

Travaux publics et Services gouvernementaux Canada

#### **RETURN BIDS TO: RETOURNER LES SOUMISSIONS À:**

**Bid Receiving Public Works and Government** Services Canada/Réception des soumissions Travaux publics et Services gouvernementaux Canada **Pacific Region** 

401 - 1230 Government Street Victoria, B.C. V8W 3X4

Bid Fax: (250) 363-3344

### **SOLICITATION AMENDMENT** MODIFICATION DE L'INVITATION

The referenced document is hereby revised; unless otherwise indicated, all other terms and conditions of the Solicitation remain the same.

Ce document est par la présente révisé; sauf indication contraire, les modalités de l'invitation demeurent les mêmes.

**Comments - Commentaires** 

**Vendor/Firm Name and Address** Raison sociale et adresse du fournisseur/de l'entrepreneur

#### Issuing Office - Bureau de distribution

Public Works and Government Services Canada - Pacific Region 401 - 1230 Government Street Victoria, B. C. V8W 3X4

Title - Sujet					
CIDN - soutien aux services d'appre					
			Amendment No N° modif.		
W0103-208548/A		001			
Client Reference No N° de référence du client					
W0103-208548		2020	-01-16		
GETS Reference No N° de référence de SEAG					
PW-\$VIC-258-7896					
File No N° de dossier CCC No./N° CCC	- FMS	No./N	N° VME		
VIC-9-42045 (258)					
Solicitation Closes - L'invitation at - à 02:00 PM on - le 2020-02-05	Pacific Standard Time				
F.O.B F.A.B. Specified Herein - Précisé dan	s les pré	ésent	es		
Plant-Usine: Destination: Other-Autre	: <b></b>				
Plant-Usine: Destination: Other-Autre Address Enquiries to: - Adresser toutes question			Buyer Id - Id de l'acheteur		
Address Enquiries to: - Adresser toutes question			Buyer Id - Id de l'acheteur vic258		
	ns à:		•		
Address Enquiries to: - Adresser toutes question Cowie, Angela	ns à:		vic258		

Instructions: See Herein

Instructions: Voir aux présentes

Delivery Required - Livraison exigée	Delivery Offered - Livraison proposée			
Vendor/Firm Name and Address Raison sociale et adresse du fournisseu	ır/de l'entrepreneur			
Telephone No N° de téléphone Facsimile No N° de télécopieur				
Name and title of person authorized to sign on behalf of Vendor/Firm (type or print) Nom et titre de la personne autorisée à signer au nom du fournisseur/ de l'entrepreneur (taper ou écrire en caractères d'imprimerie)				
Signature	Date			



Amd. No. - N° de la modif. 001 File No. - N° du dossier W0103--208548

Buyer ID - Id de l'acheteur  $VIC528 \\ \text{CCC No./N}^{\circ} \text{ CCC - FMS No./N}^{\circ} \text{ VME}$ 

#### **Modification 001**

Cette modification modifie l'exigence, clarifier le base de paiments, clarifier les points cotés disponibles est prolonger la date de clôture des soumissions.

1. A l'article 6.1.3 a l'énoncé des travaux à l'Annexe A de la DP,

#### Supprimer ce qui suit :

"Volet 2 –2 Expert en la matière principal en contenu"

<u>Insérez</u> ce qui suit au point de suppression :

"Volet 2 –1 Expert en la matière principal en contenu"

2. A l'article 4.2.1 Note combinée la plus haute sur le plan du mérite technique (60%) et du prix (40%)

#### **Supprimer** ce qui suit :

- "1. Pour être déclarée recevable, une soumission doit :
- a. respecter toutes les exigences de la demande de soumissions; et
- b. satisfaire à tous les critères obligatoires; et
- c. obtenir le nombre minimal points exigés pour chacune des critères d'évaluation techniques cotés.
- d. obtenir le nombre minimal de 191 points exigés pour l'ensemble des critères d'évaluation techniques cotés.

L'échelle de cotation compte 476 points.

2. Les soumissions qui ne répondent pas aux exigences a. ou b. ou c. ou d. seront déclarées non recevables."

#### **Insérez** ce qui suit au point de suppression :

- "1. Pour être déclarée recevable, une soumission doit :
- a. respecter toutes les exigences de la demande de soumissions; et
- b. satisfaire à tous les critères obligatoires; et
- c. obtenir le nombre minimal de 220 points exigés pour l'ensemble des critères d'évaluation techniques cotés.

L'échelle de cotation compte 352 points.

- 2. Les soumissions qui ne répondent pas aux exigences a. ou b. ou c. seront déclarées non recevables."
- 3. Dans la demande de soumissions, annexe D Évaluation technique

Supprimer complètement l'annexe D.

Insérez l'annexe D ci-jointe au point de suppression.

Amd. No. - N° de la modif. 001 File No. - N° du dossier W0103--208548

Buyer ID - Id de l'acheteur  $VIC528 \\ \text{CCC No./N}^{\circ} \text{ CCC - FMS No./N}^{\circ} \text{ VME}$ 

4. A l'article 2.4 Demandes de renseignements – en période de soumission

#### Supprimer ce qui suit :

"Toutes les demandes de renseignements doivent être présentées par écrit à l'autorité contractante au moins 7 jours civils avant la date de clôture des soumissions."

Insérez ce qui suit au point de suppression :

"Toutes les demandes de renseignements doivent être présentées par écrit à l'autorité contractante au plus tard le 22 janvier 2020 à 14 h 00 HNP.

5. Dans la demande de soumissions, Annexe B Base de Paiements

#### Supprimer ce qui suit :

"Le soumissionnaire doit remplir les tableaux suivants pour tous les postes de dépense."

Insérez ce qui suit au point de suppression :

"Le soumissionnaire doit remplir tous les articles des tableaux B1, B2, tableaux des années de contrat 1 et 2 indiqués comme B3, le pourcentage du taux journalier d'option requis au-dessus des tableaux B3 et B7 des présentes."

Et

<u>Supprimer</u> ce qui suit dans la première cellule du premier des tableaux B3:

"2019-2020"

Insérez ce qui suit au point de suppression :

"2020-2021"

Et

<u>Supprimer</u> ce qui suit dans la première cellule du deuxième des tableaux B3: "2020-2021"

<u>Insérez</u> ce qui suit au point de suppression :

"2021-2022"

#### 6. Questions des soumissionnaires et réponses du Canada

Lorsqu'une question du soumissionnaire a entraîné une modification du document de sollicitation, la question apparaîtra et la réponse fera référence à l'article de cette modification.

- Q1 : Veuillez préciser comment chaque ressource clé devrait atteindre le score minimum obligatoire pour chaque critère.
- R1: Veuillez-vous référer aux articles 2 et 3 de cet amendement 001.
- Q2 : Demande de prolongation de trois semaines de la période de sollicitation.
- R2 : Le Canada prolongera la période de sollicitation d'une semaine. Veuillez-vous référer à la page de couverture de cet amendement et noter que l'article 4 de cet amendement établit la période des questions comme date afin de maintenir la période des questions des soumissionnaires.
- Q3 : Sont des sous-traitants admissibles en vertu de la présente DP?
- R3: Les sous-traitants sont autorisés conformément à l'AMA; cependant, il est nécessaire d'obtenir l'approbation écrite de la DSIC avant toute attribution de contrat possible, voir l'article 2 de l'AS. c. de votre LSSA. Dans le cadre de cette DP, les sous-traitants doivent toujours être qualifiés dans le cadre de l'AMA conformément aux conditions générales 2035 06 (2013-06-27) Les sous-traitants et les soumissionnaires doivent obtenir l'approbation de l'autorité contractante avant de soumettre votre proposition.
- Q4 : La DP définit un calendrier pour l'analyse initiale du service d'apprentissage existant, cependant, la DP ne précise pas quand le soumissionnaire retenu commencera à travailler sur la deuxième et plus importante tâche de mise en œuvre des recommandations du rapport qui seront fournies par le candidat retenu. La Couronne est-elle en mesure de prévoir le temps entre la remise du rapport final et le début des travaux de la deuxième étape?
- R4: Le soumissionnaire déduit une exigence de travail qui n'est pas requise. L'étendue des travaux pour les futures analyses et recommandations des didacticiels, tels que définis déjà dans l'énoncé des travaux, et le calendrier de ces travaux en vertu des autorisations de tâches seront déterminés conformément aux processus détaillés dans la DP, au fur et à mesure des demandes du MDN. Les AT peuvent être lancées à tout moment pendant le contrat. L'étendue des travaux pour cette exigence et les éventuelles AT futures n'inclut ni ne déduit la mise en œuvre d'aucune des recommandations du rapport.
- Q5 : Comment pouvons-nous transmettons des exemples de produits pour l'évaluation des soumissions?

 $\label{eq:solicitation} \text{Solicitation No. - N}^{\circ} \text{ de l'invitation} \\ W0103-208548/A \\ \text{Client Ref. No. - N}^{\circ} \text{ de réf. du client} \\ W0103-208548$ 

Amd. No. - N° de la modif. 001 File No. - N° du dossier W0103--208548

Buyer ID - Id de l'acheteur  $VIC528 \\ \text{CCC No./N}^{\circ} \text{ CCC - FMS No./N}^{\circ} \text{ VME}$ 

R5 : Cette DP ne nécessite aucun exemple de produit.

Q6 : En ce qui concerne l'annexe B, Base de paiement, un soumissionnaire peut-il laisser une catégorie ou un niveau vierge et être toujours conforme?

R6 : Non. Veuillez vous référer à l'article 5 de cet amendement 001 pour des éclaircissements.

#### ANNEXE D - ÉVALUATION

#### Évaluation des soumissions :

Le personnel clé proposé par l'entrepreneur doit être évalué et référencé individuellement afin d'obtenir la note minimale pour que chaque critère soit considéré comme étant recevable.

Pour faciliter l'évaluation de la soumission, le Canada demande aux soumissionnaires de reprendre les sujets dans l'ordre des critères d'évaluation, avec les mêmes rubriques.

Un exemple d'évaluation est communiqué aux soumissionnaires à l'appendice 1 de l'annexe D du présent document.

Les soumissionnaires sont encouragés à remplir et utiliser le tableau D1 ci-dessous pour auto-noter et indiquer où, dans leur proposition, se trouvent les informations référencées pour valider leur note.

#### **ÉVALUATION TECHNIQUE**

L'évaluation technique comporte des critères obligatoires et des critères cotés pour lesquels une note minimale doit être obtenue. Le personnel clé proposé par le soumissionnaire doit obtenir la note minimale pour les critères globaux pour que l'offre soit jugée recevable.

Les soumissionnaires sont invités à remplir et à utiliser le tableau D1 ci-dessous afin de s'autoévaluer et d'indiquer où trouver dans leurs propositions les renseignements auxquels il est fait référence afin de valider la note.

Tableau D1

Critères	Description	Échelle de cotation	Nombre maximum	de points	Renvoi à la proposition du soumissionnaire
C1	Expérience de l'utilisation de la suite Microsoft Office. (Word, Excel, Power Point)	De 1 an à moins de 2 ans = 1 point De 2 ans à moins de 3 ans = 2 points De 3 ans à moins de 4 ans = 3 points De 4 ans à moins de 5 ans = 4 points; 5 ans ou plus = 5 points	5 points		
C2	Expérience de la conception et du développement de didacticiels d'apprentissage en ligne et d'outils pédagogiques numériques à l'aide de logiciels auteurs d'apprentissage en ligne tels que : HTML5, Captivate, Storyline, et SABA publisher. Donner un (1) exemple	De 1 an à moins de 2 ans = 1 point De 2 ans à moins de 3 ans = 2 points De 3 ans à moins de 4 ans = 3 points De 4 ans à moins de 5 ans = 4 points 5 ans ou plus = 5 points	5 points		

C3	Expérience de	De 1 an à moins		
CS	·			
	l'établissement de	de 2 ans = 1 point	F !4	
	budget de projets	De 2 ans à moins	5 points	
		de 3 ans = 2 points		
		De 3 ans à moins		
		de 4 ans = 3 points		
		De 4 ans à moins		
		de 5 ans = 4 points		
		5 ans ou plus =		
		5 points		
C4	Expérience en tant que	De 1 an à moins		
	responsable ou	de 2 ans = 1 point		
	coresponsable de la	De 2 ans à moins	5 points	
	conception	de 3 ans = 2 points	o po	
	pédagogique d'un	De 3 ans à moins		
	projet d'apprentissage	de 4 ans = 3 points		
	en ligne qui respecte la	De 4 ans à moins		
	norme industrielle	de 5 ans = 4 points		
	SCORM 2004,	5 ans ou plus =		
	4º édition ou la norme	5 points		
	xAPI/CMi5.			
	5 (4)			
	Donner un (1) exemple			
	d'une description de			
	projet			
C5	Expérience de la	De 1 an à moins		
	formation ou de	de 2 ans = 1 point		
	l'instruction au sein du	De 2 ans à moins	5 points	
	MDN ou du	de 3 ans = 2 points		
	gouvernement	De 3 ans à moins		
	canadien (municipal,	de 4 ans = 3 points		
	provincial ou fédéral)	De 4 ans à moins		
	] '	de 5 ans = 4 points		
		5 ans ou plus =		
		5 points		
		o pointo		

Critères	Description	Échelle de cotation	Nombre maximum	de points	Renvoi à la proposition du soumissionnaire
C6	Expérience en formation professionnelle/instituti onnelle	De 1 an à moins de 2 ans = 1 point De 2 ans à moins de 3 ans = 2 points De 3 ans à moins de 4 ans = 3 points De 4 ans à moins de 5 ans = 4 points 5 ans ou plus = 5 points	5 points		
C7	Expérience de l'élaboration de critères d'évaluation et des matrices correspondantes pour l'évaluation des OAT,	Inacceptable (0 point): Les renseignements fournis ne démontrent pas une capacité d'élaboration de critères d'évaluation et	8 points		

_4 _1			
et des preuve l'efficacité de	chaque correspondantes	pour	
technologie.	l'évaluation des		
	technologies à l'a	ppui	
Les exemple			
peuvent nota	amment d'apprentissage (	OAT).	
comprendre			
	Les renseigneme	nts	
Environne	ement en fournis démontre	nt une	
ligne	expérience de		
Simulateu	ırs de l'élaboration de ci	ritères	
tâches pa	rtielles d'évaluation et de		
Simulateu			
tâches	correspondantes	pour	
<ul> <li>Réalité vir</li> </ul>	rtuelle au moins six		
PowerPoi	int technologies à l'a	ppui	
Réalité au	ugmentée des produits		
Simulateu	ir d'apprentissage (		
Éléments	Bien (6 points) : L		
multimédi	renseignements f	ournis	
Activité co	démontrent une		
en ligne	expérience de l'élaboration de ci	itàraa	
Objectif	d'évaluation et de		
d'apprenti	issage matrices		
interactif	correspondantes	nour	
Trousse d	de contenu au moins huit	pour	
de cours e	en ligne technologies à l'a	nnui	
qui respec	cte la des produits	ppui	
norme SC	CORM d'apprentissage		
de 2004, 3	3 <sup>e</sup> édition (OAT)).		
ou la norn	ne xAPI. Très bien (8 point	s):	
	Les renseigneme		
maximum de	e 8 points   fournis démontre		
	expérience de		
	l'élaboration de c	ritères	
	d'évaluation et de		
	matrices		
	correspondantes	pour	
	au moins dix		
	technologies à l'a	ppui	
	des produits		
	d'apprentissage (	OAT).	

Critères	Description	Échelle de cotation	Nombre maximum	de points	Renvoi à la proposition du soumissionnaire
C8	Expérience de travail en collaboration sur des projets de développement d'OAT avec un éventail d'intervenants, y compris, mais sans s'y limiter, des experts en	Inacceptable (0 point): L'exemple donné ne démontre pas l'expérience du travail en collaboration avec un éventail d'intervenants.	8 points		

la matière, des utilisateurs/clients finaux et des fournisseurs.  Donner un (1) exemple  maximum de 8 points  L'exemple donné démontre l'expérience du travail en collaboration avec au moins un groupe d'intervenants.  Bien (6 points): L'exemple donné démontre l'expérience	
utilisateurs/clients finaux et des fournisseurs.  Donner un (1) exemple  maximum de 8 points  L'exemple donné démontre l'expérience du travail en collaboration avec au moins un groupe d'intervenants.  Bien (6 points): L'exemple donné	
finaux et des fournisseurs.  Donner un (1) exemple  maximum de 8 points  démontre l'expérience du travail en collaboration avec au moins un groupe d'intervenants.  Bien (6 points): L'exemple donné	
fournisseurs.  Donner un (1) exemple  maximum de 8 points  du travail en collaboration avec au moins un groupe d'intervenants.  Bien (6 points): L'exemple donné	
Donner un (1) exemple collaboration avec au moins un groupe d'intervenants.  maximum de 8 points  Bien (6 points): L'exemple donné	
Donner un (1) exemple moins un groupe d'intervenants.  maximum de 8 points  Bien (6 points): L'exemple donné	
d'intervenants.  maximum de 8 points  Bien (6 points) : L'exemple donné	
d'intervenants.  maximum de 8 points  Bien (6 points) : L'exemple donné	
maximum de 8 points  Bien (6 points) : L'exemple donné	
Bien (6 points) : L'exemple donné	
L'exemple donné	
du travail en	
collaboration avec au	
moins deux groupes	
d'intervenants.	
<u>Très bien (8 points) :</u>	
L'exemple donné	
démontre l'expérience	
du travail en	
collaboration avec au	
moins trois groupes	
d'intervenants.	
C9 Expérience du suivi de Inacceptable (0 point) :	
la nécessité d'apporter L'exemple donné ne	
des modifications de démontre pas 8 points	
conception aux OAT l'expérience du suivi de l'opoints	
afin de prendre en la nécessité d'apporter	
compte les pratiques des modifications de	
exemplaires, y compris,   conception aux OAT.	
mais sans s'y limiter les	
nouvelles technologies, Acceptable (4 points):	
les méthodes de L'exemple donné	
formation et les démontre une	
environnements expérience acceptable	
d'apprentissage. du suivi de la nécessité	
d'apporter des	
Donner un (1) exemple modifications de	
conception aux OAT	
maximum de 8 points   afin de prendre en	
compte au moins un	
changement dans les	
pratiques exemplaires.	
Bien (6 points):	
L'exemple donné	
démontre une bonne	
expérience acceptable	
du suivi de la nécessité	
d'apporter des	
modifications de	
conception aux OAT	
afin de prendre en	
compte au moins deux	

	changements dans les pratiques exemplaires.  Très bien (8 points): L'exemple donné démontre une très bonne expérience du suivi de la nécessité d'apporter des modifications de conception aux OAT afin de prendre en compte au moins trois changements dans les pratiques exemplaires.		
Expérience de l'examen de didacticiels existants à l'aide de matrices d'évaluation et de la formulation de recommandations en vue de l'intégration d'OAT dans de multiples environnements d'apprentissage afin d'améliorer la réussite et la rétention des apprenants.  Donner au moins un (1) exemple. Ne pas donner plus de trois exemples.  maximum de 8 points	Inacceptable (0 point): Les renseignements fournis ne démontrent pas une expérience de l'examen de didacticiels existants et de la formulation de recommandations en vue de l'intégration d'OAT.  Acceptable (4 points): Les renseignements fournis donnent un exemple d'examen de didacticiels existants à l'aide de matrice d'évaluation et de formulation de recommandations en vue de l'intégration d'OAT.  Bien (6 points): Les renseignements fournis donnent deux exemples d'examen de didacticiels existants à l'aide de matrice d'évaluation et de formulation de recommandations en vue de l'intégration d'OAT.  Très bien (8 points): Les renseignements fournis donnent trois exemples d'examen de	8 points	

		didacticiels existants à l'aide de matrice d'évaluation et de formulation de recommandations en vue de l'intégration d'OAT.		
C11	Expérience démontrée de la réalisation d'une analyse des besoins ou d'une analyse des tâches dans le contexte de l'apprentissage distribué.  Donner un (1) exemple qui couvre au moins quatre éléments, y compris, mais sans s'y limiter, les éléments suivants :  • Caractéristiques d'apprentissage • Environnement d'apprentissage • Analyse des lacunes • Ressources existantes • Ressources nécessaires • Motiver la décision de mise en œuvre.  maximum de 8 points	Inacceptable (0 point): L'exemple ne démontre pas l'expérience de la réalisation d'analyse des besoins/d'analyse des tâches dans le contexte de l'apprentissage distribué  Acceptable (4 points): L'exemple démontre une expérience acceptable de la réalisation d'analyse des besoins/d'analyse des tâches dans le contexte de l'apprentissage distribué en couvrant au moins quatre éléments.  Bien (6 points): L'exemple démontre une bonne expérience de la réalisation d'analyse des besoins/d'analyse des tâches dans le contexte de l'apprentissage distribué en couvrant au moins cinq éléments.	8 points	
		Très bien (8 points): L'exemple démontre une très bonne expérience de la réalisation d'analyse des besoins/d'analyse des tâches dans le contexte de l'apprentissage		

-				
ĺ		distribué en couvrant		
		au moins six éléments.		

Critères	Description	Échelle de cotation	Nombre maximum	de points	Renvoi à la proposition du soumissionnaire
C12	Expérience démontrée de l'utilisation du processus de conception pédagogique ADDIE pour l'élaboration de produits d'apprentissage, y compris, mais sans s'y limiter.	Inacceptable (0 point): Les renseignements fournis ne démontrent pas une capacité d'utilisation du processus de conception pédagogique ADDIE pour l'élaboration de produits d'apprentissage.	8 points		
	cadre     d'enseignement     plan didactique     exemple de     scénarimages  maximum de 8 points	Acceptable (4 points): Les renseignements fournis démontrent une expérience acceptable de l'utilisation du processus de conception pédagogique ADDIE pour l'élaboration d'un produit d'apprentissage.			
		Bien (6 points): Les renseignements fournis démontrent une bonne expérience de l'utilisation du processus de conception pédagogique ADDIE pour l'élaboration de deux produits d'apprentissage.			
		Très bien (8 points): Les renseignements fournis démontrent une très bonne expérience de l'utilisation du processus de conception pédagogique ADDIE pour l'élaboration de trois produits d'apprentissage.			
C13	Expérience démontrée de la	Inacceptable (0 point) : L'exemple donné ne			

	planification et de	démontre pas une	8 points	
	l'exécution d'un	capacité de		
	processus	planification et		
	d'évaluation de	d'exécution d'un		
	cours fondé sur des	processus d'évaluation		
	données probantes.	de cours fondé sur des		
		données probantes.		
	Donner au moins un			
	(1) exemple d'un	Acceptable (4 points):		
	plan d'évaluation de	L'exemple donné		
	cours comprenant :	démontre une		
	•	expérience acceptable		
	• une expérience de	de la planification et de		
	la collecte, de	l'exécution d'un		
	l'analyse et de	processus d'évaluation		
	l'établissement de	de cours fondé sur des		
	rapport sur les	données probantes qui		
	données de cours,	comprend au moins		
	y compris, mais	deux méthodes de		
	sans s'y limiter les	collecte de données.		
	analyses, les			
	groupes de	Bien (6 points):		
	discussion, les	L'exemple donné		
	sondages, les	démontre une bonne		
	données	expérience de la		
	rétrospectives et	planification et de		
	l'observation et de	l'exécution d'un		
	la formulation	processus d'évaluation		
	subséquente de	de cours fondé sur des		
	recommandations	données probantes qui		
	et de stratégies en	comprend au moins		
	vue d'améliorer le	trois méthodes de		
	cours.	collecte de données.		
	Cours.	collecte de données.		
		Très hien (8 points) :		
		<u>Très bien (8 points)</u> : L'exemple donné		
	no ovino uno do	démontre une très		
	maximum de			
	8 points	bonne expérience de la		
		planification et de		
		l'exécution d'un		
		processus d'évaluation		
		de cours fondé sur des		
		données probantes qui		
		comprend au moins		
		quatre méthodes ou		
		plus de collecte de		
		données.		
C14	Expérience	Inacceptable (0 point):		
	démontrée de la	L'exemple donné ne		
	conception et de	démontre pas une	8 points	
	l'évaluation d'un plan	capacité de conception		
	d'intégration de la	et d'évaluation d'un		
	technologie.	plan d'intégration de la		
		technologie.		

	Donnez un (1) exemple qui décrit une mise en œuvre d'apprentissage distribué comprenant une composante en ligne et une composante mixte.  maximum de 8 points	Acceptable (4 points): L'exemple donné démontre une expérience acceptable de la conception et de l'évaluation d'un plan d'intégration de la technologie comprenant au moins un type de technologies.		
		Bien (6 points): L'exemple donné démontre une bonne expérience de la conception et de l'évaluation d'un plan d'intégration de la technologie comprenant au moins deux types de technologies.		
		Très bien (8 points): L'exemple donné démontre une très bonne expérience de la conception et de l'évaluation d'un plan d'intégration de la technologie comprenant au moins trois types de technologies.		
C15	Expérience de travail démontrée dans un environnement de travail naval ou maritime, y compris la connaissance de la terminologie, des méthodes et des pratiques de formation.	De 1 an à moins de 2 ans = 1 point De 2 ans à moins de 3 ans = 2 points De 3 ans à moins de 4 ans = 3 points De 4 ans à moins de 5 ans = 4 points 5 ans ou plus = 6 points	6 points	

Chacune des ressources clés fera l'objet d'une évaluation et les points globaux minimum et maximum possibles sont les suivants:

Tableau D2

	Nombre maximum	Ressource à	Nombre de	Nombre
Critères	de chacune critère	évaluer	ressources	maximum
C1	5	Tous les 5	5	25
C2	5	CPA, CCP, CPAET	3	15
C3	5	SPM	1	5
C4	5	CPA, CCP, CPAET	3	15
C5	5	Tous les 5	5	25
C6	5	Tous les 5	5	25
C7	8	CPA, CCP, CPAET	3	24
C8	8	Tous les 5	5	40
C9	8	CPA, CCP, CPAET	<mark>5</mark>	<mark>40</mark>
		CPA, CCP, CPAET		
C10	8	EMP	4	32
C11	8	CPA, CCP, CPAET	3	24
C12	8	CPA, CCP, CPAET	3	24
C13	8	CPA, CCP, CPAET	3	24
		CPA, CCP,		
C14	8	CPAET, GPP	3	<mark>32</mark>
C15	6	EMP, CPA, GPP	3	18
			Score	
	220		maximum	
Score minimum obligatoire			total	368

## La légende :

CPA - Conseiller principal en apprentissage CCP - Concepteur en chef du contenu pédagogique EMP - Expert en la matière principal en contenu

CPAET - Conseiller principal en apprentissage en ligne et en technologie d'apprentissage

GPP - Gestionnaire principal de projet

## Appendice 1, annexe D

# Exemple d'évaluation pour les soumissionnaires :

# Évaluation technique : D1, À TITRE D'EXEMPLE UNIQUEMENT

	Points obligatoires atteints/non atteints?	Nombre total de points obtenus
C1 à C15 Totaux : Nombre minimum de points de la note globale obligatoire	Atteints	288 (à titre d'exemple) (Il s'agit du total de tous les points pour les cinq personnels clés proposés)

Évaluation du prix : B1, À TITRE D'EXEMPLE UNIQUEMENT

#### Tableau B1

Nº de paiement	Produits livrables	Nombre de jours estimés entre l'attribution du contrat et l'événement ou la présentation et critères d'acceptation requis pour la facturation.	Pourcentage du montant total fixe et ferme à facturer	Montant à facturer (taxes applicables en sus)
1	Réunion de lancement, ordre du jour, procès-verbal (soumis, révisé (le cas échéant) et accepté par le RT), plan de gestion de projet révisé et accepté.	On estime que ces événements doivent survenir au plus tard 14 jours après l'attribution du contrat. Facture à présenter une fois tous les produits livrables acceptés par le RT.	5 %	\$
2	Plan d'analyse des outils d'apprentissage axée sur la technologie (OAT) de la QSU du poste de mat 1 TECH MAR, spécialiste en mécanique	21 jours après l'attribution du contrat Facture à présenter une fois tous les produits livrables acceptés par le RT.	10 %	\$
3	Ébauche du rapport d'examen des outils d'apprentissage axée sur la technologie (OAT) de la QSU du poste de mat 1 TECH MAR, spécialiste en mécanique	42 jours après l'attribution du contrat Facture à présenter une fois tous les produits livrables acceptés par le RT.	25 %	\$

	(D			
4	(Remarque: Soumission de l'ébauche par l'entrepreneur) et première réunion d'examen de l'avancement des travaux. Ordre du jour, présentation du rapport d'avancement des travaux présenté, révision de celui-ci (le cas échéant) et acceptation par le RT, rédaction du procès-verbal (présenté, révisé (au besoin) et accepté par le RT)	56 jours après l'attribution du	35 %	¢.
4	Rapport d'examen des outils d'apprentissage axée sur la technologie (OAT) de la QSU du poste de mat 1 TECH MAR, spécialiste en mécanique Réunion d'examen de l'ébauche Remarque : l'entrepreneur examine l'ébauche avec le MDN et obtient les commentaires du MDN aux fins de révision.	56 jours après l'attribution du contrat Facture à présenter une fois tous les produits livrables acceptés par le RT.	35 %	\$
5	Version définitive du rapport d'examen des outils d'apprentissage axée sur la technologie (OAT) de la QSU du poste de mat 1 TECH MAR, spécialiste en mécanique (OCOM et OREN/COCOM et COREN). Remarque : le MDN évalue et accepte ou rejette les révisions. Réunion d'examen final de l'état d'avancement des travaux	70 jours après l'attribution du contrat Facture à présenter une fois tous les produits livrables acceptés par le RT.	25 %	\$

Ordre du jour, présentation du rapport d'avancement des travaux présenté, révision de celui-ci (le cas échéant) et acceptation par le RT, rédaction du procès-verbal (présenté, révisé (au besoin) et accepté par le RT)	
	Total partiel des besoins fermes :\$  Taxes applicables :\$  Total des besoins fermes : 9 448,00 \$

# B3, À TITRE D'EXEMPLE UNIQUEMENT

Prix unitaires des autorisations de tâches pour l'année de contrat 2019-2020 VOLETS DES CATÉGORIES DE RESSOURCES	Nombre de jours d'utilisation des ressources (Estimation) (A)	Prix unitaire (B)	Prix calculé (C)
VOLET 1 – SERVICES CONSULTATIFS STRATÉGIQUES EN MATIÈRE DE FORMATION			
1.1 : Conseiller principal en apprentissage	12	1,00 \$	12,00 \$
VOLET 2 – SERVICES DE CONCEPTION ET D'ÉLABORATION PÉDAGOGIQUES			
2.1 : Concepteur en chef du contenu pédagogique	10	1,00 \$	10,00 \$
2.2 : Concepteur intermédiaire du contenu pédagogique	18	1,00 \$	18,00 \$
2.3 : Concepteur subalterne du contenu pédagogique	2	1,00 \$	2,00 \$
2.4 : Expert en la matière principal en contenu	10	1,00 \$	10,00 \$
2.5 : Expert en la matière intermédiaire en contenu	20	1,00 \$	20,00 \$
2.6 : Expert en la matière subalterne en contenu	14	1,00 \$	14,00 \$
2.7 : Rédacteur technique principal	2	1,00 \$	2,00 \$
2.8 : Rédacteur technique intermédiaire	2	1,00 \$	2,00 \$
2.9 : Rédacteur technique subalterne	2	1,00 \$	2,00 \$
VOLET 3 – PROGRAMMATION DE PRODUITS D'APPRENTISSAGE EN LIGNE PERSONNALISÉS ET RAPIDES			
3.1 : Conseiller principal en apprentissage en ligne et en technologie d'apprentissage	8	1,00 \$	8,00 \$
3.2 : Programmeur principal d'apprentissage en ligne personnalisé	2	1,00 \$	2,00 \$
3.3 : Programmeur intermédiaire d'apprentissage en ligne personnalisé	4	1,00 \$	4,00 \$
3.4 : Programmeur subalterne d'apprentissage en ligne personnalisé	4	1,00 \$	4,00 \$

3.5 : Programmeur principal d'apprentissage en ligne rapide	4	1,00 \$	4,00 \$
3.6 : Programmeur intermédiaire d'apprentissage en ligne	6	1,00 \$	6,00 \$
rapide			
3.7 : Programmeur subalterne d'apprentissage en ligne rapide	8	1,00 \$	8,00 \$
3.8 : Spécialiste principal de l'assurance de la qualité	2	1,00 \$	2,00 \$
3.9 : Testeur principal	2	1,00 \$	2,00 \$
3.10 : Testeur intermédiaire	6	1,00 \$	6,00 \$
VOLET 4 – CONCEPTION ET ÉLABORATION			
MULTIMÉDIAS			
4.1 : Concepteur graphique principal	2	1,00 \$	2,00 \$
4.2 : Concepteur graphique intermédiaire	28	1,00 \$	28,00 \$
4.3 : Concepteur graphique subalterne	20	1,00 \$	20,00 \$
4.4 : Photographe	2	1,00 \$	2,00 \$
4.5 : Animateur principal	2	1,00 \$	2,00 \$
4.6 : Animateur intermédiaire	16	1,00 \$	16,00 \$
4.7 : Animateur subalterne	20	1,00 \$	20,00 \$
4.8 : Réalisateur vidéo	8	1,00 \$	8,00 \$
4.9 : Réalisateur de son	2	1,00 \$	2,00 \$
4.10 : Réalisateur multimédia	2	1,00 \$	2,00 \$
VOLET 6 – SERVICES D'ÉVALUATION DE LA FORMATION		•	
6.1 : Évaluateur	12 s	1,00 \$	12,00 \$
VOLET 7 – SERVICES D'ÉVALUATION DE LA FORMATION		•	
7.1 : Gestionnaire principal de projet	8	1,00 \$	8,00 \$
7.2 : Gestionnaire intermédiaire de projet	14	1,00 \$	14,00 \$
7.3 : Gestionnaire de projet subalterne	2	1,00 \$	2,00 \$
Total partiel aux fins d'évaluation des tâches : a	276,00 \$		

# B3, À TITRE D'EXEMPLE UNIQUEMENT

Prix unitaires des autorisations de tâches pour l'année de contrat 2020-2021 VOLETS DES CATÉGORIES DE RESSOURCES	Nombre de jours d'utilisation des ressources (Estimation) (A)	Prix unitaire (B)	Prix calculé (C)
VOLET 1 – SERVICES CONSULTATIFS STRATÉGIQUES EN MATIÈRE DE FORMATION			
1.1 : Conseiller principal en apprentissage	12	1,00 \$	12,00 \$
VOLET 2 – SERVICES DE CONCEPTION ET D'ÉLABORATION PÉDAGOGIQUES			
2.1 : Concepteur en chef du contenu pédagogique	10	1,00 \$	10,00 \$
2.2 : Concepteur intermédiaire du contenu pédagogique	18	1,00 \$	18,00 \$
2.3 : Concepteur subalterne du contenu pédagogique	2	1,00 \$	2,00 \$
2.4 : Expert en la matière principal en contenu	10	1,00 \$	10,00 \$
2.5 : Expert en la matière intermédiaire en contenu	20	1,00 \$	20,00 \$
2.6 : Expert en la matière subalterne en contenu	14	1,00 \$	14,00 \$
2.7 : Rédacteur technique principal	2	1,00 \$	2,00 \$

2.8 : Rédacteur technique intermédiaire	2	1,00 \$	2,00 \$
2.9 : Rédacteur technique subalterne	2	1,00 \$	2,00 \$
VOLET 3 – PROGRAMMATION DE PRODUITS			
D'APPRENTISSAGE EN LIGNE PERSONNALISÉS ET			
RAPIDES		1	
3.1 : Conseiller principal en apprentissage en ligne et en	8	1,00 \$	8,00 \$
technologie d'apprentissage		4.00.0	0.00 #
3.2 : Programmeur principal d'apprentissage en ligne personnalisé	2	1,00 \$	2,00 \$
3.3 : Programmeur intermédiaire d'apprentissage en ligne	4	1,00 \$	4,00 \$
personnalisé	4	1,00 φ	4,00 φ
3.4 : Programmeur subalterne d'apprentissage en ligne	4	1,00 \$	4,00 \$
personnalisé		Ι,σσφ	ι,σσ φ
3.5 : Programmeur principal d'apprentissage en ligne rapide	4	1,00 \$	4,00 \$
3.6 : Programmeur intermédiaire d'apprentissage en ligne	6	1,00 \$	6,00 \$
rapide			
3.7 : Programmeur subalterne d'apprentissage en ligne rapide	8	1,00 \$	8,00 \$
3.8 : Spécialiste principal de l'assurance de la qualité	2	1,00 \$	2,00 \$
3.9 : Testeur principal	2	1,00 \$	2,00 \$
3.10 : Testeur intermédiaire	6	1,00 \$	6,00 \$
VOLET 4 – CONCEPTION ET ÉLABORATION			
MULTIMÉDIAS		1	
4.1 : Concepteur graphique principal	2	1,00 \$	2,00 \$
4.2 : Concepteur graphique intermédiaire	28	1,00 \$	28,00 \$
4.3 : Concepteur graphique subalterne	20	1,00 \$	20,00 \$
4.4 : Photographe	2	1,00 \$	2,00 \$
4.5 : Animateur principal	2	1,00 \$	2,00 \$
4.6 : Animateur intermédiaire	16	1,00 \$	16,00 \$
4.7 : Animateur subalterne	20	1,00 \$	20,00 \$
4.8 : Réalisateur vidéo	8	1,00 \$	8,00 \$
4.9 : Réalisateur de son	2	1,00 \$	2,00 \$
4.10 : Réalisateur multimédia	2	1,00 \$	2,00 \$
VOLET 6 – SERVICES D'ÉVALUATION DE LA FORMATION			
6.1 : Évaluateur	12	1,00 \$	12,00 \$
VOLET 7 – SERVICES D'ÉVALUATION DE LA FORMATION			
7.1 : Gestionnaire principal de projet	8	1,00 \$	8,00 \$
7.2 : Gestionnaire intermédiaire de projet	14	1,00 \$	14,00 \$
7.3 : Gestionnaire de projet subalterne	2	1,00 \$	2,00 \$
Total partiel aux fins d'évaluation des tâches : a	de tâches	276,00 \$	

## Tableau B4

Année d'option 1 VOLETS DES CATÉGORIES DE RESSOURCES	Prix unitaire Année contractuelle précédente	Augmentation du prix unitaire %	Prix unitaire de l'année d'option 1
---	--	--	---

STRATÉGIQUES EN MATIÈRE DE FORMATION   1.1 : Conseiller principal en apprentissage   12,00 \$ 1.5 %   12,18 \$	VOLET 4. OFFICIONO CONOLILITATIFO			
1.1 : Conseiller principal en apprentissage	VOLET 1 – SERVICES CONSULTATIFS			
VOLET 2 - SERVICES DE CONCEPTION ET   DÉLABORATION PÉDAGOGIQUES   2.1 : Concepteur en chef du contenu pédagogique   10,00 \$ 1,5 %   10,15 \$ 2.2 : Concepteur intermédiaire du contenu pédagogique   2,00 \$ 1,5 %   2,03 \$ 2.4 : Expert en la matière principal en contenu   10,00 \$ 1,5 %   2,03 \$ 2.4 : Expert en la matière principal en contenu   20,00 \$ 1,5 %   20,30 \$ 2.5 : Expert en la matière intermédiaire en contenu   20,00 \$ 1,5 %   20,30 \$ 2.6 : Expert en la matière subalterne en contenu   14,00 \$ 1,5 %   14,21 \$ 2.7 : Rédacteur technique principal   2,00 \$ 1,5 %   2,03 \$ 2.8 : Rédacteur technique principal   2,00 \$ 1,5 %   2,03 \$ 2.8 : Rédacteur technique subalterne   2,00 \$ 1,5 %   2,03 \$ 2.9 : Rédacteur technique subalterne   2,00 \$ 1,5 %   2,03 \$ 2.9 : Rédacteur technique subalterne   2,00 \$ 1,5 %   2,03 \$ 2.9 : Rédacteur technique subalterne   2,00 \$ 1,5 %   2,03 \$ 2.9 : Rédacteur technique subalterne   2,00 \$ 1,5 %   2,03 \$ 2.9 : Rédacteur technique subalterne   2,00 \$ 1,5 %   2,03 \$ 2.9 : Rédacteur technique subalterne   2,00 \$ 1,5 %   2,03 \$ 2.9 : Rédacteur technique subalterne   2,00 \$ 1,5 %   2,03 \$ 2.9 : Rédacteur technique subalterne   2,00 \$ 1,5 %   2,03 \$ 2.9 : Rédacteur principal en apprentissage en ligne   2,00 \$ 1,5 %   2,03 \$ 2.9 : Rédacteur principal d'apprentissage en ligne   2,00 \$ 1,5 %   2,03 \$ 2.2 : Programmeur principal d'apprentissage en ligne   2,00 \$ 1,5 %   4,06 \$		12.00 \$	1.5 %	12.18 \$
DÉLABORATION PÉDAGOGIQUES   2.1 : Concepteur en chef du contenu pédagogique   10,00 \$ 1,5 %   10,15 \$ 2.2 : Concepteur intermédiaire du contenu pédagogique   18,00 \$ 1,5 %   18,27 \$ 2.3 : Concepteur subalterne du contenu pédagogique   2,00 \$ 1,5 %   2,03 \$ 2.4 : Expert en la matière principal en contenu   10,00 \$ 1,5 %   10,15 \$ 2.5 : Expert en la matière intermédiaire en contenu   20,00 \$ 1,5 %   20,30 \$ 2.6 : Expert en la matière subalterne en contenu   20,00 \$ 1,5 %   20,30 \$ 2.6 : Expert en la matière subalterne en contenu   14,00 \$ 1,5 %   20,30 \$ 2.7 : Rédacteur technique principal   2,00 \$ 1,5 %   2,03 \$ 2.9 : Rédacteur technique subalterne   2,00 \$ 1,5 %   2,03 \$ 2.9 : Rédacteur technique subalterne   2,00 \$ 1,5 %   2,03 \$ 2.9 : Rédacteur technique subalterne   2,00 \$ 1,5 %   2,03 \$ 2.9 : Rédacteur technique subalterne   2,00 \$ 1,5 %   2,03 \$ 2.9 : Rédacteur technique subalterne   2,00 \$ 1,5 %   2,03 \$ 2.9 : Rédacteur technique subalterne   2,00 \$ 1,5 %   2,03 \$ 2.9 : Rédacteur technique subalterne   2,00 \$ 1,5 %   2,03 \$ 2.9 : Rédacteur technique subalterne   2,00 \$ 1,5 %   2,03 \$ 2.9 : Rédacteur technique subalterne   2,00 \$ 1,5 %   2,03 \$ 2.9 : Rédacteur technique subalterne   2,00 \$ 1,5 %   2,03 \$ 2.9 : Rédacteur technique subalterne   2,00 \$ 1,5 %   2,03 \$ 2.9 : Rédacteur technique subalterne   2,00 \$ 1,5 %   2,03 \$ 2.9 : Rédacteur technique subalterne   2,00 \$ 1,5 %   2,03 \$ 2.9 : Rédacteur technique subalterne   2,00 \$ 1,5 %   2,03 \$ 2.9 : Rédacteur technique subalterne   2,00 \$ 1,5 %   2,03 \$ 2.9 : Rédacteur technique subalterne   2,00 \$ 1,5 %   2,03 \$ 2.9 : Rédacteur technique subalterne   2,00 \$ 1,5 %   2,03 \$ 2.9 : Rédacteur technique subalterne   2,00 \$ 1,5 %   2,03 \$ 2.9 : Rédacteur technique subalterne   2,00 \$ 1,5 %   2,03 \$ 2.9 : Rédacteur principal   2,00 \$ 1,5 %   2,03 \$ 2.9 : Rédacteur principal   2,00 \$ 1,5 %   2,03 \$ 2.9 : Rédacteur principal   2,00 \$ 1,5 %   2,03 \$ 2.9 : Rédacteur principal   2,00 \$ 1,5 %   2,03 \$ 2,03 \$ 2.9 : Rédacteur principal   2,00 \$ 1,5 %   2,03 \$ 2.9 : Réd		12,00 ψ	1,0 70	12,10 φ
2.1 : Concepteur en chef du contenu pédagogique       10,00 \$ 1,5 %       10,15 \$         2.2 : Concepteur intermédiaire du contenu pédagogique       18,00 \$ 1,5 %       18,27 \$         2.3 : Concepteur subalterne du contenu pédagogique       2,00 \$ 1,5 %       2,03 \$         2.4 : Expert en la matière principal en contenu       10,00 \$ 1,5 %       20,30 \$         2.5 : Expert en la matière intermédiaire en contenu       20,00 \$ 1,5 %       20,30 \$         2.6 : Expert en la matière subalterne en contenu       14,00 \$ 1,5 %       20,30 \$         2.6 : Expert en la matière subalterne en contenu       14,00 \$ 1,5 %       20,30 \$         2.7 : Rédacteur technique principal       2,00 \$ 1,5 %       2,03 \$         2.8 : Rédacteur technique subalterne       2,00 \$ 1,5 %       2,03 \$         VOLET 3 – PROGRAMMATION DE PRODUITS       2,00 \$ 1,5 %       2,03 \$         D'APPRENTISSAGE EN LIGNE PERSONNALISÉS ET RAPIDES       3.1 : Conseiller principal en apprentissage en ligne et en technologie d'apprentissage en ligne personnalisé       3.2 : Programmeur intermédiaire d'apprentissage en ligne personnalisé       4,00 \$ 1,5 %       4,06 \$         3.4 : Programmeur subalterne d'apprentissage en ligne rapide       4,00 \$ 1,5 %       4,06 \$         3.6 : Programmeur subalterne d'apprentissage en ligne rapide       4,00 \$ 1,5 %       2,03 \$         3.7 : Programmeur subalterne d'apprentissage en ligne rapide				
2.2 : Concepteur intermédiaire du contenu pédagogique       18,00 \$ 1,5 %       18,27 \$         2.3 : Concepteur subalterne du contenu pédagogique       2,00 \$ 1,5 %       2,03 \$         2.4 : Expert en la matière principal en contenu       10,00 \$ 1,5 %       20,30 \$         2.5 : Expert en la matière principal en contenu       20,00 \$ 1,5 %       20,30 \$         2.6 : Expert en la matière subalterne en contenu       14,00 \$ 1,5 %       14,21 \$         2.7 : Rédacteur technique principal       2,00 \$ 1,5 %       2,03 \$         2.8 : Rédacteur technique intermédiaire       2,00 \$ 1,5 %       2,03 \$         2.9 : Rédacteur technique subalterne       2,00 \$ 1,5 %       2,03 \$         VOLET 3 - PROGRAMMATION DE PRODUITS D'APPRENTISSAGE EN LIGNE PERSONNALISÉS ET RAPIDES       3.1 : Conseiller principal en apprentissage en ligne et en technologie d'apprentissage       8,00 \$ 1,5 %       2,03 \$         3.2 : Programmeur principal d'apprentissage en ligne personnalisé       2,00 \$ 1,5 %       2,03 \$         3.3 : Programmeur subalterne d'apprentissage en ligne personnalisé       4,00 \$ 1,5 %       4,06 \$         3.5 : Programmeur principal d'apprentissage en ligne rapide       4,00 \$ 1,5 %       4,06 \$         3.6 : Programmeur subalterne d'apprentissage en ligne rapide       8,00 \$ 1,5 %       2,03 \$         3.7 : Programmeur subalterne d'apprentissage en ligne rapide       8,00 \$ 1,5 %       2,03 \$		10.00 \$	15%	10 15 \$
2.3 : Concepteur subalterne du contenu pédagogique       2,0 \$ 1,5 %       2,0 \$ 2,0 \$ 1,5 %       10,15 %         2.4 : Expert en la matière principal en contenu       10,00 \$ 1,5 %       20,30 \$ 20,30 \$ 20,30 \$ 1,5 %       20,30 \$ 1,5 %       20,30 \$ 1,5 %       20,30 \$ 1,5 %       20,30 \$ 1,5 %       20,30 \$ 1,5 %       20,30 \$ 1,5 %       20,30 \$ 1,5 %       20,30 \$ 2,03 \$ 2				
2.4 : Expert en la matière principal en contenu       10,00 \$ 1,5 %       20,31 \$ \$         2.5 : Expert en la matière intermédiaire en contenu       20,00 \$ 1,5 %       20,30 \$ 1,5 %       20,30 \$ 1,5 %       20,30 \$ 1,5 %       20,30 \$ 1,5 %       20,30 \$ 1,5 %       20,30 \$ 2,00 \$ 1,5 %       2,00 \$ 2,00				
2.5 : Expert en la matière intermédiaire en contenu         20,00 \$ 1,5 %         20,30 \$ 2.6 : Expert en la matière subalterne en contenu         14,00 \$ 1,5 %         14,21 \$ 2.03 \$ 2.7 : Rédacteur technique principal         2,00 \$ 1,5 %         2,03 \$ 2.03 \$ 2.8 : Rédacteur technique intermédiaire         2,00 \$ 1,5 %         2,03 \$ 2.03 \$ 2.03 \$ 2.9 : Rédacteur technique subalterne         2,00 \$ 1,5 %         2,03 \$ 2.03 \$ 2.03 \$ 2.03 \$ 2.03 \$ 2.03 \$ 2.03 \$ 2.03 \$ 2.00 \$ 1,5 %         2,03 \$ 2.03 \$				
2.6 : Expert en la matière subalterne en contenu       14,00 \$ 1,5 %       14,21 \$         2.7 : Rédacteur technique principal       2,00 \$ 1,5 %       2,03 \$         2.8 : Rédacteur technique intermédiaire       2,00 \$ 1,5 %       2,03 \$         2.9 : Rédacteur technique subalterne       2,00 \$ 1,5 %       2,03 \$         VOLET 3 – PROGRAMMATION DE PRODUITS DAPPRENTISSAGE EN LIGNE PERSONNALISÉS ET RAPIDES       8.00 \$ 1,5 %       8,12 \$         3.1 : Conseiller principal en apprentissage en ligne et en technologie d'apprentissage       8,00 \$ 1,5 %       2,03 \$         3.2 : Programmeur principal d'apprentissage en ligne personnalisé       1,5 %       4,06 \$         3.3 : Programmeur intermédiaire d'apprentissage en ligne personnalisé       4,00 \$ 1,5 %       4,06 \$         3.5 : Programmeur subalterne d'apprentissage en ligne personnalisé       4,00 \$ 1,5 %       4,06 \$         3.6 : Programmeur principal d'apprentissage en ligne rapide       4,00 \$ 1,5 %       4,06 \$         3.6 : Programmeur subalterne d'apprentissage en ligne rapide       8,00 \$ 1,5 %       8,12 \$         3.7 : Programmeur subalterne d'apprentissage en ligne rapide       1,5 %       2,03 \$         3.8 : Spécialiste principal de l'assurance de la qualité       2,00 \$ 1,5 %       2,03 \$         3.9 : Testeur principal       2,00 \$ 1,5 %       2,03 \$         VOLET 4 – CONCEPTION ET ÉLABORATION MULTIMÉDIAS <td></td> <td></td> <td></td> <td></td>				
2.7 : Rédacteur technique principal       2,00 \$ 1,5 %       2,03 \$         2.8 : Rédacteur technique intermédiaire       2,00 \$ 1,5 %       2,03 \$         2.9 : Rédacteur technique subalterne       2,00 \$ 1,5 %       2,03 \$         VOLET 3 - PROGRAMMATION DE PRODUITS D'APPRENTISSAGE EN LIGNE PERSONNALISÉS ET RAPIDES       8,00 \$ 1,5 %       8,12 \$         3.1 : Conseiller principal en apprentissage en ligne et en technologie d'apprentissage       8,00 \$ 1,5 %       2,03 \$         3.2 : Programmeur principal d'apprentissage en ligne personnalisé       2,00 \$ 1,5 %       2,03 \$         3.3 : Programmeur subalterne d'apprentissage en ligne personnalisé       4,00 \$ 1,5 %       4,06 \$         3.5 : Programmeur principal d'apprentissage en ligne rapide       4,00 \$ 1,5 %       4,06 \$         3.6 : Programmeur intermédiaire d'apprentissage en ligne rapide       8,00 \$ 1,5 %       6,09 \$         3.7 : Programmeur subalterne d'apprentissage en ligne rapide       8,00 \$ 1,5 %       8,12 \$         3.8 : Spécialiste principal de l'assurance de la qualité       2,00 \$ 1,5 %       2,03 \$         3.9 : Testeur principal       2,10 \$ 1,5 %       2,03 \$         3.9 : Testeur principal       2,00 \$ 1,5 %       2,03 \$         4.1 : Concepteur graphique principal       2,00 \$ 1,5 %       2,03 \$         4.2 : Concepteur graphique principal       2,00 \$ 1,5 %       2,03 \$	<u> </u>			
2.8 : Rédacteur technique intermédiaire         2,00 \$ 1,5 %         2,03 \$           2.9 : Rédacteur technique subalterne         2,00 \$ 1,5 %         2,03 \$           VOLET 3 - PROGRAMMATION DE PRODUITS D'APPRENTISSAGE EN LIGNE PERSONNALISÉS ET RAPIDES         8,00 \$ 1,5 %         8,12 \$           3.1 : Conseiller principal en apprentissage en ligne et en technologie d'apprentissage         8,00 \$ 1,5 %         2,03 \$           3.2 : Programmeur principal d'apprentissage en ligne personnalisé         2,00 \$ 1,5 %         2,03 \$           3.3 : Programmeur intermédiaire d'apprentissage en ligne personnalisé         4,00 \$ 1,5 %         4,06 \$           3.4 : Programmeur subalterne d'apprentissage en ligne personnalisé         4,00 \$ 1,5 %         4,06 \$           3.5 : Programmeur principal d'apprentissage en ligne rapide         4,00 \$ 1,5 %         4,06 \$           3.6 : Programmeur intermédiaire d'apprentissage en ligne rapide         8,00 \$ 1,5 %         6,09 \$           3.7 : Programmeur subalterne d'apprentissage en ligne rapide         8,00 \$ 1,5 %         2,03 \$           3.9 : Testeur principal de l'assurance de la qualité         2,00 \$ 1,5 %         2,03 \$           3.9 : Testeur principal         2,00 \$ 1,5 %         2,03 \$           3.10 : Testeur intermédiaire         6,00 \$ 1,5 %         2,03 \$           4.1 : Concepteur graphique principal         2,00 \$ 1,5 %         2,03 \$	·			
2.9 : Rédacteur technique subalterne         2,00 \$         1,5 %         2,03 \$           VOLET 3 – PROGRAMMATION DE PRODUITS D'APPRENTISSAGE EN LIGNE PERSONNALISÉS ET RAPIDES         8,12 \$           3.1 : Conseiller principal en apprentissage en ligne et technologie d'apprentissage         8,00 \$         1,5 %         2,03 \$           3.2 : Programmeur principal d'apprentissage en ligne personnalisé         2,00 \$         1,5 %         4,06 \$           3.3 : Programmeur intermédiaire d'apprentissage en ligne personnalisé         4,00 \$         1,5 %         4,06 \$           3.4 : Programmeur subalterne d'apprentissage en ligne personnalisé         4,00 \$         1,5 %         4,06 \$           3.5 : Programmeur principal d'apprentissage en ligne rapide         4,00 \$         1,5 %         4,06 \$           3.6 : Programmeur intermédiaire d'apprentissage en ligne rapide         8,00 \$         1,5 %         4,06 \$           3.7 : Programmeur subalterne d'apprentissage en ligne rapide         8,00 \$         1,5 %         8,12 \$           3.8 : Spécialiste principal de l'assurance de la qualité         2,00 \$         1,5 %         2,03 \$           3.9 : Testeur intermédiaire         6,00 \$         1,5 %         2,03 \$           3.10 : Testeur intermédiaire         6,00 \$         1,5 %         2,03 \$           4.1 : Concepteur graphique principal         2,00 \$ <td< td=""><td>- · · · · ·</td><td></td><td></td><td></td></td<>	- · · · · ·			
VOLET 3 - PROGRAMMATION DE PRODUITS D'APPRENTISSAGE EN LIGNE PERSONNALISÉS ET RAPIDES   3.1 : Conseiller principal en apprentissage en ligne et en technologie d'apprentissage en ligne personnalisé   2,00 \$ 1,5 %   2,03 \$ 2,03 \$ 2.2 Programmeur principal d'apprentissage en ligne personnalisé   3.3 : Programmeur intermédiaire d'apprentissage en ligne personnalisé   3.4 : Programmeur subalterne d'apprentissage en ligne personnalisé   3.5 : Programmeur principal d'apprentissage en ligne personnalisé   3.6 : Programmeur principal d'apprentissage en ligne rapide   3.7 : Programmeur intermédiaire d'apprentissage en ligne rapide   3.8 : Spécialiste principal de l'assurance de la qualité   2,00 \$ 1,5 %   2,03 \$ 3.9 : Testeur principal de l'assurance de la qualité   2,00 \$ 1,5 %   2,03 \$ 3.9 : Testeur intermédiaire   2,00 \$ 1,5 %   2,03 \$ 3.10 : Testeur intermédiaire   2,00 \$ 1,5 %   2,03 \$ 3.10 : Testeur intermédiaire   2,00 \$ 1,5 %   2,03 \$ 4.2 : Concepteur graphique principal   2,00 \$ 1,5 %   2,03 \$ 4.2 : Concepteur graphique principal   2,00 \$ 1,5 %   2,03 \$ 4.2 : Concepteur graphique subalterne   20,00 \$ 1,5 %   2,03 \$ 4.5 : Animateur principal   2,00 \$ 1,5 %   2,03 \$ 4.5 : Animateur principal   2,00 \$ 1,5 %   2,03 \$ 4.5 : Animateur principal   2,00 \$ 1,5 %   2,03 \$ 4.5 : Animateur subalterne   20,00 \$ 1,5 %   2,03 \$ 4.5 : Animateur subalterne   20,00 \$ 1,5 %   2,03 \$ 4.5 : Animateur subalterne   20,00 \$ 1,5 %   2,03 \$ 4.8 : Réalisateur vidéo   2,00 \$ 1,5 %   2,03 \$ 4.9 : Réalisateur vidéo   2,00 \$ 1,5 %   2,03 \$ 4.9 : Réalisateur vidéo   2,00 \$ 1,5 %   2,03 \$ 4.9 : Réalisateur vidéo   2,00 \$ 1,5 %   2,03 \$ 4.0 : Réalisateur vidéo   2,00 \$ 1,5 %   2,03 \$ 4.0 : Réalisateur vidéo   2,00 \$ 1,5 %   2,03 \$ 4.0 : Réalisateur vidéo   2,00 \$ 1,5 %   2,03 \$ 4.0 : Réalisateur vidéo   2,00 \$ 1,5 %   2,03 \$ 4.0 : Réalisateur vidéo   2,00 \$ 1,5 %   2,03 \$ 4.0 : Réalisateur vidéo   2,00 \$ 1,5 %   2,03 \$ 4.0 : Réalisateur vidéo   2,00 \$ 1,5 %   2,03 \$ 4.0 : Réalisateur vidéo   2,00 \$ 1,5 %   2,03 \$ 4.0 : Réalisateur vidéo   2,00	·			
D'APPRENTISSAGE EN LIGNE PERSONNALISÉS ET RAPIDES   3.1 : Conseiller principal en apprentissage en ligne et en technologie d'apprentissage   3.2 : Programmeur principal d'apprentissage en ligne personnalisé   3.3 : Programmeur intermédiaire d'apprentissage en ligne personnalisé   3.4 : Programmeur subalterne d'apprentissage en ligne personnalisé   3.4 : Programmeur subalterne d'apprentissage en ligne personnalisé   3.5 : Programmeur principal d'apprentissage en ligne personnalisé   3.5 : Programmeur principal d'apprentissage en ligne rapide   4,00 \$ 1,5 %   4,06 \$ 1,0 \$ \$ 1,5 %   4,06 \$ 1,0 \$ \$	'	2,00 φ	1,5 70	2,03 φ
RAPIDES   3.1 : Conseiller principal en apprentissage en ligne et en technologie d'apprentissage   2,00 \$   1,5 %   2,03 \$   2,00 \$   1,5 %   2,03 \$   2,00 \$   2,0				
3.1 : Conseiller principal en apprentissage en ligne et en technologie d'apprentissage       8,00 \$ 1,5 %       8,12 \$         3.2 : Programmeur principal d'apprentissage en ligne personnalisé       2,00 \$ 1,5 %       2,03 \$         3.3 : Programmeur intermédiaire d'apprentissage en ligne personnalisé       4,00 \$ 1,5 %       4,06 \$         3.4 : Programmeur subalterne d'apprentissage en ligne personnalisé       4,00 \$ 1,5 %       4,06 \$         3.5 : Programmeur principal d'apprentissage en ligne rapide       4,00 \$ 1,5 %       4,06 \$         3.6 : Programmeur intermédiaire d'apprentissage en ligne rapide       8,00 \$ 1,5 %       6,09 \$         3.7 : Programmeur subalterne d'apprentissage en ligne rapide       8,00 \$ 1,5 %       2,03 \$         3.9 : Testeur principal de l'assurance de la qualité       2,00 \$ 1,5 %       2,03 \$         3.9 : Testeur intermédiaire       6,00 \$ 1,5 %       2,03 \$         VOLET 4 – CONCEPTION ET ÉLABORATION MULTIMÉDIAS       4.1 : Concepteur graphique principal       2,00 \$ 1,5 %       2,03 \$         4.2 : Concepteur graphique principal       2,00 \$ 1,5 %       20,33 \$         4.2 : Concepteur graphique intermédiaire       20,00 \$ 1,5 %       20,33 \$         4.5 : Animateur principal       2,00 \$ 1,5 %       20,33 \$         4.5 : Animateur intermédiaire       16,00 \$ 1,5 %       20,33 \$         4.6 : Animateur intermédiaire <t< td=""><td></td><td></td><td></td><td></td></t<>				
technologie d'apprentissage         2,00 \$         1,5 %         2,03 \$           3.2 : Programmeur principal d'apprentissage en ligne personnalisé         4,00 \$         1,5 %         4,06 \$           3.3 : Programmeur intermédiaire d'apprentissage en ligne personnalisé         4,00 \$         1,5 %         4,06 \$           3.4 : Programmeur subalterne d'apprentissage en ligne personnalisé         4,00 \$         1,5 %         4,06 \$           3.5 : Programmeur principal d'apprentissage en ligne rapide         4,00 \$         1,5 %         4,06 \$           3.6 : Programmeur intermédiaire d'apprentissage en ligne rapide         8,00 \$         1,5 %         6,09 \$           3.7 : Programmeur subalterne d'apprentissage en ligne rapide         8,00 \$         1,5 %         8,12 \$           3.8 : Spécialiste principal de l'assurance de la qualité         2,00 \$         1,5 %         2,03 \$           3.9 : Testeur principal         2,00 \$         1,5 %         2,03 \$           3.10 : Testeur intermédiaire         6,00 \$         1,5 %         2,03 \$           VOLET 4 – CONCEPTION ET ÉLABORATION MULTIMÉDIAS         4.1 : Concepteur graphique principal         2,00 \$         1,5 %         2,03 \$           4.2 : Concepteur graphique subalterne         20,00 \$         1,5 %         20,30 \$           4.3 : Concepteur graphique subalterne         20,00 \$		8.00 \$	1.5 %	8.12 \$
3.2 : Programmeur principal d'apprentissage en ligne personnalisé       2,00 \$       1,5 %       2,03 \$         3.3 : Programmeur intermédiaire d'apprentissage en ligne personnalisé       4,00 \$       1,5 %       4,06 \$         3.4 : Programmeur subalterne d'apprentissage en ligne personnalisé       4,00 \$       1,5 %       4,06 \$         3.5 : Programmeur principal d'apprentissage en ligne rapide       4,00 \$       1,5 %       4,06 \$         3.6 : Programmeur intermédiaire d'apprentissage en ligne rapide       8,00 \$       1,5 %       6,09 \$         3.7 : Programmeur subalterne d'apprentissage en ligne rapide       8,00 \$       1,5 %       8,12 \$         3.8 : Spécialiste principal de l'assurance de la qualité       2,00 \$       1,5 %       2,03 \$         3.9 : Testeur principal       2,00 \$       1,5 %       2,03 \$         3.10 : Testeur intermédiaire       6,00 \$       1,5 %       2,03 \$         VOLET 4 – CONCEPTION ET ÉLABORATION MULTIMÉDIAS       4.1 : Concepteur graphique principal       2,00 \$       1,5 %       28,42 \$         4.2 : Concepteur graphique principal       2,00 \$       1,5 %       20,33 \$         4.2 : Concepteur graphique subalterne       20,00 \$       1,5 %       20,30 \$         4.5 : Animateur principal       2,00 \$       1,5 %       20,30 \$         4.5 : Animateur interméd		0,00 4	1,0 70	σ, := ψ
Personnalisé		2,00 \$	1,5 %	2,03 \$
Iligne personnalisé   3.4 : Programmeur subalterne d'apprentissage en ligne personnalisé   3.5 : Programmeur principal d'apprentissage en ligne rapide   3.6 : Programmeur intermédiaire d'apprentissage en ligne rapide   3.7 : Programmeur subalterne d'apprentissage en ligne rapide   3.7 : Programmeur subalterne d'apprentissage en ligne rapide   3.8 : Spécialiste principal de l'assurance de la qualité   2,00 \$ 1,5 %   2,03 \$ 3.9 : Testeur principal   2,00 \$ 1,5 %   2,03 \$ 3.9 : Testeur intermédiaire   6,00 \$ 1,5 %   6,09 \$	personnalisé		•	, ,
3.4 : Programmeur subalterne d'apprentissage en ligne personnalisé       4,00 \$       1,5 %       4,06 \$         3.5 : Programmeur principal d'apprentissage en ligne rapide       6,00 \$       1,5 %       4,06 \$         3.6 : Programmeur intermédiaire d'apprentissage en ligne rapide       6,00 \$       1,5 %       6,09 \$         3.7 : Programmeur subalterne d'apprentissage en ligne rapide       8,00 \$       1,5 %       8,12 \$         3.8 : Spécialiste principal de l'assurance de la qualité       2,00 \$       1,5 %       2,03 \$         3.9 : Testeur principal       2,00 \$       1,5 %       2,03 \$         3.10 : Testeur intermédiaire       6,00 \$       1,5 %       2,03 \$         VOLET 4 – CONCEPTION ET ÉLABORATION MULTIMÉDIAS       4.1: Concepteur graphique principal       2,00 \$       1,5 %       2,03 \$         4.2 : Concepteur graphique principal       2,00 \$       1,5 %       20,30 \$         4.2 : Concepteur graphique subalterne       20,00 \$       1,5 %       20,30 \$         4.5 : Animateur principal       2,00 \$       1,5 %       20,30 \$         4.5 : Animateur intermédiaire       16,00 \$       1,5 %       2,03 \$         4.6 : Animateur subalterne       20,00 \$       1,5 %       20,30 \$         4.8 : Réalisateur vidéo       8,00 \$       1,5 %       20,30 \$ <td></td> <td>4,00 \$</td> <td>1,5 %</td> <td>4,06 \$</td>		4,00 \$	1,5 %	4,06 \$
Dersonnalisé   3.5 : Programmeur principal d'apprentissage en ligne rapide   3.6 : Programmeur intermédiaire d'apprentissage en ligne rapide   3.7 : Programmeur subalterne d'apprentissage en ligne rapide   3.8 : Spécialiste principal de l'assurance de la qualité   2,00 \$ 1,5 %   2,03 \$ 3.9 : Testeur principal   2,00 \$ 1,5 %   2,03 \$ 3.10 : Testeur intermédiaire   6,00 \$ 1,5 %   6,09 \$				
3.5 : Programmeur principal d'apprentissage en ligne rapide       4,00 \$       1,5 %       4,06 \$         3.6 : Programmeur intermédiaire d'apprentissage en ligne rapide       6,00 \$       1,5 %       6,09 \$         3.7 : Programmeur subalterne d'apprentissage en ligne rapide       8,00 \$       1,5 %       8,12 \$         3.8 : Spécialiste principal de l'assurance de la qualité       2,00 \$       1,5 %       2,03 \$         3.9 : Testeur principal       2,00 \$       1,5 %       2,03 \$         3.10 : Testeur intermédiaire       6,00 \$       1,5 %       6,09 \$         VOLET 4 – CONCEPTION ET ÉLABORATION MULTIMÉDIAS       4.1 : Concepteur graphique principal       2,00 \$       1,5 %       2,03 \$         4.2 : Concepteur graphique intermédiaire       28,00 \$       1,5 %       28,42 \$         4.3 : Concepteur graphique subalterne       20,00 \$       1,5 %       20,30 \$         4.4 : Photographe       2,00 \$       1,5 %       2,03 \$         4.5 : Animateur principal       2,00 \$       1,5 %       2,03 \$         4.6 : Animateur intermédiaire       16,00 \$       1,5 %       2,03 \$         4.7 : Animateur subalterne       20,00 \$       1,5 %       20,30 \$         4.8 : Réalisateur vidéo       8,00 \$       1,5 %       2,03 \$         4.9 : Réalisateur multi		4,00 \$	1,5 %	4,06 \$
Rapide   Sanctification   Sanctificati				
3.6 : Programmeur intermédiaire d'apprentissage en ligne rapide       6,00 \$       1,5 %       6,09 \$         3.7 : Programmeur subalterne d'apprentissage en ligne rapide       8,00 \$       1,5 %       8,12 \$         3.8 : Spécialiste principal de l'assurance de la qualité       2,00 \$       1,5 %       2,03 \$         3.9 : Testeur principal       2,00 \$       1,5 %       2,03 \$         3.10 : Testeur intermédiaire       6,00 \$       1,5 %       6,09 \$         VOLET 4 – CONCEPTION ET ÉLABORATION MULTIMÉDIAS       4.1 : Concepteur graphique principal       2,00 \$       1,5 %       2,03 \$         4.2 : Concepteur graphique intermédiaire       28,00 \$       1,5 %       28,42 \$         4.3 : Concepteur graphique subalterne       20,00 \$       1,5 %       20,30 \$         4.4 : Photographe       2,00 \$       1,5 %       2,03 \$         4.5 : Animateur principal       2,00 \$       1,5 %       2,03 \$         4.6 : Animateur intermédiaire       16,00 \$       1,5 %       20,30 \$         4.7 : Animateur subalterne       20,00 \$       1,5 %       20,30 \$         4.8 : Réalisateur vidéo       8,00 \$       1,5 %       20,30 \$         4.9 : Réalisateur multimédia       2,00 \$       1,5 %       2,03 \$		4,00 \$	1,5 %	4,06 \$
Iigne rapide   3.7 : Programmeur subalterne d'apprentissage en ligne rapide   3.8 : Spécialiste principal de l'assurance de la qualité   2,00 \$ 1,5 %   2,03 \$ 3.9 : Testeur principal   2,00 \$ 1,5 %   2,03 \$ 3.10 : Testeur intermédiaire   6,00 \$ 1,5 %   6,09 \$		C 00 f	4 5 0/	0.00.0
3.7 : Programmeur subalterne d'apprentissage en ligne rapide       8,00 \$       1,5 %       8,12 \$         3.8 : Spécialiste principal de l'assurance de la qualité       2,00 \$       1,5 %       2,03 \$         3.9 : Testeur principal       2,00 \$       1,5 %       2,03 \$         3.10 : Testeur intermédiaire       6,00 \$       1,5 %       6,09 \$         VOLET 4 – CONCEPTION ET ÉLABORATION MULTIMÉDIAS         4.1 : Concepteur graphique principal       2,00 \$       1,5 %       28,42 \$         4.2 : Concepteur graphique intermédiaire       28,00 \$       1,5 %       28,42 \$         4.3 : Concepteur graphique subalterne       20,00 \$       1,5 %       20,30 \$         4.4 : Photographe       2,00 \$       1,5 %       2,03 \$         4.5 : Animateur principal       2,00 \$       1,5 %       2,03 \$         4.6 : Animateur intermédiaire       16,00 \$       1,5 %       20,30 \$         4.7 : Animateur subalterne       20,00 \$       1,5 %       20,30 \$         4.8 : Réalisateur vidéo       8,00 \$       1,5 %       8,12 \$         4.9 : Réalisateur multimédia       2,00 \$       1,5 %       2,03 \$		6,00 \$	1,5 %	6,09 \$
rapide       2,00 \$       1,5 %       2,03 \$         3.8 : Spécialiste principal de l'assurance de la qualité       2,00 \$       1,5 %       2,03 \$         3.9 : Testeur principal       2,00 \$       1,5 %       2,03 \$         3.10 : Testeur intermédiaire       6,00 \$       1,5 %       6,09 \$         VOLET 4 – CONCEPTION ET ÉLABORATION MULTIMÉDIAS         4.1 : Concepteur graphique principal       2,00 \$       1,5 %       2,03 \$         4.2 : Concepteur graphique intermédiaire       28,00 \$       1,5 %       28,42 \$         4.3 : Concepteur graphique subalterne       20,00 \$       1,5 %       20,30 \$         4.4 : Photographe       2,00 \$       1,5 %       2,03 \$         4.5 : Animateur principal       2,00 \$       1,5 %       2,03 \$         4.6 : Animateur intermédiaire       16,00 \$       1,5 %       20,30 \$         4.7 : Animateur subalterne       20,00 \$       1,5 %       20,30 \$         4.8 : Réalisateur vidéo       8,00 \$       1,5 %       2,03 \$         4.9 : Réalisateur de son       2,00 \$       1,5 %       2,03 \$         4.10 : Réalisateur multimédia       2,00 \$       1,5 %       2,03 \$		2 00 \$	1 5 %	8 12 ¢
3.8 : Spécialiste principal de l'assurance de la qualité       2,00 \$       1,5 %       2,03 \$         3.9 : Testeur principal       2,00 \$       1,5 %       2,03 \$         3.10 : Testeur intermédiaire       6,00 \$       1,5 %       6,09 \$         VOLET 4 – CONCEPTION ET ÉLABORATION MULTIMÉDIAS         4.1 : Concepteur graphique principal       2,00 \$       1,5 %       2,03 \$         4.2 : Concepteur graphique intermédiaire       28,00 \$       1,5 %       28,42 \$         4.3 : Concepteur graphique subalterne       20,00 \$       1,5 %       20,30 \$         4.4 : Photographe       2,00 \$       1,5 %       2,03 \$         4.5 : Animateur principal       2,00 \$       1,5 %       2,03 \$         4.6 : Animateur intermédiaire       16,00 \$       1,5 %       20,30 \$         4.7 : Animateur subalterne       20,00 \$       1,5 %       20,30 \$         4.8 : Réalisateur vidéo       8,00 \$       1,5 %       20,30 \$         4.9 : Réalisateur de son       2,00 \$       1,5 %       2,03 \$         4.10 : Réalisateur multimédia       2,00 \$       1,5 %       2,03 \$		0,00 φ	1,5 70	Ο, 12 ψ
3.9 : Testeur principal       2,00 \$ 1,5 %       2,03 \$         3.10 : Testeur intermédiaire       6,00 \$ 1,5 %       6,09 \$         VOLET 4 – CONCEPTION ET ÉLABORATION MULTIMÉDIAS         4.1 : Concepteur graphique principal       2,00 \$ 1,5 %       2,03 \$         4.2 : Concepteur graphique intermédiaire       28,00 \$ 1,5 %       28,42 \$         4.3 : Concepteur graphique subalterne       20,00 \$ 1,5 %       20,30 \$         4.4 : Photographe       2,00 \$ 1,5 %       2,03 \$         4.5 : Animateur principal       2,00 \$ 1,5 %       2,03 \$         4.6 : Animateur intermédiaire       16,00 \$ 1,5 %       20,30 \$         4.7 : Animateur subalterne       20,00 \$ 1,5 %       20,30 \$         4.8 : Réalisateur vidéo       8,00 \$ 1,5 %       20,30 \$         4.9 : Réalisateur de son       2,00 \$ 1,5 %       2,03 \$         4.10 : Réalisateur multimédia       2,00 \$ 1,5 %       2,03 \$		2.00 \$	1.5 %	2.03 \$
3.10 : Testeur intermédiaire       6,00 \$       1,5 %       6,09 \$         VOLET 4 – CONCEPTION ET ÉLABORATION MULTIMÉDIAS         4.1 : Concepteur graphique principal       2,00 \$       1,5 %       2,03 \$         4.2 : Concepteur graphique intermédiaire       28,00 \$       1,5 %       28,42 \$         4.3 : Concepteur graphique subalterne       20,00 \$       1,5 %       20,30 \$         4.4 : Photographe       2,00 \$       1,5 %       2,03 \$         4.5 : Animateur principal       2,00 \$       1,5 %       2,03 \$         4.6 : Animateur intermédiaire       16,00 \$       1,5 %       20,30 \$         4.7 : Animateur subalterne       20,00 \$       1,5 %       20,30 \$         4.8 : Réalisateur vidéo       8,00 \$       1,5 %       8,12 \$         4.9 : Réalisateur de son       2,00 \$       1,5 %       2,03 \$         4.10 : Réalisateur multimédia       2,00 \$       1,5 %       2,03 \$				
VOLET 4 – CONCEPTION ET ÉLABORATION MULTIMÉDIAS         2,00 \$         1,5 %         2,03 \$           4.1 : Concepteur graphique principal         2,00 \$         1,5 %         2,03 \$           4.2 : Concepteur graphique intermédiaire         28,00 \$         1,5 %         28,42 \$           4.3 : Concepteur graphique subalterne         20,00 \$         1,5 %         20,30 \$           4.4 : Photographe         2,00 \$         1,5 %         2,03 \$           4.5 : Animateur principal         2,00 \$         1,5 %         2,03 \$           4.6 : Animateur intermédiaire         16,00 \$         1,5 %         16,24 \$           4.7 : Animateur subalterne         20,00 \$         1,5 %         20,30 \$           4.8 : Réalisateur vidéo         8,00 \$         1,5 %         8,12 \$           4.9 : Réalisateur de son         2,00 \$         1,5 %         2,03 \$           4.10 : Réalisateur multimédia         2,00 \$         1,5 %         2,03 \$				
MULTIMÉDIAS       2,00 \$       1,5 %       2,03 \$         4.1 : Concepteur graphique principal       2,00 \$       1,5 %       2,03 \$         4.2 : Concepteur graphique intermédiaire       28,00 \$       1,5 %       28,42 \$         4.3 : Concepteur graphique subalterne       20,00 \$       1,5 %       20,30 \$         4.4 : Photographe       2,00 \$       1,5 %       2,03 \$         4.5 : Animateur principal       2,00 \$       1,5 %       2,03 \$         4.6 : Animateur intermédiaire       16,00 \$       1,5 %       16,24 \$         4.7 : Animateur subalterne       20,00 \$       1,5 %       20,30 \$         4.8 : Réalisateur vidéo       8,00 \$       1,5 %       8,12 \$         4.9 : Réalisateur de son       2,00 \$       1,5 %       2,03 \$         4.10 : Réalisateur multimédia       2,00 \$       1,5 %       2,03 \$			.,.	5,55 4
4.1 : Concepteur graphique principal       2,00 \$       1,5 %       2,03 \$         4.2 : Concepteur graphique intermédiaire       28,00 \$       1,5 %       28,42 \$         4.3 : Concepteur graphique subalterne       20,00 \$       1,5 %       20,30 \$         4.4 : Photographe       2,00 \$       1,5 %       2,03 \$         4.5 : Animateur principal       2,00 \$       1,5 %       2,03 \$         4.6 : Animateur intermédiaire       16,00 \$       1,5 %       16,24 \$         4.7 : Animateur subalterne       20,00 \$       1,5 %       20,30 \$         4.8 : Réalisateur vidéo       8,00 \$       1,5 %       8,12 \$         4.9 : Réalisateur de son       2,00 \$       1,5 %       2,03 \$         4.10 : Réalisateur multimédia       2,00 \$       1,5 %       2,03 \$				
4.2 : Concepteur graphique intermédiaire       28,00 \$ 1,5 %       28,42 \$         4.3 : Concepteur graphique subalterne       20,00 \$ 1,5 %       20,30 \$         4.4 : Photographe       2,00 \$ 1,5 %       2,03 \$         4.5 : Animateur principal       2,00 \$ 1,5 %       2,03 \$         4.6 : Animateur intermédiaire       16,00 \$ 1,5 %       16,24 \$         4.7 : Animateur subalterne       20,00 \$ 1,5 %       20,30 \$         4.8 : Réalisateur vidéo       8,00 \$ 1,5 %       8,12 \$         4.9 : Réalisateur de son       2,00 \$ 1,5 %       2,03 \$         4.10 : Réalisateur multimédia       2,00 \$ 1,5 %       2,03 \$		2,00 \$	1,5 %	2,03 \$
4.3 : Concepteur graphique subalterne       20,00 \$ 1,5 %       20,30 \$         4.4 : Photographe       2,00 \$ 1,5 %       2,03 \$         4.5 : Animateur principal       2,00 \$ 1,5 %       2,03 \$         4.6 : Animateur intermédiaire       16,00 \$ 1,5 %       16,24 \$         4.7 : Animateur subalterne       20,00 \$ 1,5 %       20,30 \$         4.8 : Réalisateur vidéo       8,00 \$ 1,5 %       8,12 \$         4.9 : Réalisateur de son       2,00 \$ 1,5 %       2,03 \$         4.10 : Réalisateur multimédia       2,00 \$ 1,5 %       2,03 \$			1,5 %	
4.4 : Photographe       2,00 \$ 1,5 %       2,03 \$         4.5 : Animateur principal       2,00 \$ 1,5 %       2,03 \$         4.6 : Animateur intermédiaire       16,00 \$ 1,5 %       16,24 \$         4.7 : Animateur subalterne       20,00 \$ 1,5 %       20,30 \$         4.8 : Réalisateur vidéo       8,00 \$ 1,5 %       8,12 \$         4.9 : Réalisateur de son       2,00 \$ 1,5 %       2,03 \$         4.10 : Réalisateur multimédia       2,00 \$ 1,5 %       2,03 \$	4.3 : Concepteur graphique subalterne	20,00\$		
4.5 : Animateur principal       2,00 \$ 1,5 %       2,03 \$         4.6 : Animateur intermédiaire       16,00 \$ 1,5 %       16,24 \$         4.7 : Animateur subalterne       20,00 \$ 1,5 %       20,30 \$         4.8 : Réalisateur vidéo       8,00 \$ 1,5 %       8,12 \$         4.9 : Réalisateur de son       2,00 \$ 1,5 %       2,03 \$         4.10 : Réalisateur multimédia       2,00 \$ 1,5 %       2,03 \$	4.4 : Photographe			
4.6 : Animateur intermédiaire       16,00 \$ 1,5 %       16,24 \$         4.7 : Animateur subalterne       20,00 \$ 1,5 %       20,30 \$         4.8 : Réalisateur vidéo       8,00 \$ 1,5 %       8,12 \$         4.9 : Réalisateur de son       2,00 \$ 1,5 %       2,03 \$         4.10 : Réalisateur multimédia       2,00 \$ 1,5 %       2,03 \$	<u> </u>			
4.7 : Animateur subalterne       20,00 \$ 1,5 %       20,30 \$         4.8 : Réalisateur vidéo       8,00 \$ 1,5 %       8,12 \$         4.9 : Réalisateur de son       2,00 \$ 1,5 %       2,03 \$         4.10 : Réalisateur multimédia       2,00 \$ 1,5 %       2,03 \$	<u> </u>			
4.8 : Réalisateur vidéo       8,00 \$ 1,5 %       8,12 \$         4.9 : Réalisateur de son       2,00 \$ 1,5 %       2,03 \$         4.10 : Réalisateur multimédia       2,00 \$ 1,5 %       2,03 \$				
4.9 : Réalisateur de son       2,00 \$ 1,5 %       2,03 \$         4.10 : Réalisateur multimédia       2,00 \$ 1,5 %       2,03 \$				
4.10 : Réalisateur multimédia 2,00 \$ 1,5 % 2,03 \$				
VOLET U - SERVICES D'EVALUATION DE LA	VOLET 6 – SERVICES D'ÉVALUATION DE LA	=,== +	,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,	=,::
FORMATION				
6.1 : Évaluateur 12,00 \$ 1,5 % 12,18 \$		12,00 \$	1,5 %	12,18 \$
VOLET 7 – SERVICES D'ÉVALUATION DE LA	VOLET 7 – SERVICES D'ÉVALUATION DE LA			
FORMATION	FORMATION			

7.1 : Gestionnaire principal de projet	8,00 \$	1,5 %	8,12 \$
7.2 : Gestionnaire intermédiaire de projet	14,00 \$	1,5 %	14,21 \$
7.3 : Gestionnaire de projet subalterne	2,00 \$	1,5 %	2,03 \$
Total partiel à des fins d'é	280,14 \$		

#### À TITRE D'EXEMPLE UNIQUEMENT - PRIX TOTAL ÉVALUÉ DE LA SOUMISSION

Les totaux partiels des tableaux B.1 et B.2 de l'annexe B – Base de paiement seront additionnés afin de donner le prix total évalué de la soumission :

Tableau B7: Sommaire du prix total du soumissionnaire

а	Total partiel des besoins fermes (tableau B1)	9 448,00 \$		
b	Total partiel des travaux d'autorisation de tâches de l'année 1 du contrat (tableau B3)			
С	Total partiel des travaux d'autorisation de tâches de l'année 2 du contrat (tableau B3)			
d	Augmentation de 1.5% (D) du taux journalier des autorisations de tâches pour l'année			
	d'option 1			
	(Ligne c (ci-dessus) x D) =	280.14 \$		
	Prix total du soumissionnaire (aux fins de l'évaluation seulement) (a + b + c + d)	10 280,14 \$		

Le tableau qui suit montre un exemple de trois soumissions recevables. La sélection de l'entrepreneur se fait selon un rapport de 60/40 pour le mérite technique et le prix, respectivement. Le nombre maximal de points pouvant être obtenus est de 476 et le plus bas prix évalué est de 10 280,14 \$.

Méthode de sélection – Note combinée la plus élevée sur le plan du mérite technique (60 %) et du prix (40 %)								
		Soumissionnaire 1 (exemple)	Soumissionnaire 2	Soumissionnaire 3				
Note technique globale (tableau D1)		288/476	260/476	362/476				
Prix de la soumission évaluée (tableau B7)		10 280,14 \$	13 000,00 \$	15 000,00 \$				
	Note obtenue à l'évaluation technique	288/476 x 60 = 36,30	260/476 x 60 = 32,77	362/476 x 60 = 45,63				
Calculs	Note obtenue à l'évaluation financière	10 280,14/10 280,14 x 40 = 40,00	10 280,14/13 000,00 x 40 = 31,63	10 280,14/15 000,00 x 40 = 27,41				
Note combiné	e	36,30 + 40,00 = 76,30	32,77 + 31,63 = 64,40	45,63 + 27,41 = 73,04				
Note globale		Premier	Troisième	Deuxième				