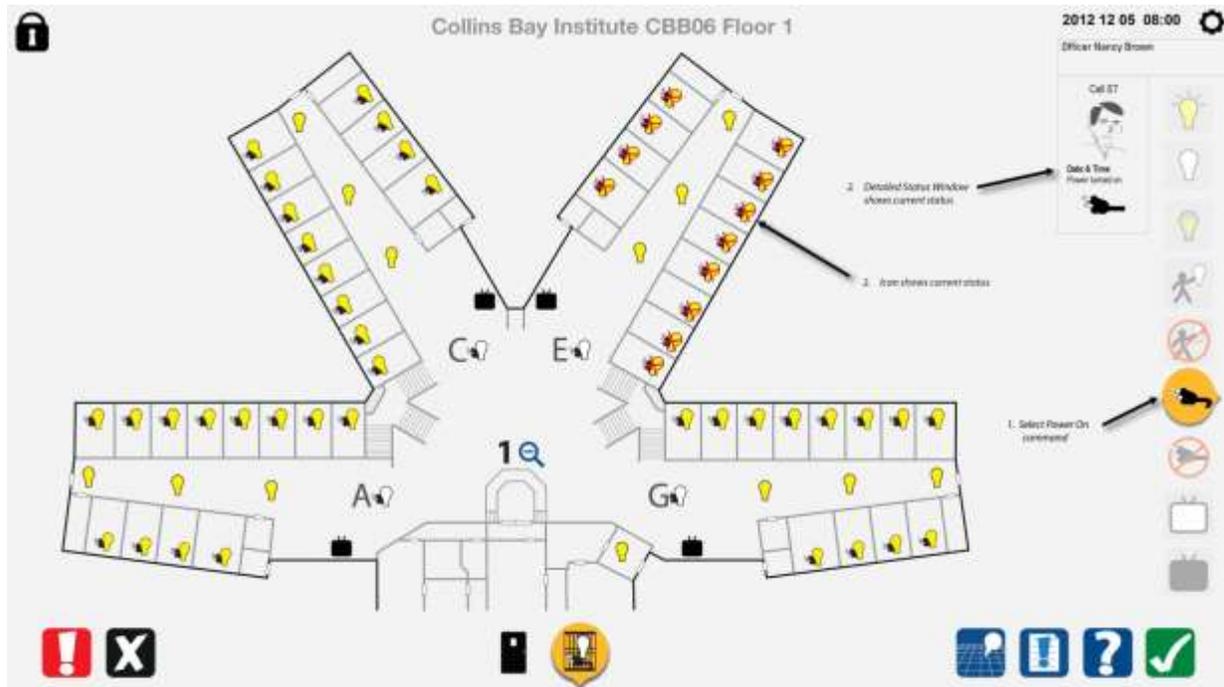
8.19 Désactiver l'alimentation dans une seule cellule – Commande exécutée



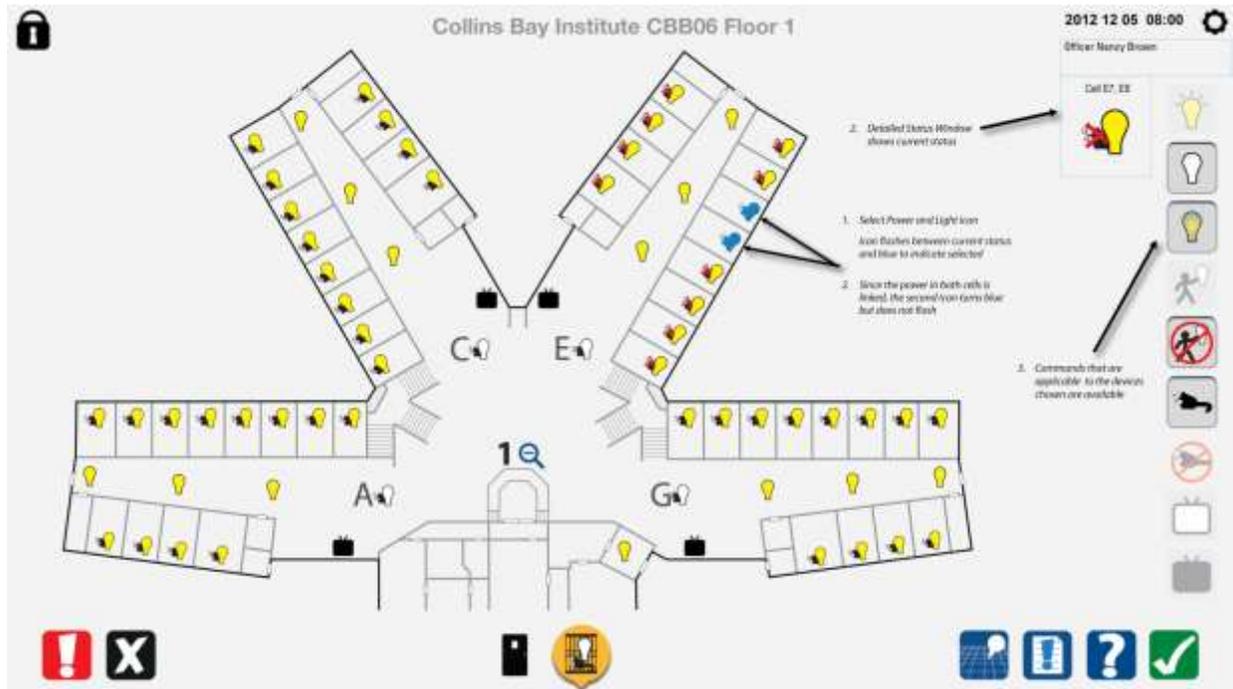
8.20 Activer l'alimentation dans une seule cellule



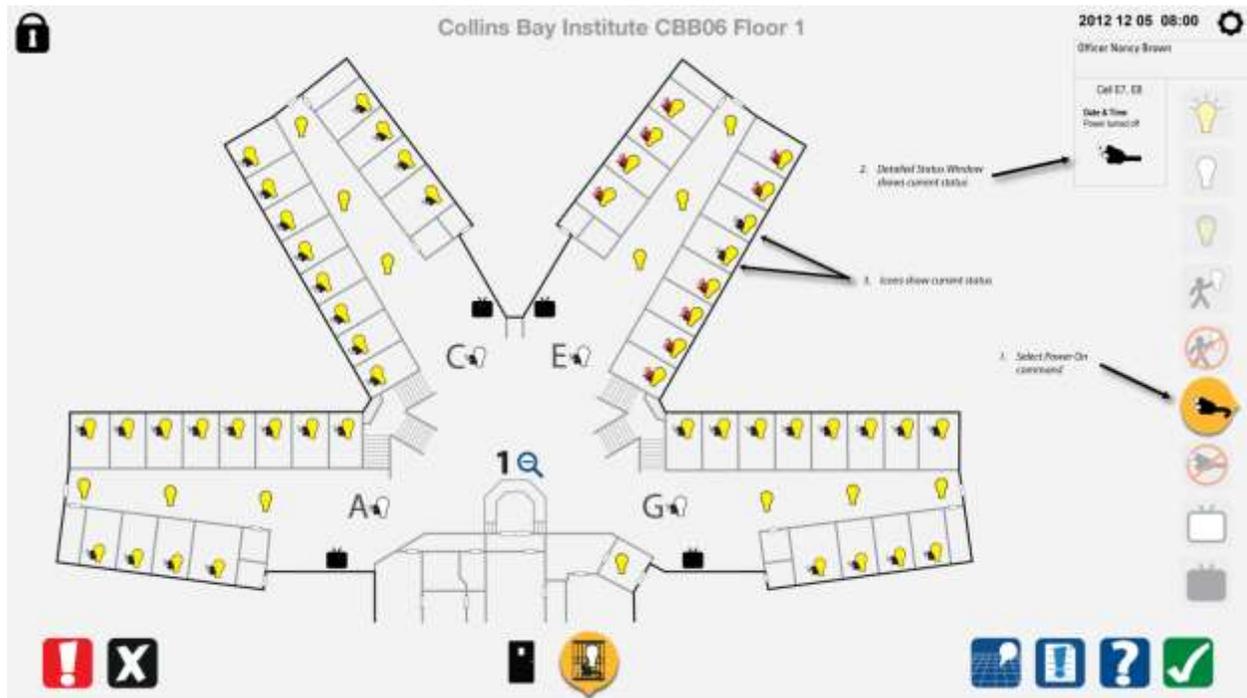
8.21 Activer l'alimentation dans une seule cellule – Commande exécutée



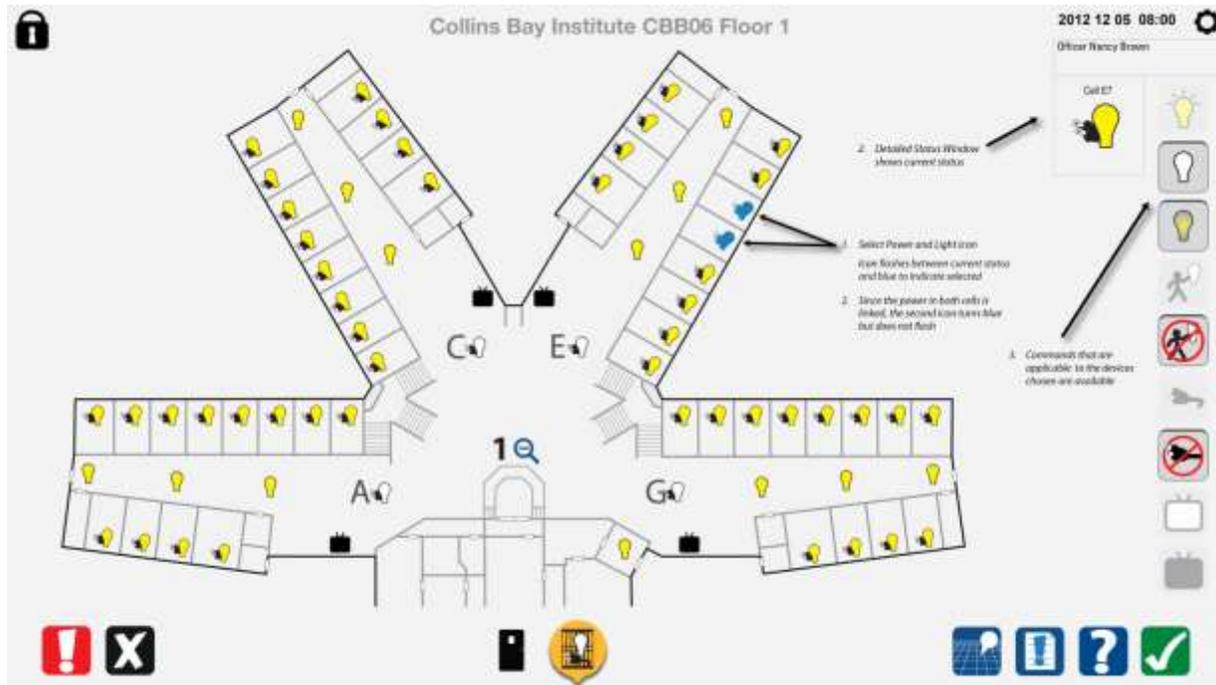
8.22 Activer l'alimentation dans une seule cellule connectée



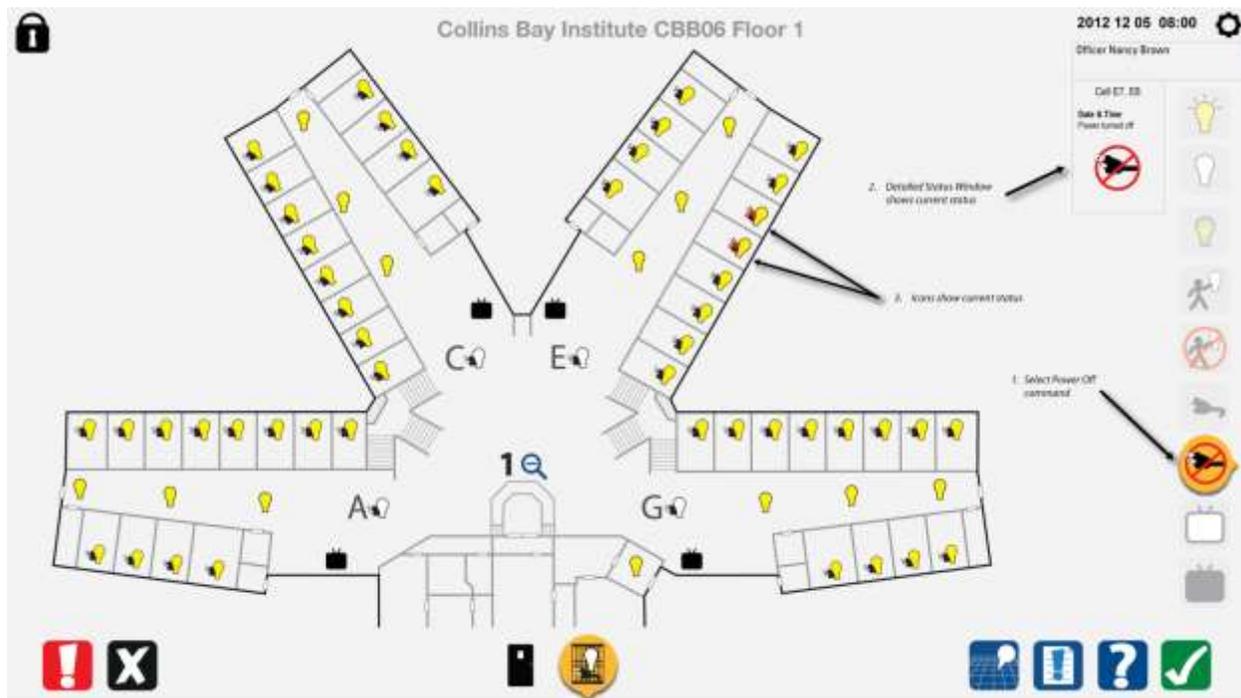
8.23 Activer l'alimentation dans une seule cellule connectée – Commande exécutée



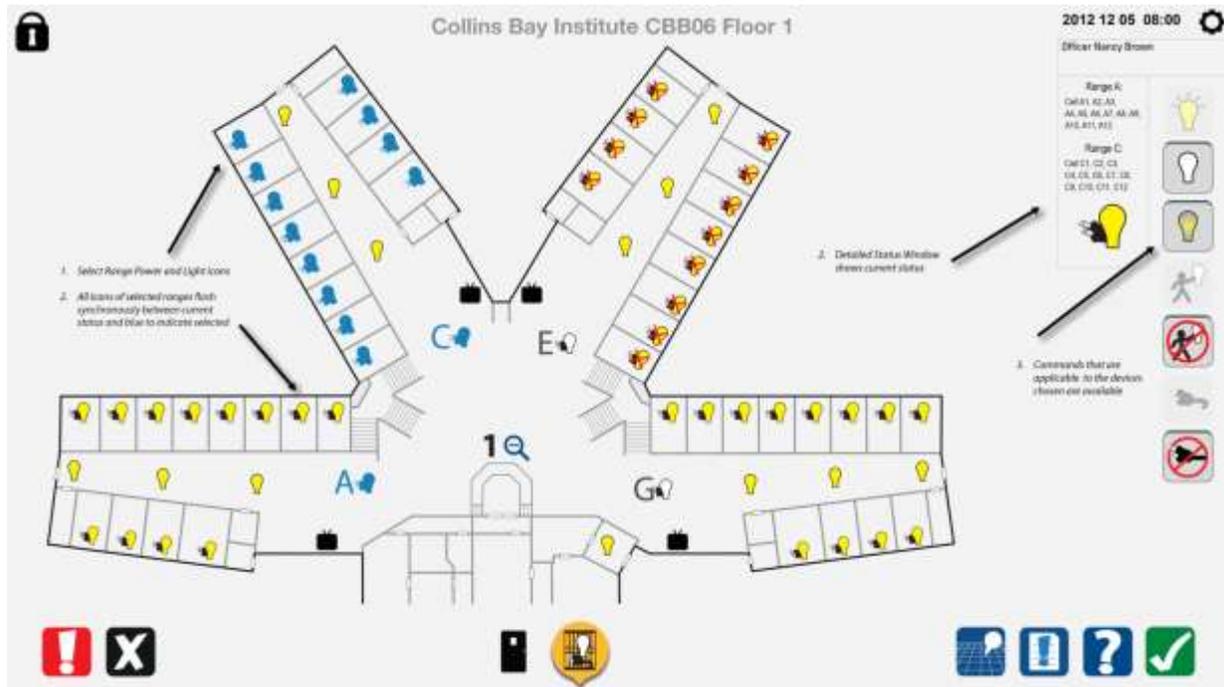
8.24 Désactiver l'alimentation dans une seule cellule connectée



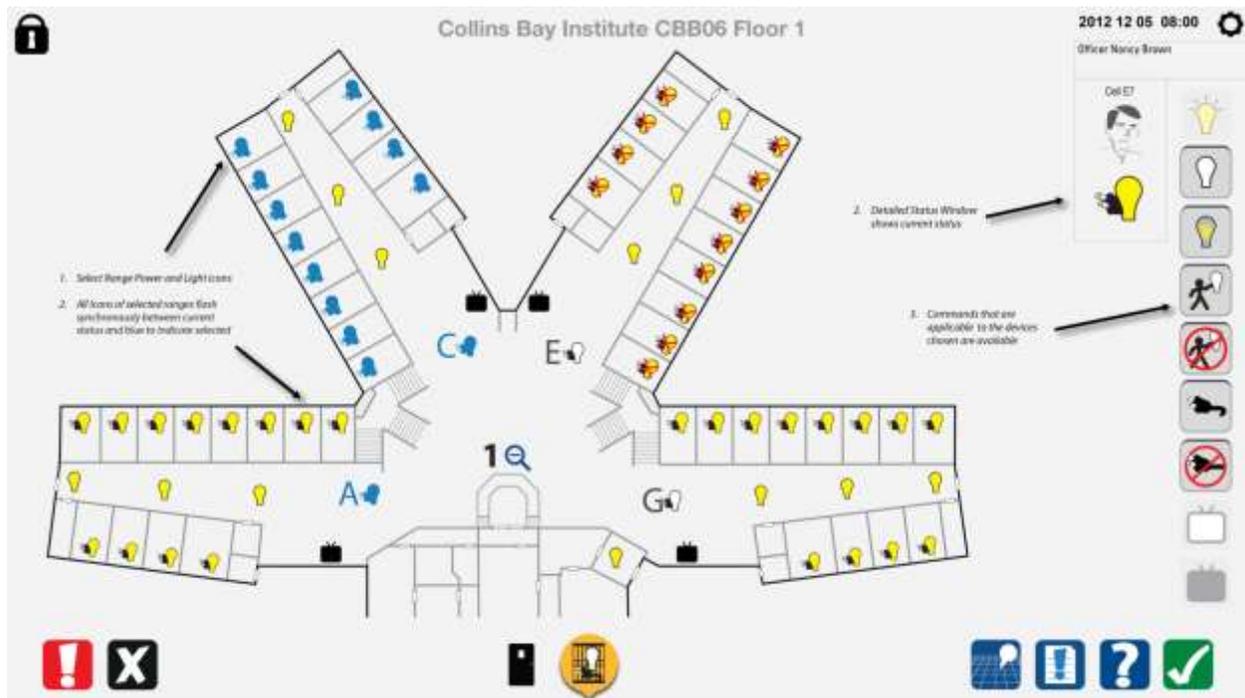
8.25 Désactiver l'alimentation dans une seule cellule connectée – Commande exécutée



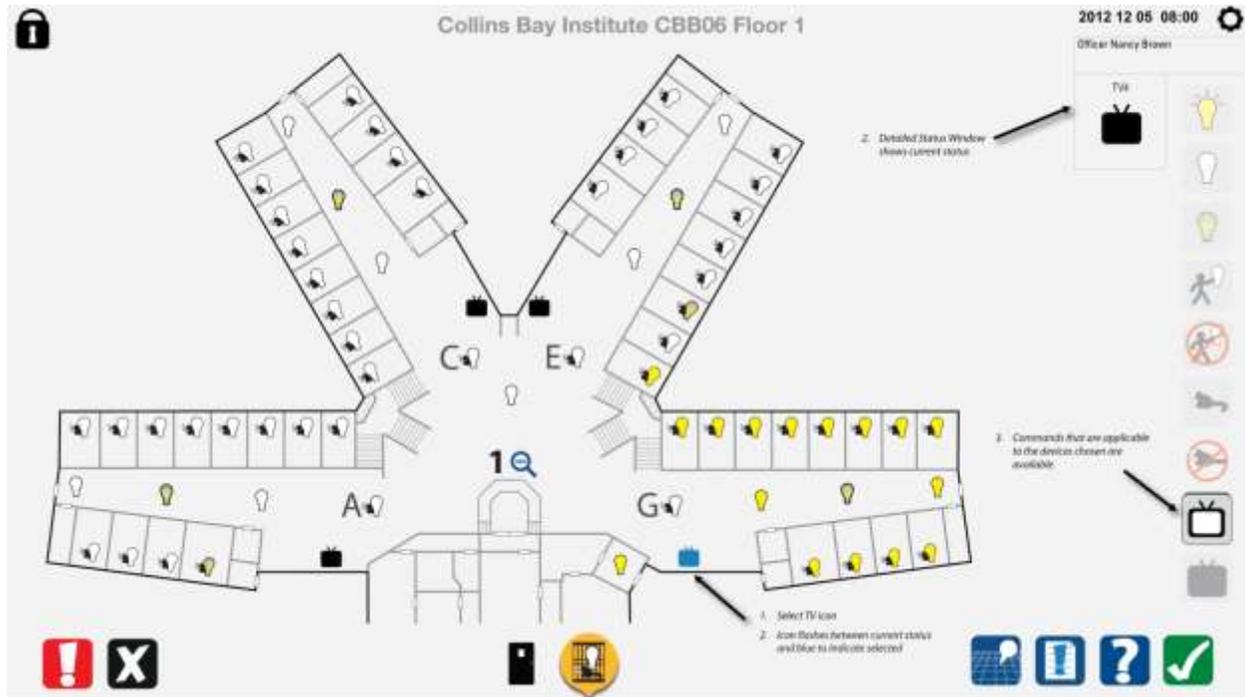
8.26 Désactiver l'alimentation dans une rangée



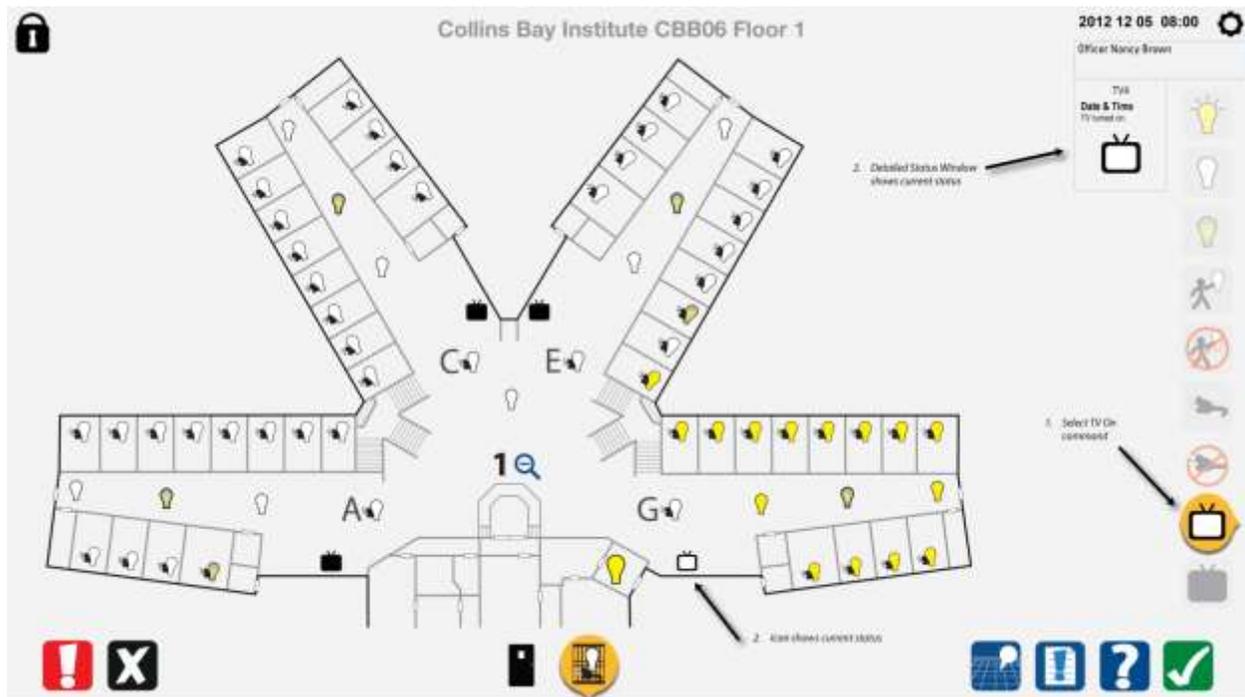
8.27 Désactiver l'alimentation dans une rangée – Commande exécutée



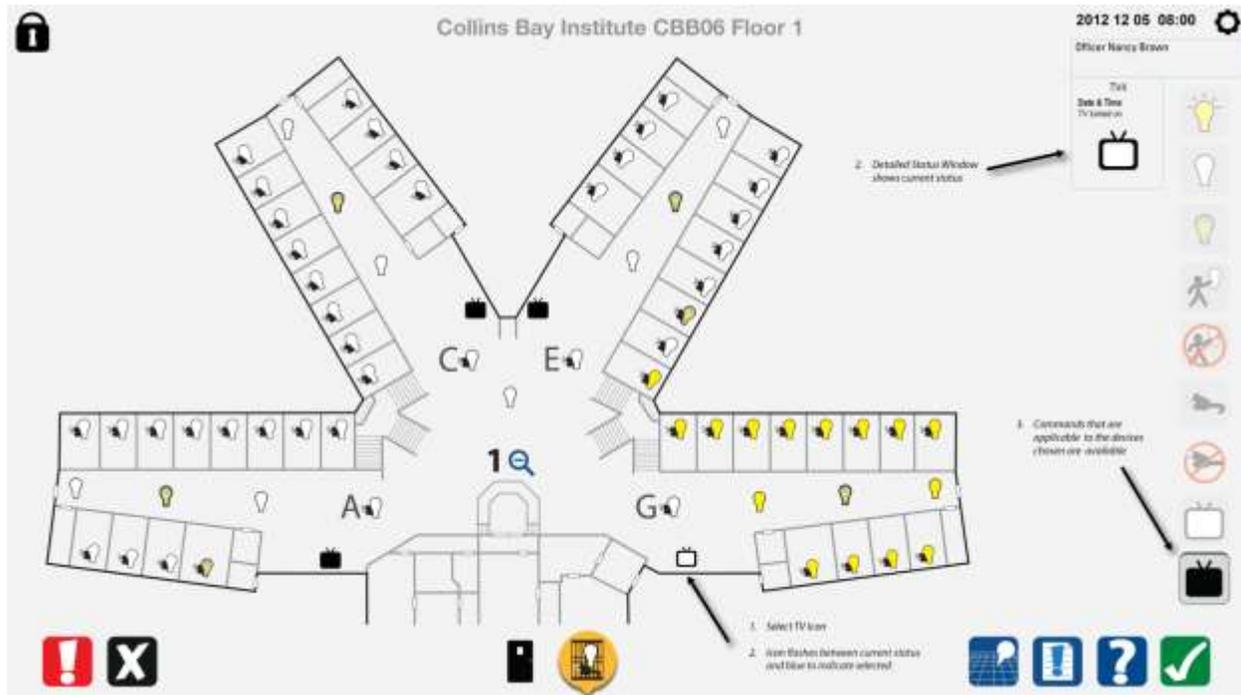
8.28 Allumer la television



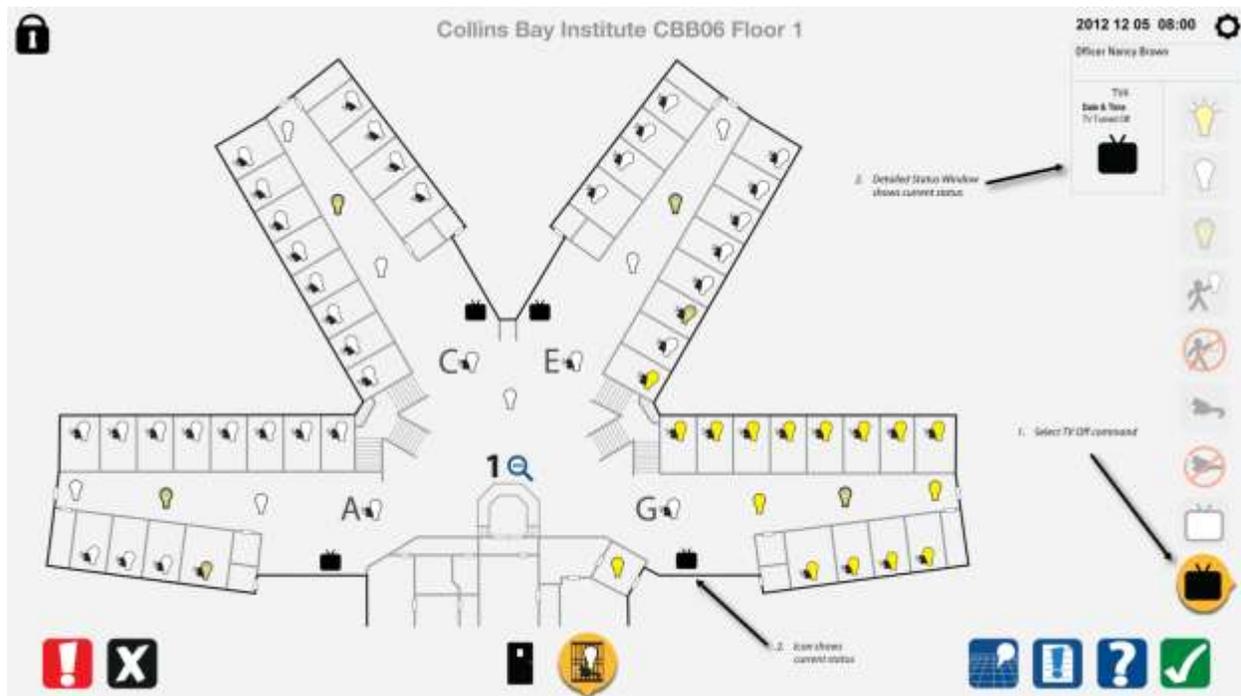
8.29 Television allumée – Commande exécutée



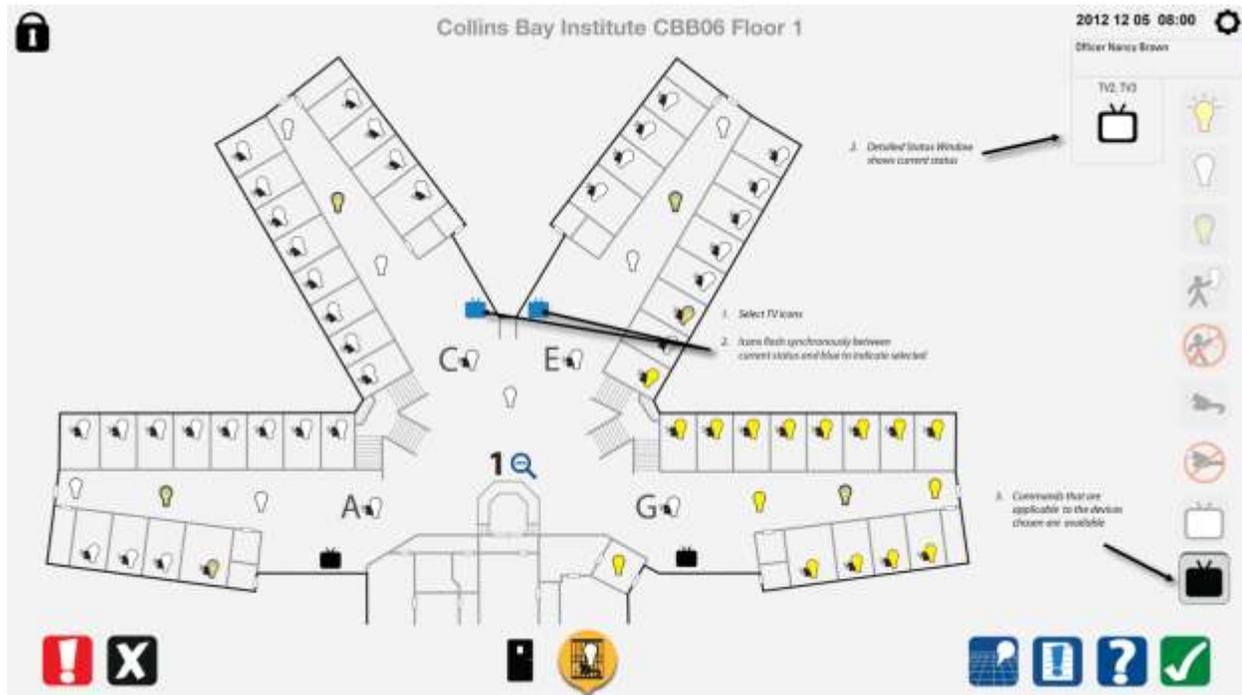
8.30 Éteindre la télévision



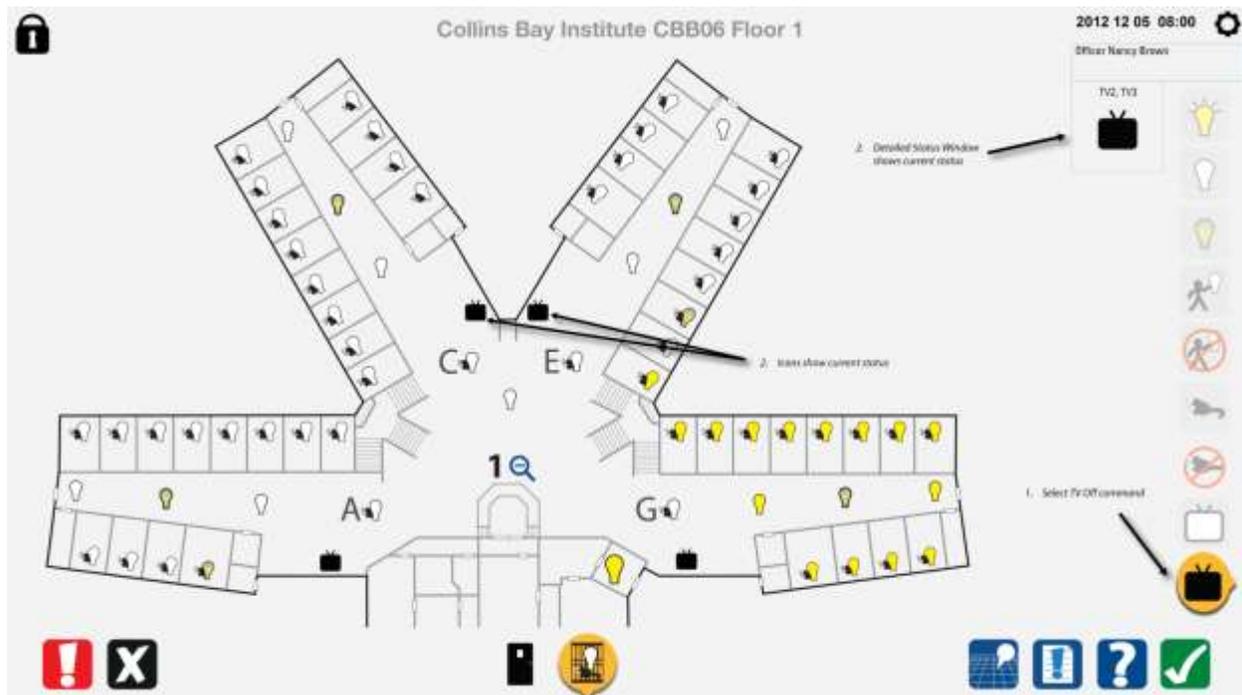
8.31 Télévision éteinte – Commande exécutée



8.32 Éteindre un groupe de télévisions



8.33 Éteindre un groupe de télévisions – Commande exécutée



9 ICÔNES D'ALIMENTATION ET D'ÉCLAIRAGE POUR LE POSTE DE CONTRÔLE DES UNITÉS RÉSIDENTIELLES

.1 Toutes les icônes peuvent être obtenues au format PNG auprès du SCC.

9.1 Icônes des commandes d'alimentation et d'éclairage

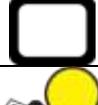
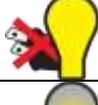
Description de l'icône	Emplacement	Nom de l'icône	Icône	Description explicative
Allumer les lumières	Zone de commande	R1_light		Commande pour allumer les lumières
		R2_light_sélectionnée		Commande pour allumer les lumières sélectionnée
		R3_light_greyed		Commande pour allumer les lumières non disponible
Éteindre les lumières	Zone de commande	R4_light_off		Commande pour éteindre les lumières
		R5_light_off_sélectionnée		Commande pour éteindre les lumières sélectionnée
		R6_light_off_greyed		Commande pour éteindre les lumières non disponible
Désactiver l'interrupteur d'éclairage utilisé par les détenus dans les cellules	Zone de commande	R7_light_disabled		Commande pour désactiver l'interrupteur d'éclairage utilisé par les détenus dans les cellules
		R8_light_disabled_sélectionnée		Commande pour désactiver l'interrupteur d'éclairage utilisé par les détenus dans les cellules sélectionnée

		R9_light_disabled_greyed		Commande pour désactiver l'interrupteur d'éclairage utilisé par les détenus dans les cellules non disponible
Activer l'alimentation	Zone de commande	R10_power		Commande pour activer l'alimentation
		R11_power_sélectionnée		Commande pour activer l'alimentation sélectionnée
		R12_power_greyed		Commande pour activer l'alimentation non disponible
Couper l'alimentation	Zone de commande	R13_power_off		Commande pour couper l'alimentation
		R14_power_off_sélectionnée		Commande pour couper l'alimentation sélectionnée
		R15_power_off_greyed		Commande pour couper l'alimentation non disponible
Allumer la télévision	Zone de commande	R16_tv_on		Commande pour mettre la télévision sous tension
		R17_tv_on_sélectionnée		Commande pour mettre la télévision sous tension sélectionnée
		R18_tv_on_greyed		Commande pour mettre la télévision sous tension non disponible
Éteindre la télévision	Zone de commande	R19_tv_off		Commande pour mettre la télévision hors tension

		R20_tv_off_sélectionnée		Commande pour mettre la télévision hors tension sélectionnée
		R21_tv_off_greyed		Commande pour mettre la télévision hors tension non disponible
Allumer la veilleuse	Zone de commande	R22_night_light_on		Commande pour allumer la veilleuse.
		R23_night_light_on_sélectionnée		Commande pour allumer la veilleuse sélectionnée
		R24_night_light_on_greyed		Commande pour allumer la veilleuse non disponible
Permettre aux détenus de commander l'éclairage	Zone de commande	R25_cell_light_enable		Commande pour permettre aux détenus d'allumer et d'éteindre les lumières dans leurs cellules ou d'allumer la veilleuse
		R26_cell_light_on_sélectionnée		Commande pour permettre aux détenus d'allumer et d'éteindre les lumières dans leurs cellules ou d'allumer la veilleuse non disponible
		R27_cell_light_on_greyed		Commande pour permettre aux détenus d'allumer et d'éteindre les lumières dans leurs cellules ou d'allumer la veilleuse non disponible

9.2 Icônes d'état de l'alimentation et de l'éclairage

Description de l'icône	Emplacement	Nom de l'icône	Icône	Description explicative
Éclairage éteint	Fenêtre d'état détaillé	W40_cell_light_off		Indication que l'éclairage est éteint.
Veilleuse allumée	Fenêtre d'état détaillé	W41_night_light_on		Indication que la veilleuse est allumée.

Éclairage allumé	Fenêtre d'état détaillé	W42_cell_light_on		Indication que l'éclairage est allumé.
Éclairage désactivé, alimentation activée	Fenêtre d'état détaillé	W43_lights_on_disabled_power_on		Indique que l'éclairage est désactivé, et que l'alimentation est activée. L'alimentation est disponible.
		W65_no_power		
		W66_TV_off		
		W67_TV_on		
		W68_power_light_on		
		W88_power_on		
		W69_no_power_light_on		
		W70_no_power_night_light		
		W71_no_power_light_disabled_on		

9.3 Icônes des plans d'alimentation et d'éclairage

Description de l'icône	Emplacement	Nom de l'icône	Icône	Description explicative
Éclairage éteint, alimentation activée	Vue sous forme de plan	M60_power_light_off		Indication que l'éclairage est éteint; l'alimentation est disponible
Éclairage allumé; alimentation activée	Vue sous forme de plan	M61_power_light_on.		Indication que l'éclairage est allumé; l'alimentation est disponible
Veilleuse allumée; alimentation activée	Vue sous forme de plan	M62_power_night_light		Indication que la veilleuse est allumée; l'alimentation est disponible
Éclairage éteint, alimentation coupée	Vue sous forme de plan	M63_no_power_light_off		Indication que l'alimentation est coupée; l'éclairage est activé et éteint
Éclairage allumé, alimentation coupée	Vue sous forme de plan	M64_no_power_light_on		Indication que l'alimentation est coupée; l'éclairage est activé et allumé

Éclairage et alimentation sélectionnés	Vue sous forme de plan	M65_power_lig ht_sélectionnée		Indication que l'éclairage et l'alimentation sont sélectionnés pour leur transmettre une commande
Éclairage éteint et désactivé, alimentation activée	Vue sous forme de plan	M66_power_lig ht_disabled_off		Indication que l'alimentation est disponible; l'éclairage est désactivé et éteint
Éclairage allumé et désactivé, alimentation activée	Vue sous forme de plan	M67_power_lig ht_disabled_on		Indication que l'alimentation est disponible; l'éclairage est désactivé et allumé
Veilleuse allumée, alimentation activée	Vue sous forme de plan	M68_power_lig ht_disabled_nigh t		Indication que l'alimentation est disponible; l'éclairage est désactivé, la veilleuse est allumée
Éclairage désactivé et éteint, alimentation coupée	Vue sous forme de plan	M69_no_power _light_disabled _off		Indication que l'alimentation est coupée; l'éclairage est désactivé et éteint
Éclairage désactivé et allumé, alimentation coupée	Vue sous forme de plan	M70_no_power _light_disabled _on		Indication que l'alimentation est coupée; l'éclairage est désactivé et allumé
Éclairage désactivé, veilleuse allumée, alimentation coupée	Vue sous forme de plan	M71_no_power _light_disabled _night		Indication que l'alimentation est coupée; l'éclairage est désactivé et la veilleuse est allumée
Alimentation coupée, veilleuse allumée	Vue sous forme de plan	M72_no_power _night_light		Indication que l'alimentation est coupée, la veilleuse est allumée
Télévision allumée	Vue sous forme de plan	M73_tv_off		Indication que la télévision est éteinte
Télévision éteinte	Vue sous forme de plan	M74_tv_on.		Indication que la télévision est allumée
Télévision sélectionnée	Vue sous forme de plan	M75_tv_sélecti onnée		Indication que la télévision est sélectionnée pour lui transmettre une commande
Éclairage allumé (à l'extérieur des cellules)	Vue sous forme de plan	M76_light_on		Indication que l'éclairage est allumé
Éclairage éteint (à l'extérieur des cellules)	Vue sous forme de plan	M77_light_off		Indication que l'éclairage est éteint
Alimentation coupée	Vue sous forme de plan	M78_no_power		Indication que l'alimentation est coupée

Alimentation activée	Vue sous forme de plan	M79_power_on		Indication que l'alimentation est activée
Veilleuse allumée (à l'extérieur des cellules)	Vue sous forme de plan	M80_night_light_on		Indication qu'une veilleuse est allumée